
DRAGON'S CROWN
深淵なる
攻略の書
DRAGON'S CROWN
ADVENTURE
BIBLE
電撃PlayStation
電撃PlayStation 8／8号 Vol.547 特別付録①
分売不可
巴士速攻


DRAGON'S CROWN
深淵なる
攻略の書
DRAGON'S CROWN
ADVENTURE
BIBLE
電撃PlayStation
電撃PlayStation 8/8号 Vol.547 特別付録①
分売不可

在你冒险的时候

这本书

伴随在你左右————



CONTENTS

○『龙之皇冠』的世界　P.03

○ 冒险指引
龙的天国亭　P.04
カナン寺院/モルガン的魔法道具屋　P.05
ルカイン的塔/王城/马屋/ゲート　P.06
冒险者公会　P.07

○ 角色的书
Fighter（ファイター）　P.08
Amazon（アマゾン）　P.10
Dwarf（ドワーフ）　P.12
Elf（エルフ）　P.14
Wizard（ウィザード）　P.16
Sorceress（ソーサレス）　P.18

○ 迷宫攻略指南　P.20

○ 迷宫的书
古代神殿的遗迹　P.22
旧王都的废墟　P.24
ウォレス的地下迷宫　P.26
ビルバロン地下要塞　P.28
死者之城的地下墓所　P.30
幽灵船的海湾　P.32
遗忘圣域　P.34
魔法使之塔　P.36
迷之森　P.38

○AFTER－游戏通过的从这开始　P.40

○MultiPlay　P.41

○Quest－依頼の書－　P.42

○武器&饰品　P.44

○各种数据解说　P.48

○爱情满载 露营料理讲座　P.50

ドラゴンズクラウン
●PS3／PS Vita●アクションRPG●発売中（7月25日発売）
●アトラス●PS3版￥8,190（税込）、PS Vita版￥8,190（税込）、DL版￥6,980（税込）●4人プレイ可

©Index Corporation 2011 Produced by ATLUS

『龙之皇冠』的世界

成为冒险者的你和搭档ロニ一起来到了叫做“ハイドランド”的国家。一个被叫做“ゲート”的遗迹入口，从那里可以侵入9个遗迹、因传说的密宝・龙之皇冠而摇摆不定的王城……。在这个国家里有许多从来都没有的冒险在等着各位——。

魔物との戦いや、髄所に仕掛けられたギミック。遺跡では冒険者としての腕が試される——！





寻求《战斗》和《财宝》，作为冒险者的故事

ハイドランド里突然出现的遗迹里有每天都有大量的冒险者前往。听说遗迹的事而拜访ハイドランド的你也是这些冒险者中的一员。你前往遗迹的目的有3个。挑战自我、获得宝藏、更重要的是为了踏破未知的遗迹！从现在要开始的冒险，你心中的期待渐渐膨胀起来了。



◀ 你是一个至今为止已经有过数次的冒险，已经铭刻在心的冒险者。这样的你特意来到ハイドランド……不为别的，就为挑战突然出现的遗迹。



▶ 一旦踏入了遗迹，魔物就会出现。有时可以和在酒场遇到的其他冒险者一起齐心合力打倒魔物向前进。

武器を振るい魔法を唱え、魔物を屠（ほふ）り、遺跡に眠るお宝を手に入れろ！



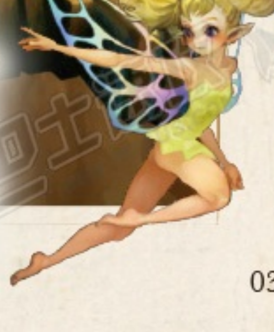
▲ 使用技能和魔法打倒前来袭击的魔物！击破魔物的话就能赋予自身更加强大的力量。用这力量去取得没见过的宝藏吧。

伝説の秘宝・ドラゴンズクラウン……
ドラゴンを操るというその冠が
この世界に足を踏み入れた君を
大いなる冒険へと導く——！



▶ 在ハイドランド里作为冒险者进行活动后，你会和以前战斗过的魔物相比完全不同的强大敌人对峙。那时，你可依靠只有积累的战斗经验和在遗迹里得到的武器和防具。还有，现在你手上的记载冒险秘诀的书！

さあページをめくりたまえ!!



巴士速攻 BBS.TGBUS.COM

冒险指引

去向没有终点的道路的人们啊 向没有见过的宝藏伸手吧！

街外发现了迷宫的入口,ハイドランド的街上来了很多的冒险者。你也作为其中一员来向9个迷宫挑战!这场冒险会迎接来什么样的结局……?用你自己的眼睛去验证吧。



ティキ -Tiki-

好奇心泛滥，从妖精村飞出的奇怪人物。可以发动古代魔法等，对你的冒险有帮助。

ロニ -Loni-

你的搭档。虽然完全没有像盗贼的战斗力，但上着锁的宝箱瞬间就能打开。



◀各种各样的魔物筑巢的迷宫。即使平时很有能力的人也会有翻船的吧。

去迷宫达成挑战目的吧!

你会接受各种人物的依赖而去9个迷宫里挑战。打倒迷宫中的boss的话目的就达成。回到据点就能从依赖人那得到报酬。右边有序盘的大致冒险流程解说以供参考。

！随着游戏进程设施渐渐解放

街道的设施随着游戏的推进一个个会随之解放。等到全部的设施都可使用的时候，你已经习惯这个世界成为一流的冒险者了吧。



◀最初只能去冒险者协会，之后随着故事的进行能使用的设施增加。

游戏的流程

① 挑战迷宫

在街上准备好后从门里进入迷宫冒险。处理依赖,积攒经验值等各种各样的目的。

▶

② 打倒BOSS

进到深处打倒BOSS后就可获得财宝返回街上.目的完成的话途中返回也是可以的。

▶

③ 任务结果

从什么样地形的迷宫出来的话就会表示以怎样的形式从那个迷宫出来的冒险结果.得到的战利品等可以在这里鉴定。

▶

④ 在据点准备

依赖的报告和伙伴的复活,修理装备品等,冒险之后要做的事有很多。全部都做好了再去迷宫吧!

【 城镇指南 】

作为冒险据点的地方是一个巨大王城下的宽阔城下街道ハイドランド。这里有许多的设施会对你的冒险起到帮助。你若是想知道各个设施的详情的话,就从这里开始阅读吧。



竜の天国亭

赌上全身踏上生命无法保障的旅行的年轻冒险者哟。铭记这里记载的各种各样的知识，去称霸9个迷宫吧！

今天你们也来到这里了

龙的天国亭是一个酒场,聚集着众多和你一样目的的冒险者。你若是觉得一个人冒险很无聊的话就在这里寻找同伴吧。另外,还可以在这里替换团队。但是要注意故事是连同角色一起设定的。其他设定的变更和保存等也在这里进行。



POINT： 角色的选择 1

你选择操作的角色。角色最多可有16人。所以使用ps3的离线账户玩的话,准备一个存档里是必要的角色就好。

《这里也是要点》

- 一个存档数据里最大只可有16个角色。
- 推进故事的话和故事有关的角色是必要的。
- 名字、颜色、声音等的设定随时都可变更。

！道具箱在一个存档内通用

道具箱和持有金,被复活的NPC角色是共有的。冒险途中获得的其他角色的装备不卖掉的话装备收集会多少有点轻松吧。不过上限为500个所以不要忘了适度的整理。

POINT： 选择一起冒险的NPC 2

寺院里被复活的NPC可以加入队伍里一起冒险。迷宫途中不想汇合的话就设定成在这里汇合禁止就行了。

《这里也是要点》

- 在这里选择PS3的离线账户的角色
- 可设置NPC的汇合可能.禁止

POINT： Game Master(音声)的替换 3

在设置里可设定变更游戏表示。另外,比起通关游戏,这个角色的声音作为《game master》ルカイン的塔搭载出售。价格虽有上升,但价值十分值得。



カナン寺院

僧侣 -Monk-

守护カナン寺院的虔诚的圣职者。可以复活死去的冒险者，全都仰仗他那信仰之心。

呼唤奇迹的祈祷之场

ジュラ、アルテナ、ベルナス3女神的像坐镇的神圣场所，向神明祈祷，会发生各种各样的奇迹。你在冒险的途中回收遗骨后来拜访这里的僧侣。在他们的信仰心面前死者也能复活。

POINT：将死去的冒险者复活或埋葬

迷宫里捡到的遗骨可以将其复活成为同伴一起冒险。复活的花费随着NPC的等级和装备的品质而变化。另外，埋葬的场合一定几率可获得埋葬者的装备作为谢礼。根据手头上的积蓄选择一个。

《复活或埋葬的要点》

- 复活的花费由NPC的等级和装备决定
- 埋葬的时候得到的道具是随机的。得到NPC的装备也一样

POINT：向神明祈祷发生奇迹

奉献布施向神明祈祷的话，女神会给予你大《加护》。序盘里女神《加护》的效果虽然很少但游戏通关后，可以获得具有非常强力效果的《加护》。

《祈祷的要点》

- 奉上布施后下一局会加上役场里祈祷的效果
- 通关游戏后可以有非常高效果的祈祷。但是布施额也很高

《祈祷》指令表

指令	效果	必要黄金	开放条件
聖騎士の希望	宝箱里容易出现武器和盾	50	最初
戦乙女の希望	宝箱里容易出现装饰品	50	最初
命の加護	冒险出发时生命点数增加1	200	最初
恵の加護	冒险出发时生命点数增加2	5000	游戏通关
？？？？	？？？？？？？？？？？？？？？？？？？	?????	？？？？？？
金運の祈り	结束时获得金额少量增加	300	最初
開運の祈り	结束时获得金额增加	2000	游戏通关
？？？？？	？？？？？？？？？？？？？？？？？？	????	？？？？？？
冒険者の願い	结束时成绩少量上升	500	最初
探求者の願い	结束时成绩上升	4000	游戏通关
？？？？？？	？？？？？？？？？？？？？？？？？？？？？	?????	？？？？？？
女神アルテナの祝福	从宝箱里得到的战利品增加	7500	游戏通关
女神ジュラの祝福	宝箱里容易出现高品质物品	20000	？？？？？？
？？？？？？？？？	？？？？？？？？？？？？？？？？？？？？	?????	？？？？？？？？？



モルガンの魔法道具屋

モルガン -Morgan-

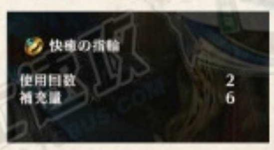
经营道具屋的美貌魔女。用她的力量帮助许多来访的冒险者们。

装备的修理和道具供应等冒险不可或缺的道具屋

美丽的魔女经营的道具屋。她经手的各式道具不但有回复HP的效果，还有一时内强化肉体的力量，操纵命运的不可思议的效果。当然，你若是有不需要的道具的话她也会买下。另外，未鉴定道具的鉴定，消耗装备品的修理也是她的工作。经常光顾她的店也不全是因为她的美貌啊。

POINT：道具从冒险回来后自动补充

「ヒールポーション」等道具设定了使用次数和补充量。使用次数指回合里使用的次数，这次数在回到街上前不会重置。补充量指回到街上时自动补充的界限数，这里没有的道具会消失。购入道具时优先选这两种数值较高的东西。



◀回到街上的话使用次数会重置，但要注意为此的补充量也有界限。

POINT：不厌其烦的维护装备

装备品损坏后附加的效果无法发动，能力也下降。修理金根据装备条件的等级和消耗度之和而变化。要经常注意一下。



▲连续挑战的场合，准备复数的装备抵御消耗比较好。

POINT：装配品不鉴定就不能使用！

未鉴定的装备品无法直接使用。首先去进行鉴定充分了解性能。鉴定金根据装配品的等级和基本性能、附加效果等决定。价格越高越能期待其的高性能。

《装配品鉴定要点》

- 鉴定品的项目的下段有？？？的话有附加效果
- 附加效果多的装备图标会发光十分醒目

アイテム

名称	效果	使用次数	补充量
ヒールポーションS	HP回复30%	3～15	6～18
ヒールポーションM	HP回复50%	2～9	4～12
ヒールポーションL	HP回复70%	1～5	3～9
エリクシール	HP完全回复，5秒内无敌	1～3	3～9
レジストボトルS	20秒内防止异常状态	1～5	3～9
レジストボトルM	40秒内防止异常状态	1～4	3～9
レジストボトルL	60秒内防止异常状态	1～3	3～9
リフレッシュボトルS	30秒内持续回复HP	3～9	6～18
リフレッシュボトルM	60秒内持续回复HP	2～5	4～12
リフレッシュボトルL	120秒内持续回复HP	1～3	3～9
パワーリキュールS	30秒内增加给予的伤害	3～9	6～18
パワーリキュールM	60秒内增加给予的伤害	2～5	4～12
パワーリキュールL	120秒内增加给予的伤害	1～3	3～9
ガードリキュールS	30秒内减少受到的伤害	3～9	6～18
ガードリキュールM	60秒内减少受到的伤害	2～5	4～12
ガードリキュールL	120秒内减少受到的伤害	1～3	3～9
ペインキラーS	20秒内受到攻击也不后仰	3～9	6～18
ペインキラーM	40秒内受到攻击也不后仰	2～5	4～12
ペインキラーL	60秒内受到攻击也不后仰	1～3	3～9
オーガブラッドS	20秒内敌人容易后仰	3～9	6～18
オーガブラッドM	40秒内敌人容易后仰	2～5	4～12
オーガブラッドL	60秒内敌人容易后仰	1～3	3～9
リキッドラックS	60秒内敌人的道具掉率上升	3～9	6～18
リキッドラックM	180秒内敌人的道具掉率上升	2～5	4～12
リキッドラックL	300秒内敌人的道具掉率上升	1～3	3～9
エクスプローシブS	投掷后发生小爆炸	5～15	10～30
エクスプローシブM	投掷后发生大爆炸	3～9	6～18
エクスプローシブL	投掷后发生强力爆炸	1～3	3～9



ルカインの塔

ルカイン
-Lucain-

精通古代魔法的老年魔导士。可以博学的他请教冒险的启示。

想知道魔法道具和符文魔法相关的知识的话就问他吧！

塔的主人ルカイン是一个被神秘包围的研究古代魔法的优秀魔法学者。你需要古代魔法的时候他的研究一定能派上用场。还有，他还贩卖具有魔法的道具。无法使用魔法的战士和亚马逊等就麻烦他的魔法道具吧。体验了那无比强力的效果后一定会被征服的。

POINT：魔法石和魔法道具在这里

戒指和卷轴等具有魔法效果的魔法道具在这里贩卖。你作为冒险者越熟练越买到效果高的物品。还有，文字组合起来产生特殊效果的魔法石也可处理。



▲ 回复同伴HP的戒指等贵重品很多。最好都放到手上看看。

魔法道具

名称	效果	使用次数	补充量
炎の指輪	连射火球给予小伤害	8～20	16～48
火炎の指輪	连射火球给予中伤害	5～10	10～30
爆炎の指輪	连射火球给予大伤害	1～5	5～15
氷の指輪	发生冰柱给予小伤害	8～20	16～48
氷結の指輪	发生冰柱给予中伤害	5～10	10～30
氷河の指輪	发生冰柱给予大伤害	1～5	5～15
雷の指輪	对前方放出电击给予小伤害	8～20	16～48
雷鳴の指輪	对前方放出电击给予中伤害	5～10	10～30
豪雷の指輪	对前方放出电击给予大伤害	1～5	5～15
毒の指輪	扩散毒雾给予小伤害	8～20	16～48
猛毒の指輪	扩散毒雾给予中伤害	5～10	10～30
劇毒の指輪	扩散毒雾给予大伤害	1～5	5～15
治癒の指輪	我方全体的HP小回复	3～9	6～18
快癒の指輪	我方全体的HP中回复	2～6	4～12
全癒の指輪	我方全体的HP大回复	1～3	3～9
コメットの巻物	无数的火焰弹大范围降落	2～9	4～12
アイシクルの巻物	对复数敌人冰弹攻击	2～9	4～12
サイクロンの巻物	发生前进的龙卷	2～9	4～12
アシッドガスの巻物	前方扩散强力的酸	2～9	4～12
リザレクションの巻物	我方全员复活，HP全回复	1	3～9
ルーンストーンD	－	－	－
ルーンストーンE	－	－	－
ルーンストーンT	－	－	－

王城 ビビアン王女的谒见场

作为优秀的冒险者被认同的你即将招入王城。王城里可以接受3位权力者各样的依赖。在完成那里的依赖过程中，你卷入了某个阴谋——！？



▲ 王城里等待的宰相グスタフ和ビビアン王女，还有ディーン公爵。卷入他们的因缘到底是……？



ディーン
-Dean-

给人看上去身材修长的印象是国王的弟弟。和他的目光对上后无法轻易逃脱。

ビビアン
-Vivian-

ハイドランド的王女。基本无口必定和宰相グスタフ一起行动。

グスタフ
-Gustaf-

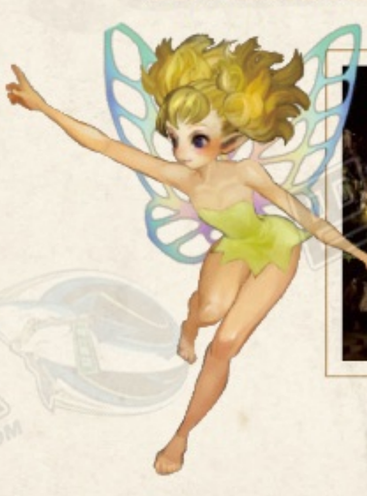
非常容易理解无口的女王与其对话的宰相。和想法不同的ディーン是对立状态。

馬屋 可以利用巡视9个迷宫！

冒险推进后，就能利用马屋了。支付金钱的话，就可以带你去喜欢的迷宫，是个便利的设施。



▲ 向马屋支付的租金，你的等级越高金额越高。另外，这个时候也可以进行连战。



门 作为冒险出发点的大门

街道位移而突然出现的遗迹大门是可移动到迷宫入口的设施。但是关于其构造谁都不了解详细的情形，如果大门发生不安定因素的话也没办法恢复的吧。



▲ 大门的附近刻着古代魔法的文字。反正总有一天会派上用场的吧。



◀ 通过大门后就能移动到各个迷宫。也可以从迷宫处离开。

冒险者公会



サミュエル
-Guild Leader-
全身穿着铠甲的工会长。在他的工会登录后踏出冒险的第一步。

作为工会所属的冒险者磨练技能

要想在这个街上成为冒险者，首先就要去拜访冒险者工会。在那里登录以冒险者的身份出道。但是，要想登录的话要完成工会长サミュエル的委托，证明自己的实力才行。在工会登录后就会被委托许多依赖任务，漂亮的完成的话就能得到金钱或技能点、艺术画卷等报酬。如果你的目标是一流的冒险者的话就积极的完成依赖请求吧。另外，这里也可以修得技能。技能分共通技能和团队专用2种。每种技能都有修得阶段，阶段越高性能越好。1个技能练到极致也好，注重平衡也好，结合游戏风格去修炼吧。



▲ 完成依赖，就会获得サミュエル的信赖。这对于以街上为据点的冒险者来说是很想获得的资产。

POINT：修得技能强化角色 1

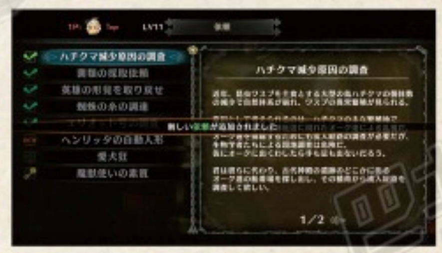
技能有团队专用技能和全员共通的技能。想学会的话需要提升等级或完成依赖时获得的点数。



◀ 技能习得需要一定的角色等级和技能的合计等级。

POINT：接受依赖获得报酬 2

随着游戏的推进可以接受各式各样的依赖。一次可接受的依赖数最多为5个，随时都可解除。按照完成的难易度一个个解决吧。



▲ 依赖根据完成的依赖数和进行度出现。其中也有通关游戏后才解放的依赖。

！序盘等取得什么样的共通技能？

在可获得的技能点数是一定的情况下，能有效的分配点数是最理想的。若是容易受到伤害的战士系团队的话，就增加HP；魔导士系的话就强化回避次数或包裹的扩张都是良策。

《战士系》
- ●「ヒットポイントアップ」强化打击
- ●「フッドサイトロジー」或「ゴールドヒーリング」增加回复机会
- ●「スライディング」敌人容易翻倒

《魔导士系》
- ●「エクストラポケット」包裹里制作咒文书的空间
- ●「アイテムユーザー」减少咒文书的冷却时间
- ●「イヴェイド」减少受攻击的机会

POINT：获得的艺术画卷可以欣赏！ 3

角色在依赖里获得的艺术画卷可以随时欣赏。艺术画卷全部共50种，不光是美丽的插画，其背后的故事也很有趣。你若是想完全沉浸在本作世界的话，推荐把所有的依赖都完成。

LV	SP	开放条件	效果
● スライディング（共通系）/强化スライディング（在地上↓+o键）			
1	1	LV1	威力30 down值+30%
2	1	LV10	威力34 down值+40%
3	2	LV20/コモン系合計LV3	威力40 down值+55%
4	3	LV31/コモン系合計LV3	威力46 down值+70%
5	4	LV?/コモン系合計LV?	威力? down值+? %
● ゴールドヒーリング（共通系）/取得金钱时回复HP			
1	1	LV1	HP回復量+2
2	1	LV5	HP回復量+3
3	2	LV14/コモン系合計LV3	HP回復量+5
4	3	LV27/コモン系合計LV3	HP回復量+7
5	4	LV?/コモン系合計LV?	HP回復量+?
● ゴールドスコアリング（共通系）/取得金钱时获得评分			
1	1	LV1	评分获得量+10
2	1	LV8	评分获得量+20
3	2	LV17/コモン系合計LV3	评分获得量+40
4	3	LV29/コモン系合計LV3	评分获得量+60
5	4	LV?/コモン系合計LV?	评分获得量+?
● ヒットポイントアップ（共通系）/HP最大值增加			
1	1	LV1	HP最大値+20
2	1	LV7	HP最大値+35
3	1	LV13/コモン系合計LV3	HP最大値+50
4	2	LV19/コモン系合計LV3	HP最大値+65
5	2	LV25/コモン系合計LV6	HP最大値+80
6	3	LV31/コモン系合計LV6	HP最大値+100
7	3	LV?/コモン系合計LV?	HP最大値+?
8	4	LV?/コモン系合計LV?	HP最大値+?
9	4	LV?/コモン系合計LV?	HP最大値+?
10	6	LV?/コモン系合計LV?	HP最大値+?

LV	SP	开放条件	效果
● フッドサイトロジー（共通系）/食物的回复量增加			
1	1	LV3	回復量+20%
2	1	LV11	回復量+25%
3	2	LV24/コモン系合計LV3	回復量+30%
4	3	LV?/コモン系合計LV?	回復量+?%
5	4	LV?/コモン系合計LV?	回復量+?%
● メンテナンス（共通系）/十字弓等的使用次数不容易减少			
1	1	LV6	20%几率不减少使用次数
2	1	LV13	25%几率不减少使用次数
3	2	LV23/コモン系合計LV3	30%几率不减少使用次数
4	3	LV34/コモン系合計LV3	35%几率不减少使用次数
5	4	LV?/コモン系合計LV?	? %几率不减少使用次数
● アイテムユーザー（共通系）/使用道具后冷却时间缩短			
1	1	LV9	道具再使用时间减少10%
2	1	LV16	道具再使用时间减少15%
3	2	LV22/コモン系合計LV3	道具再使用时间减少20%
4	2	LV29/コモン系合計LV3	道具再使用时间减少25%
5	3	LV?/コモン系合計LV?	道具再使用时间减少? %
6	3	LV?/コモン系合計LV?	道具再使用时间减少? %
7	5	LV?/コモン系合計LV?	道具再使用时间减少? %
● イヴェイド（共通系）/可连续进行回避（R1键回避）			
1	2	LV12	回避次数+1
2	3	LV32/コモン系合計LV3	回避次数+2
3	4	LV?/コモン系合計LV?	回避次数+?
● エクストラポケット（共通系）/扩增包裹的道具槽			
1	2	LV15	包裹的道具槽数8
2	4	LV30/コモン系合計LV3	包裹的道具槽数9
3	6	LV?/コモン系合計LV?	包裹的道具槽数?





通过画廊
尽情沉浸在
本作世界里吧！！

攻防一体的破坏者



由全身金属铠甲包围着的样子可以想象到其首屈一指的防御力。不但自身的防御性能很高，若是习得了「カバーアライズ」等防御系的技能还能成为守护同伴的肉盾。以剑或斧为武器，和其他角色相比纯粹的物理攻击性能超高。就算你是冒险新手也能轻松使出连续技。不用说习得平衡攻防两面的技能，「ヒットポイントアップ」等技能也需积极的记住。





Fighter

ファイター

CV：津田健次郎

颜色和特征



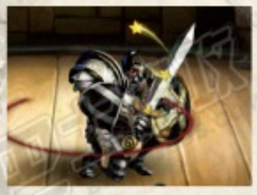
骑乘



吃东西



气绝



缠绕



注意战士的这里

「パニッシャーインパクト」提高冲击波的威力

对于无法远距离攻击的战士来说，冲击波是补足弱点的有效攻击手段。冲击波可用「パニッシャーインパクト」强化威力和范围，要掌握好两者的平衡。



▲メガスッマシュ也被强化了所以混战时请活用。

STR=S
INT=D
MGR=C
LUC=B
DEX=B
CON=A

白銀の鎧に身をつつみ
剣と盾を手に敵に立ち向かう
恐れを知らぬ勇士だ。
その鎧は敵の攻撃をものともせず
その盾は味方すべての守りとなる。
そしてその剣は、旋風の如く
群がる敵を蹴散らし
正面からの道を切り開くのだ。

战士的固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●サイクロンマッシャー（攻击系）/空中放出激烈的剑击			
1	1	LV1	攻撃威力20、落下速度－30%
2	1	LV10	攻撃威力22,落下速度－45%,攻撃範囲105%
3	2	LV19/攻撃系3以上	攻撃威力23,落下速度－60%,攻撃範囲110%
4	3	LV30/攻撃系3以上	攻撃威力25,落下速度－75%,攻撃範囲115%
5	5	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、落下速度－?%、攻撃範囲?%
●ソニックブーム（攻击系）/向地面放出冲击波			
1	1	LV1	攻撃威力15、衝撃波の数2
2	1	LV8	攻撃威力18、衝撃波の数2
3	2	LV16/攻撃系3以上	攻撃威力23、衝撃波の数3
4	3	LV26/攻撃系3以上	攻撃威力30、衝撃波の数3
5	5	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の数?
●フォールスラスト（攻击系）/落下攻击发成冲击波			
1	1	LV3	攻撃威力40
2	1	LV12	攻撃威力44、衝撃波の範囲120%
3	2	LV21/攻撃系3以上	攻撃威力46、衝撃波の範囲140%
4	2	LV30/攻撃系3以上	攻撃威力48、衝撃波の範囲160%
5	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の範囲?%
6	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の範囲?%
7	5	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の範囲?%
●パニッシャーインパクト（攻击系）/强化メガスッマシュ和冲击波			
1	1	LV6	攻撃威力440、衝撃波の威力165
2	1	LV14	攻撃威力480、衝撃波の威力180、衝撃波の範囲115%
3	2	LV22/攻撃系3以上	攻撃威力520、衝撃波の威力195、衝撃波の範囲130%
4	2	LV31/攻撃系3以上	攻撃威力560、衝撃波の威力210、衝撃波の範囲145%
5	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の威力?、衝撃波の範囲?%
6	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の威力?、衝撃波の範囲?%
7	5	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、衝撃波の威力?、衝撃波の範囲?%

LV	SP	開放条件	効果
●ソードテンペスト（攻击系）/放出强力的剑击暴风雨			
1	3	LV15	攻撃威力30,持続時間1.5秒,攻撃範囲100%
2	1	LV20	攻撃威力33,持続時間1.9秒,攻撃範囲103%
3	1	LV25/攻撃系3以上	攻撃威力36,持続時間2.2秒,攻撃範囲106%
4	2	LV30/攻撃系3以上	攻撃威力41,持続時間2.4秒,攻撃範囲110%
5	2	LV35/攻撃系6以上	攻撃威力45,持続時間2.7秒,攻撃範囲114%
6	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、持続時間?秒、攻撃範囲?%
7	3	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、持続時間?秒、攻撃範囲?%
8	4	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、持続時間?秒、攻撃範囲?%
9	4	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、持続時間?秒、攻撃範囲?%
10	6	LV?/攻撃系?以上	攻撃威力?、持続時間?秒、攻撃範囲?%
●カバーアライズ（防御系）/盾牌格挡时周围的同伴也受保护，一定时间攻击力上升			
1	1	LV1	最大攻撃力上昇率+40%
2	2	LV17	効果範囲125%、最大攻撃力上昇率+70%
3	3	LV?/防御系?以上	効果範囲?%、最大攻撃力上昇率+?%
●クイックガード（防御系）/被伤害是一定几率盾格挡			
1	1	LV1	防御確率25%
2	1	LV7	防御確率30%
3	2	LV16/防御系3以上	防御確率35%
4	2	LV27/防御系3以上	防御確率40%
5	3	LV35/防御系6以上	防御確率50%
●バッシュ（防御系）/放出有气绝效果的盾力反击（☆）			
1	1	LV4	反击威力20，气绝几率20%
2	1	LV9	反击威力24，气绝几率25%
3	1	LV14/防御系3以上	反击威力28，气绝几率30%
4	2	LV19/防御系3以上	反击威力32，气绝几率35%
5	2	LV24/防御系6以上	反击威力36，气绝几率40%
6	2	LV29/防御系6以上	反击威力40，气绝几率45%
7	3	LV34/防御系9以上	反击威力44，气绝几率50%
8	3	LV?/防御系?以上	反击威力?，气绝几率?%
9	4	LV?/防御系?以上	反击威力?，气绝几率?%
10	6	LV?/防御系?以上	反击威力?，气绝几率?%

LV	SP	開放条件	効果
●リフレクトミサイル（防御系）/盾格挡时一定几率跳反飞行道具			
1	1	LV11	反射確率20%
2	1	LV16	反射確率25%
3	1	LV21/防御系3以上	反射確率30%
4	2	LV27/防御系3以上	反射確率35%
5	2	LV32/防御系6以上	反射確率40%
6	2	LV?/防御系?以上	反射確率?%
7	3	LV?/防御系?以上	反射確率?%
8	3	LV?/防御系?以上	反射確率?%
9	4	LV?/防御系?以上	反射確率?%
10	6	LV?/防御系?以上	反射確率?%
●アトラクト（补助系）/一定时间吸引敌人的注意			
1	1	LV1	使用次数5次，吸引敌人数5，效果发动时给予伤害+10%
2	2	LV12	使用次数5次，吸引敌人数6，效果发动时给予伤害+20%
3	3	LV24/補助系3以上	使用次数5次，吸引敌人数9，效果发动时给予伤害+30%
●サクリファイス（补助系）/承受同伴的伤害，一定时间防御力上升			
1	1	LV5	使用次数3次，效果发动时被伤害-30%
2	1	LV11	使用次数3次，效果发动时被伤害-40%
3	2	LV19/補助系3以上	使用次数3次，效果发动时被伤害-50%
4	3	LV29/補助系3以上	使用次数3次，效果发动时被伤害-60%
5	4	LV?/補助系?以上	使用次数?次，效果发动时被伤害-?%
●ハードシールド（补助系）/格挡时盾牌不容易被打飞			
1	1	LV9	格挡耐久度+20%
2	1	LV13	格挡耐久度+30%
3	2	LV18/補助系3以上	格挡耐久度+40%
4	2	LV23/補助系3以上	格挡耐久度+50%
5	3	LV28/補助系6以上	格挡耐久度+60%
6	3	LV33/補助系6以上	格挡耐久度+70%
7	4	LV?/補助系?以上	格挡耐久度+?%
8	4	LV?/補助系?以上	格挡耐久度+?%
9	5	LV?/補助系?以上	格挡耐久度+?%
10	6	LV?/補助系?以上	格挡耐久度+?%

※有「oo系△以上」的情况，习得oo系的技能条件之一是合计△等级以上。
★盾格挡成功是放开口。

ACTION 动作解说

基本以剑/斧进行物理攻击，特殊的动作较少的剑士。没有花式的动作操作容易，用这种战斗方法，冲刺等接近敌人进行近接攻击。防御方面用固有技能补足就好。



剣攻撃①(□ボタン)

连打□键最大4连击的通常攻击。范围很短所以接近后再攻击。



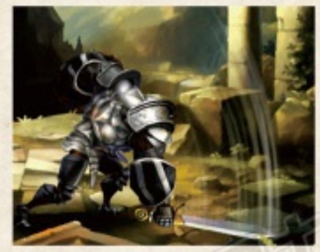
剣攻撃②(□ボタン)

从右向左横挥，通常攻击第2击。攻击性能威力等和初击同等。



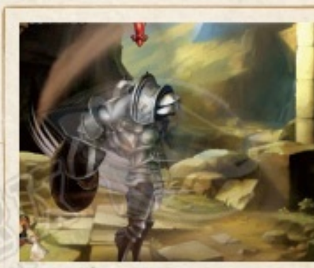
剣攻撃③(□ボタン)

组合的突刺第3击的动作，范围稍稍延长。威力也稍稍上升。



剣攻撃④(□ボタン)

组合连接的第4击。威力为初击的多倍，所以想要连接到这里。



剣攻撃⑤(□ボタン)

「ソードテンペスト」习得后，派生出第5击以下的组合。回转剑多段的hit攻击。



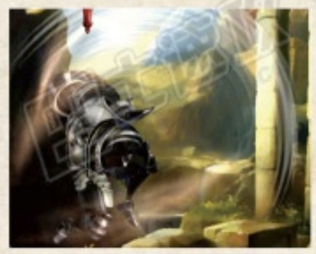
剣攻撃⑥(□ボタン)

ソードテンペスト的最后突刺攻击。有范围，knockback值也很高所以混战时能派上用场。



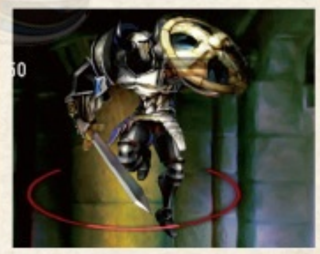
上攻撃(⬆+□ボタン)

朝上挥舞的攻击，威力虽较低但气绝值高，所以混战时要活用此动作。



空中攻撃(空中で□ボタン)

一击的威力虽然低但是积攒伤害的空中攻击。滞空时间较长，对飞行类敌人有效。



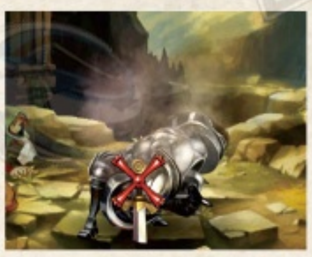
空中上攻撃(空中で⬆+□ボタン)

向上空用盾攻击的动作。比2段跳更高，紧急回避时可使用。



落下攻撃(空中で⬇+□ボタン)

落下攻击自身的威力低但习得「フォールスラスト」的话提高使用便利。



メガスマッシュ(○ボタン)

将剑刺向地面，发生冲击波。习得「パニッシャーインパクト」威力和冲击波范围扩大。



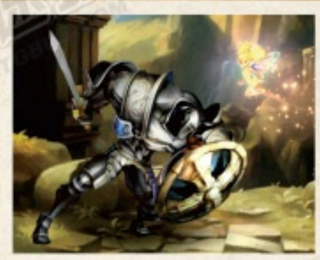
ジャンプ(×ボタン)

配合方向键向左右飞。在跳的过程中按×键可2段跳。



ダッシュ移動(➡(⬅)+□ボタン)

可在行进方向上快速移动。战士跑步速度很慢所以ダッシュ移动是基本。



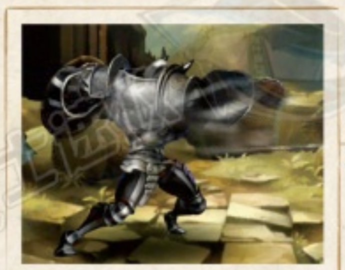
ダッシュ攻撃(ダッシュ移動+□ボタン)

从ダッシュ状态拦肩猛刺攻击。比起威力，其knockback效果更值得期待。



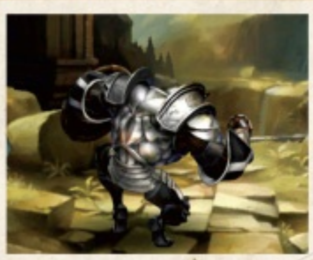
回避(R1orR2ボタン)

后冲刺般的样子向后回避的动作。混战时使用是有效的移动。



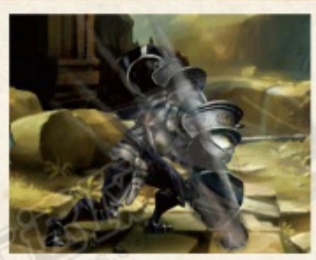
素手攻撃①(素手時□ボタン)

最大4连击徒手状态的攻击组合动作。当然攻击威力较低。



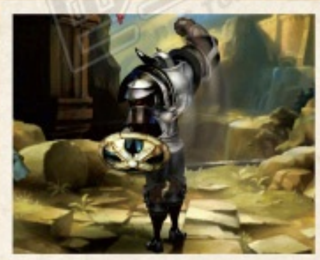
素手攻撃②(素手時□ボタン)

徒手组合攻击第2回。攻击威力和1比没什么大差异但气绝值稍有上升。



素手攻撃③(素手時□ボタン)

从上段像要击垮一般的徒手组合第3击。2击之前相比，气绝值大幅提升。



素手攻撃④(素手時□ボタン)

上部动作的徒手组合的第4回。威力虽低但knockback值和气绝值非常高。



素手上攻撃(素手時⬆+□ボタン)

和徒手组合的第四回一样的动作，但气绝值高约一倍。但是攻击威力很低。



素手空中攻撃(素手時に空中で□ボタン)

空中用拳连打的攻击动作。命中数很高但在拿到武器之前还是坦率防御吧。



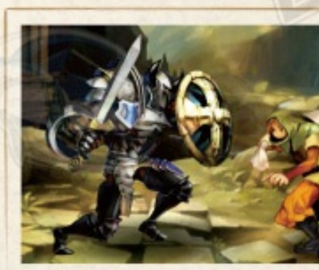
素手空中上攻撃(素手時に空中で⬆+□ボタン)

和空中上攻击同样动作。攻击力低但能在很高的上空攻击，对飞行类敌人有效。



素手落下攻撃(素手時⬇+□ボタン)

膝盖砸向地面的攻击动作。气绝值很高但攻击威力无法期待。



盾ガード(□ボタン長押し)

盾搁在前方准备防御的动作。习得「カバーアライズ」的话自身周围也可防御。



スライディング(⬇+□ボタン)

绕到敌人背后的时候有效。和ダッシュ相比动作更快所以紧急时可用此移动。



不知恐惧 不屈的女战士



用巨大的战斧攻击，因为肉体被锻炼过所以每一击都有着必杀的威力。就算是手上放开武器的状态攻击能力也极高，能进行以踢为主的技能。加上攻击能力很高的技能，连续攻击中攻击力上升「バーサーク」、牺牲自身体力赋予特殊能力的「ルナティック」都是优秀的能力要好好记住。「ルナティック」效果中，体力会持续减少不易操作，但习惯了的话使用起来必定会在冒险中派上用场。



颜色和特征



骑乘



吃东西



气绝



缠绕



注意亚马逊的这里

多彩的连携攻击和「バーサーク」一直是亚马逊的回合！

亚马逊的魅力在于用拳给予伤害，非常具有进攻性的战斗风格。你要是个总之想暴走的话，她毫无疑问不会背叛你的期待。



▲连续攻击提升能量！使用丰富的连协线路很有趣。



身の丈にせまる巨大な斧を
軽々と振り回す
美しくも獰猛な女戦士。
彼女に鎧は必要ない。
戦いの神の加護を得る彼女は
その血の滾りを力に変えて
稲妻のごとき速さで攻撃をかわし
防ぐ間も与えず敵を
叩きつぶすことができるのだ。

亚马逊的固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●スタンウェイブ（空中系）/落下攻击发生冲击波			
1	1	LV1/条件なし	威力+20
2	1	LV6/条件なし	威力+24、衝撃波距離110%
3	2	LV12/空中系3以上	威力+28、衝撃波距離120%
4	2	LV18/空中系3以上	威力+32、衝撃波距離130%
5	3	LV25/空中系6以上	威力+36、衝撃波距離140%
6	3	LV33/空中系6以上	威力+40、衝撃波距離150%
7	5	LV?/空中系?以上	威力+?、衝撃波距離?%
●ネックスプリッター（空中系）/对倒地中的敌人放出有效的落下 攻击（2段跳中↓+口键）			
1	1	LV3/条件なし	威力150，给予伤害+100%
2	1	LV8/条件なし	威力155，给予伤害105+%
3	1	LV14/空中系3以上	威力162，给予伤害+110%
4	2	LV20/空中系3以上	威力169，给予伤害+115%
5	2	LV26/空中系6以上	威力176，给予伤害+120%
6	3	LV32/空中系6以上	威力182，给予伤害+130%
7	3	LV?/空中系?以上	威力？，给予伤害+? %
8	4	LV?/空中系?以上	威力？，给予伤害+? %
9	4	LV?/空中系?以上	威力？，给予伤害+? %
10	6	LV?/空中系?以上	威力？，给予伤害+? %
●デッドリーリボルヴ（空中系）/空中回旋攻击的翻转次数增加（空中口键后←或→）			
1	1	LV11/条件なし	威力+18，翻转次数2，给予伤害+30%
2	1	LV17/条件なし	威力+20，翻转次数2，给予伤害+35%
3	2	LV23/空中系3以上	威力+22，翻转次数2，给予伤害+45%
4	2	LV29/空中系3以上	威力+24，翻转次数3，给予伤害+55%
5	3	LV?/空中系?以上	威力+?，翻转次数?，给予伤害+? %
6	3	LV?/空中系?以上	威力+?，翻转次数?，给予伤害+? %
7	5	LV?/空中系?以上	威力+?，翻转次数?，给予伤害+? %

LV	SP	開放条件	効果
●ブルータルドライブ（地上系）/强化メガスマッシュ和冲击波			
1	1	LV1/条件なし	威力440、衝撃波威力165
2	1	LV6/条件なし	威力480、衝撃波威力180、衝撃波範囲105%
3	1	LV12/地上系3以上	威力520、衝撃波威力195、衝撃波範囲110%
4	2	LV18/地上系3以上	威力560、衝撃波威力210、衝撃波範囲アップ115%
5	2	LV24/地上系6以上	威力600、衝撃波威力225、衝撃波範囲アップ120%
6	3	LV30/地上系6以上	威力640、衝撃波威力240、衝撃波範囲アップ125%
7	3	LV?/地上系?以上	威力?、衝撃波威力?、衝撃波範囲アップ?%
8	4	LV?/地上系?以上	威力?、衝撃波威力?、衝撃波範囲アップ?%
9	4	LV?/地上系?以上	威力?、衝撃波威力?、衝撃波範囲アップ?%
10	6	LV?/地上系?以上	威力?、衝撃波威力?、衝撃波範囲アップ?%
●パリィ（地上系）/化解敌人的攻击，一定时间无敌（受到攻击前长按口键）			
1	1	LV4 /条件なし	威力100、無敵時間2,0秒
2	1	LV9/条件なし	威力110、無敵時間2,3秒
3	1	LV14/地上系3以上	威力120、無敵時間2,7秒
4	2	LV20/地上系3以上	威力130、無敵時間3,0秒
5	2	LV26/地上系6以上	威力140、無敵時間3,3秒
6	2	LV32/地上系6以上	威力150、無敵時間3,7秒
7	3	LV?/地上系?以上	威力?、無敵時間?秒
8	3	LV?/地上系?以上	威力?、無敵時間?秒
9	3	LV?/地上系?以上	威力?、無敵時間?秒
10	4	LV?/地上系?以上	威力?、無敵時間?秒
●オーバーラップ（地上系）/多重地上攻击，容易变为バーサーク状态			
1	1	LV10/条件なし	威力20
2	2	LV21/条件なし	威力40
3	3	LV?/地上系?以上	威力?
●ブランディッシュ（地上系）/挥起武器4连击放出无敌攻击			
1	3	LV15/条件なし	威力100、連撃回数1
2	1	LV22/条件なし	威力110、連撃回数2
3	2	LV30/地上系3以上	威力120、連撃回数3
4	3	LV?/地上系?以上	威力?、連撃回数?
5	5	LV?/地上系?以上	威力?、連撃回数?

LV	SP	開放条件	効果
●バーサーク（辅助系）/对敌人连续攻击后威力上升			
1	1	LV1/条件なし	バーサーク中的伤害+10%
2	1	LV7/条件なし	バーサーク中的伤害+15%
3	1	LV13/補助系3以上	バーサーク中的伤害+20%
4	2	LV19/補助系3以上	バーサーク中的伤害+25%
5	2	LV25/補助系6以上	バーサーク中的伤害+30%
6	3	LV31/補助系6以上	バーサーク中的伤害+35%
7	3	LV?/補助系?以上	バーサーク中的伤害+? %
8	4	LV?/補助系?以上	バーサーク中的伤害+? %
9	4	LV?/補助系?以上	バーサーク中的伤害+? %
10	6	LV?/補助系?以上	バーサーク中的伤害+? %
●アドレナリン（辅助系）/HP减少时威力上升			
1	1	LV1/条件なし	HP减少时给予伤害+30%
2	1	LV6/条件なし	HP减少时给予伤害+40%
3	2	LV12/補助系3以上	HP减少时给予伤害+50%
4	2	LV20/補助系3以上	HP减少时给予伤害+60%
5	3	LV28/補助系6以上	HP减少时给予伤害+70%
6	3	LV?/補助系?以上	HP减少时给予伤害+? %
7	4	LV?/補助系?以上	HP减少时给予伤害+? %
●ウォーペイント（辅助系）/一定时间出现分身进行多重攻击			
1	2	LV5/条件なし	回数3、分身個数1、持続時間10秒
2	3	LV27/条件なし	回数3、分身個数1、持続時間15秒
3	4	LV?/補助系?以上	回数?、分身個数?、持続時間?秒
●ルナティック（辅助系）/以HP为代价一定时间进入バーサーク状态			
1	1	LV9/条件なし	回数3、HP減少量30%、バーサークLV1
2	2	LV20/条件なし	回数4、HP減少量50%、バーサークLV2
3	3	LV34/補助系3以上	回数5、HP減少量70%、バーサークLV3
●イモータル（辅助系）/以HP为代价一定时间不会后仰，伤害为10			
1	1	LV13/条件なし	回数3、効果時間8秒
2	1	LV21/条件なし	回数3、効果時間12秒
3	2	LV29/補助系3以上	回数4、効果時間12秒
4	3	LV?/補助系?以上	回数?、効果時間?秒
5	5	LV?/補助系?以上	回数?、効果時間?秒

※

动作解说 ACTION

持有「バーサーク」效果的亚马逊，连协成功是重要的。连接地上攻击连协就成立，若是习惯的话使用攻击从地上连协到空中，利用滑动中距离的连协也是大师级的。



斧槍攻擊①(□ボタン)

用斧枪的最初一击。范围很短，没有连接上滑行等的功夫。



斧槍攻擊②(□ボタン)

连接斧枪攻击1的第2击。敌人很多的时候，和上攻击连接回避反击。



斧槍攻擊③(□ボタン)

斧枪向上挥起瞬间落下，第3下的斧枪攻击。运用腰部力量使用斧枪的样子谁看了都着迷。



斧槍攻擊④(□ボタン)

斧枪攻击的第4下。这里除可以移动到上攻击或空中攻击外，还可以用固有技能派生出第5击。



ブランディッシュ(⬅or➡+□ボタン)

固有技能ブランディッシュ习得后可以进行的第5击。有无敌时间，所以乱战时可以有所期待。



上攻擊(⬆+□ボタン)

将敌人打上天的组合始动技。连上空中攻击，甚至还能用空中上攻击再次攻击。



空中攻擊(空中で□ボタン)

在空中的主力攻击。用固有技能「デッドリーリボルヴ」增加威力或反转数。



落下攻擊(空中で⬇+□ボタン)

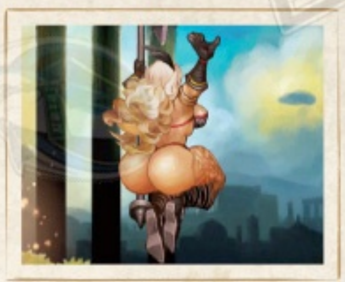
用这个能很容易地结束空中组合。习得「ネックスプリッター」，对地上的敌人也有效。





メガスマッシュ(◎ボタン)

用手上的武器使出全力的一击，招牌般的动作。威力绝大但一定时间内无法使用武器。发生中是无敌的所以在危急时刻可以派上用场。



ジャンプ(⊗ボタン)

屁股在空中舞动，亚马逊魅力的一跳。朝着瞄准的目标给予强烈的一击。



ダッシュ移動(➡(⬅)+□ボタン)

和敌人瞬间拉开距离的ダッシュ移动。要注意停不下来和无法发出斧枪攻击。



ダッシュ攻擊(ダッシュ移動+□ボタン)

ダッシュ移动中进行突进攻击。击中后吹飞瞄准可移行到空中组合技。



回避(R1 or R2ボタン)

迅速和敌人保持距离的回避行动。可以由此派生出空中攻击，所以也可作为接近手段。



ガード(□ボタン長押し)

防御敌人的攻击。在习得固有技能「パリィ」的状态下，一定时间无敌。



素手攻擊①(素手時□ボタン)

拿下武器的状态徒手攻击第一击。和斧枪攻击1相同，范围短不容易击中。



素手攻擊②(素手時□ボタン)

徒手攻击第二击。可将敌人踢起，也可由此派生出和上攻击组合技。



素手攻擊③(素手時□ボタン)

身体旋转朝着敌人回旋踢的徒手攻击第三击。有「バーサーク」的话威力上升。



素手攻擊④(素手時□ボタン)

第4击扭转身体狠狠的朝上踢起。葬送因其优美的腿线而恍惚的人，漂亮的踢技。



スライディング(⬇+□ボタン)

亚马逊的攻击力也有范围不错的滑铲。作为组合技的始动技也很不错。



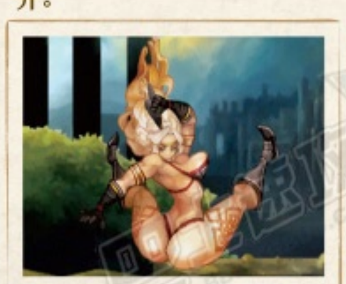
素手上攻擊(素手時⬆+□ボタン)

和持有武器状态相同有踢起的效果。另外，徒手空中上攻击也是同样的攻击。



空中キック(素手時空中で□ボタン)

斜向下急降踢腿。就算持有武器也能在2段跳中按x键使出。



素手落下攻擊(素手時空中で⬇+□ボタン)

她放出的臀部攻击，某种意义上或许是比斧枪还要强力的武器。

要点

徒手时空中踢的效果显著！！

空中踢是亚马逊便利的，特别是徒手时很可靠的攻击。除了这个的组合技外，还能弹开一部分的飞弹！



▲想吹飞敌人的话，可在空中连续使用是便利的技能。

岩のごとき肌と
鍛えあげられた肉体で
すべてを粉砕する
誇り高き大地の一族。
その怪力は身の丈を超える敵をも
やすやすと持ち上げ投げ飛ばす。
うまく敵をなぎ倒せば
一騎当千の活躍を
みせることが出来るだろう。

怪力无双
豪腕的肌肉美



有着钢的肉体的矮人可以使用“投掷”，将成群的敌人清除掉。要想更高实力的话，用技能「グランドスラム」增加投掷威力，用「リーサルフォスト」成为徒手的专家。还有学会「トールハンマー」后「メガスマッシュ」也可成为主力。学会共同技能时用「ヒットポイントアップ」「フードサイトロジー」提升本来的结实度。那么，投掷眼里的敌人，将全部卷进无尽的暴烈中吧！

颜色和特征



骑乘



吃东西



气绝



缠绕



注意矮人这里

不光是有肌肉！还可以使用道具战斗！

矮人也有使用道具战斗的本领。用「ボムザック」当爆弹，卷入「ファイアーバレル」的桶爆弹等，用道具系技能去战斗。



▲用「ボムザック」技能做出的爆弹，同伴也可拾取。

Dwarf

ドワーフ

CV：石塚運昇





矮人的固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●グランドスラム（攻击系）/投掷技发生冲击波			
1	1	LV1/条件なし	投掷技的伤害+20%
2	1	LV6/条件なし	投掷技的伤害+30%，冲击波范围105%
3	1	LV11/攻撃系3以上	投掷技的伤害+40%，冲击波范围110%
4	2	LV16/攻撃系3以上	投掷技的伤害+50%，冲击波范围115%
5	2	LV22/攻撃系6以上	投掷技的伤害+60%，冲击波范围120%
6	3	LV28/攻撃系6以上	投掷技的伤害+75%，冲击波范围125%
7	3	LV34/攻撃系9以上	投掷技的伤害+90%，冲击波范围130%
8	4	LV?/攻撃系?以上	投掷技的伤害+?%，冲击波范围?%
9	4	LV?/攻撃系?以上	投掷技的伤害+?%，冲击波范围?%
10	5	LV?/攻撃系?以上	投掷技的伤害+?%，冲击波范围?%
●リーサルフィスト（攻击系）/强化徒手攻击			
1	1	LV1/条件なし	徒手攻击伤害值+20%
2	1	LV7/条件なし	徒手攻击伤害值+40%
3	1	LV12/攻撃系3以上	徒手攻击伤害值+60%
4	2	LV18/攻撃系3以上	徒手攻击伤害值+80%
5	2	LV23/攻撃系6以上	徒手攻击伤害值+100%
6	3	LV29/攻撃系6以上	徒手攻击伤害值+120%
7	3	LV35/攻撃系9以上	徒手攻击伤害值+140%
8	4	LV?/攻撃系?以上	徒手攻击伤害值+?%
9	4	LV?/攻撃系?以上	徒手攻击伤害值+?%
10	5	LV?/攻撃系?以上	徒手攻击伤害值+?%
●イーグルダイブ（攻击系）/从空中放出滑空攻击			
1	1	LV3/条件なし	可进行滑空攻击
2	1	LV10/条件なし	滑空攻击中落下爆弹
3	2	LV19/攻撃系3以上	爆弾の威力70、爆弾数4個
4	3	LV30/攻撃系3以上	爆弾の威力80、爆弾数5個
5	5	LV?/攻撃系?以上	爆弾の威力?、爆弾数?個

LV	SP	開放条件	効果
●トールハンマん（攻击系）/メガスマッシ发生雷			
1	1	LV9/条件なし	威力120、威力(雷)36
2	1	LV17/条件なし	威力130、威力(雷)39
3	2	LV27/攻撃系3以上	威力140、威力(雷)42
4	3	LV?/攻撃系?以上	威力?、威力(雷)?
5	5	LV?/攻撃系?以上	威力?、威力(雷)?
●フレンジィ（攻击系）/投入猛烈的ラッシュ			
1	3	LV15/条件なし	威力30、持続時間1.5秒
2	1	LV25/条件なし	威力36、持続時間2.0秒
3	2	LV?/攻撃系?以上	威力?、持続時間?秒
4	3	LV?/攻撃系?以上	威力?、持続時間?秒
5	5	LV?/攻撃系?以上	威力?、持続時間?秒
●ホムザック（道具系）/拿出爆弹			
1	1	LV1/条件なし	使用回数4回
2	1	LV8/条件なし	使用回数6回
3	2	LV20/道具系3以上	使用回数8回
4	3	LV33/道具系3以上	使用回数10回
5	5	LV?/道具系?以上	使用回数?回
●ファイアーバレル（道具系）/设置桶爆弹			
1	1	LV9/条件なし	使用回数3回
2	1	LV13/条件なし	使用回数4回
3	2	LV24/道具系3以上	使用回数5回
4	3	LV?/道具系?以上	使用回数?回
5	5	LV?/道具系?以上	使用回数?回
●ラーヴァバングル（道具系）/一定时间攻击附加炎效果			
1	1	LV10/条件なし	使用回数3回、効果時間15秒
2	1	LV17/条件なし	使用回数4回、効果時間18秒
3	2	LV25/道具系3以上	使用回数5回、効果時間21秒
4	3	LV34/道具系3以上	使用回数6回、効果時間25秒
5	5	LV?/道具系?以上	使用回数?回、効果時間?秒

LV	SP	開放条件	効果
●アウトバースト（道具系）/炎属性技能威力上升			
1	1	LV14/条件なし	炎属性技能伤害+20%
2	1	LV19/条件なし	炎属性技能伤害+25%
3	1	LV24/道具系3以上	炎属性技能伤害+30%
4	2	LV29/道具系3以上	炎属性技能伤害+35%
5	2	LV34/道具系6以上	炎属性技能伤害+40%
6	3	LV?/道具系?以上	炎属性技能伤害+?%
7	3	LV?/道具系?以上	炎属性技能伤害+?%
8	4	LV?/道具系?以上	炎属性技能伤害+?%
9	4	LV?/道具系?以上	炎属性技能伤害+?%
10	5	LV?/道具系?以上	炎属性技能伤害+?%
●ジュエルフリーク（补助系）/得分道具取得时回复HP			
1	1	LV1/条件なし	HP回復量+2
2	1	LV6/条件なし	HP回復量+3
3	1	LV11/補助系3以上	HP回復量+4
4	2	LV16/補助系3以上	HP回復量+5
5	2	LV21/補助系6以上	HP回復量+6
6	2	LV26/補助系6以上	HP回復量+7
7	3	LV32/補助系9以上	HP回復量+8
8	3	LV?/補助系?以上	HP回復量+?
9	4	LV?/補助系?以上	HP回復量+?
10	5	LV?/補助系?以上	HP回復量+?
●ロックスキン（补助系）/パンプアップ中的伤害减轻			
1	1	LV5/条件なし	パンプアップ中的被伤害-20%
2	1	LV13/条件なし	パンプアップ中的被伤害-25%
3	2	LV22/補助系3以上	パンプアップ中的被伤害-30%
4	3	LV33/補助系3以上	パンプアップ中的被伤害-35%
5	5	LV?/補助系?以上	パンプアップ中的被伤害-?%
●タフネス（补助系）/不畏惧一定值的伤害			
1	1	LV12/条件なし	忍耐的伤害量30
2	1	LV20/条件なし	忍耐的伤害量45
3	2	LV30/補助系3以上	忍耐的伤害量60
4	3	LV?/補助系?以上	忍耐的伤害量?
5	5	LV?/補助系?以上	忍耐的伤害量?

※有「oo系△以上」的情况，oo系的技能合计修得△等级以上是条件之一。

ACTION 动作解说

成为矮人的你主要的攻击手段为从健壮的上肢二头筋发出的锤（徒手）攻击，和不论地上或空中的“投掷”。「リーサルフォスト」的技能锻炼徒手能力，「メガスマッシュ」舍弃武器给予强烈的拳击。



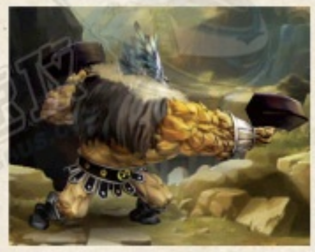
鎚攻撃①(□ボタン)

拿着锤放出强烈直击的基本技能。首先，给出钢铁筋肉般的一击吧！



鎚攻撃②(□ボタン)

锤攻击1之后，不停歇的按下口键的话，另一只手会发出直拳。



鎚攻撃③(□ボタン)

连续按下3次口键，给予敌人3次的直击。攻击的手不要迟缓。



フレンジィ(□ボタン連打)

「フレンジィ」的技能学会后按口键连打，锤攻击3之后发出猛烈的直击。



鎚攻撃④(□ボタン)

连续打击之后在给与敌人强烈的最后一击。从豪腕里发出的组合将敌人击倒吧。



つかみ(⬆+□ボタン)

向前滑动抓住敌人或野外的岩石。不需要担心。全部都抓住吧！



投げ(つかみ中に□ボタン)

被抓住的敌人朝前方扔出，着地时给予伤害。波及到其他的敌人的话也会赋予伤害。



上投げ(つかみ中に⬆+□ボタン)

上投げ是将敌人朝空中投掷的投掷技。朝同伴的上空扔过去的话，同伴可以追击。



空中投げ(つかみ中に空中で□ボタン)

从空中扔飞敌人摔到地上。像飞行道具般的利用，仍中地上的敌人吧。



ボディプレス(空中で□ボタン)

从空中压下巨体的攻击。对无法扔出的巨大敌人，等对手靠近时作为首攻吧。



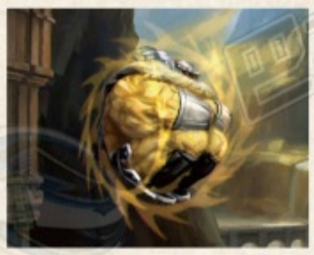
空中つかみ(空中で⬆+□ボタン)

抓住空中飞行的敌人或扔出去还在空中的敌人。再将他们当做飞行道具投掷出去。



空中つかみ投げ(空中つかみ中に□ボタン)

空中抓住的敌人扔向地面。按下↑+口键，可在空中横向投掷。



落下攻撃(空中で⬇+□ボタン)

一边在空中回转一边向地面猛撞。“空中つかみ”中使出的话，也可抓住敌人的同时落下攻击。





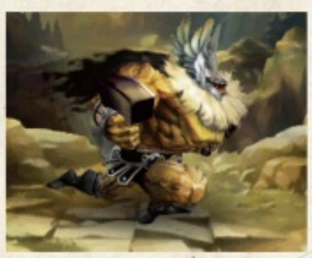
メガスマッシュ(○ボタン)

身体大幅后仰，给予纵向一列的敌人连续攻击。习得「トールハンマー」的话，发出needs更容易。使用后武器会损坏但矮人徒手也很强，不用担心。



ジャンプ(×ボタン)

一边回转一边跳向空中。2段跳抓住高空的敌人再扔向地面的效果非常好。



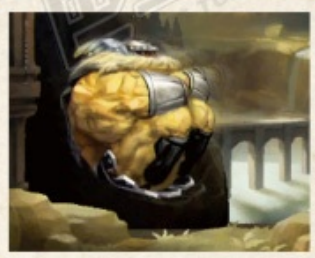
ダッシュ移動(➡(⬅)+□ボタン)

摇动巨体朝前方跑去。就这样连上ダッシュ攻击的话敌人就吹跑到后方了吧。



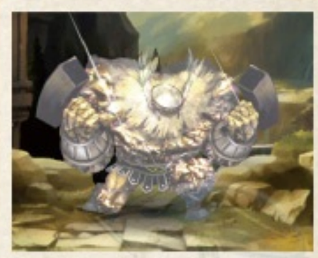
ダッシュ攻撃(ダッシュ移動+□ボタン)

ダッシュ的同时身体超前方掷出，猛撞阻挡的敌人。用这巨体将敌人撞飞。



回避(R1orR2ボタン)

一边回转一边回避，无敌时间内化解攻击。被击中前回避吧。



パンプアップ(□ボタン長押し)

积攒气场硬化筋肉，一定时间内减少受到的伤害。作为肉盾立于前线。



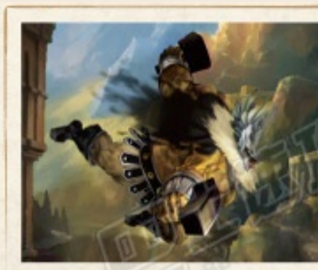
素手攻撃(素手時□ボタン)

放下锤子后，用拳头做锤攻击的动作。强化技能后最终要比锤攻击强。



スライディング(⬇+□ボタン)

用スライディング给予敌人伤害。踢飞ピットバイパー等地面爬行的敌人吧。



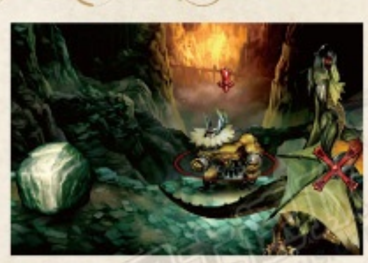
イーグルダイブ(2段ジャンプ後×ボタン)

2段跳后进行滑空攻击的技能。移动距离长，锻炼的话什么样的爆弹都可以。

要点

boss战时投掷岩石吧

boss不能直接投掷。但可以将周围的岩石投掷过去。远距离投掷岩石打开一条活路！

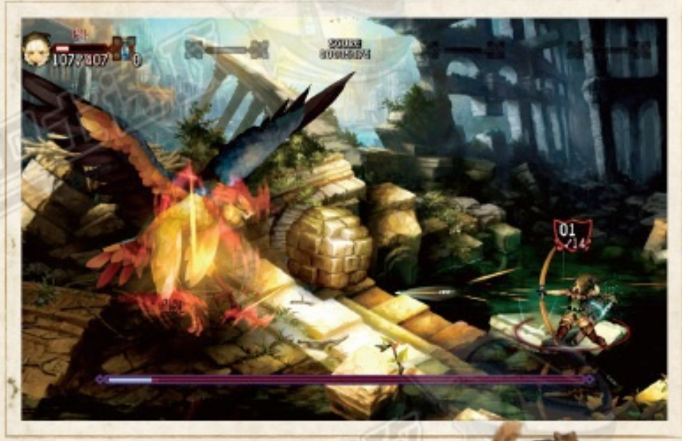


▲画面左边有可投掷的岩石。敌人碰到也不毁坏所以安心的投掷吧。

巴士速攻 BBS.TGBUS.COM



美丽的森林猎人



和自然一起生长的妖精，灵敏的身体射出正确无比的弓箭一击。更有隐藏的匕首和毒瓶、火瓶等攻击手段。如果你使用弓有着不输给任何人的自信的话就学习「パワーショット」和「ラピッドショット」吧。从远距离发出强烈的一击，对任何敌人都是优势的站位。如果你学习了「オプションダガー」「ブーツエンハンス」「バックスタブ」的话，也能成为一个用华丽的动作送葬敌人的暗杀者。用喜欢的风格纵横在战场上吧！

颜色和特征



骑乘



吃东西



气绝



缠绕



妖精注意这里

增加弓术和体术的魔法也精通的贤之森的种族

虽然看上去的样子就像是使用弓箭攻击的，但你的可能性并只有这样。因为和自然心灵相通，所以可以使用各种各样的魔法。用多彩的攻击干翻敌人吧。



▲从你周围发光的精灵可以判断现在使用的魔法种类。

エルフ

エルフ

CV：今井麻美



この美しく長命な森の種族は
恐るべきハンターでもある。
その卓越した運動能力と
正確無比な弓の腕前は
あらゆる間合いで敵を討ち
さらに自然の精霊の助けを借りて
さまざまな魔法を操ることもできるのだ。
可憐な見た目に惑わされた者は
必ず後悔することになるだろう。

妖精固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●パワーショット（弓箭系）/对蓄力射击附加风之力			
1	1	LV1/条件なし	威力210
2	1	LV5/条件なし	威力220、衝撃波範囲105
3	1	LV11/弓矢系3以上	威力230、衝撃波範囲110
4	2	LV17/弓矢系3以上	威力240、衝撃波範囲115
5	2	LV24/弓矢系6以上	威力250、衝撃波範囲120
6	3	LV31/弓矢系9以上	威力260、衝撃波範囲125
7	3	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波範囲?
8	4	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波派に?
9	4	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波範囲?
10	6	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波範囲?
●ラピッドショット（弓箭系）/箭连射			
1	1	LV1/条件なし	連射数+1
2	2	LV9/条件なし	連射数+2
3	3	LV18/弓矢系3以上	連射数+3
4	5	LV30/弓矢系3以上	連射数+4
●アローストック（弓箭系）箭的最大持有数增加			
1	1	LV3/条件なし	最大所持数+2本
2	1	LV12/条件なし	最大所持数+4本
3	2	LV23/弓矢系3以上	最大所持数+7本
4	3	LV?/弓矢系?以上	最大所持数+?本
5	5	LV?/弓矢系?以上	最大所持数+?本
●インパクトアロー（弓箭系）/箭的着弹点发生冲击波			
1	1	LV8/条件なし	威力50
2	1	LV14/条件なし	威力65、衝撃波範囲105
3	2	LV20/弓矢系3以上	威力80、衝撃波範囲110
4	2	LV27/弓矢系3以上	威力95、衝撃波範囲115
5	3	LV33/弓矢系6以上	威力110、衝撃波範囲120
6	3	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波範囲?
7	5	LV?/弓矢系?以上	威力?、衝撃波範囲?
●マルチプルショット（弓箭系）/上蓄力射击和冲刺弓攻击附加复数射击效果			
1	1	LV15/条件なし	同時発射数+1本
2	2	LV26/条件なし	同時発射数+2本
3	3	LV?/弓矢系?以上	同時発射数+?本
4	5	LV?/弓矢系?以上	同時発射数+?本

LV	SP	開放条件	効果
●トキシックエキス（道具系）/箭和匕首附加毒效果			
1	1	LV1/条件なし	使用回数20回
2	1	LV7/条件なし	使用回数25回
3	2	LV16/道具系3以上	使用回数30回
4	3	LV25/道具系3以上	使用回数35回
5	5	LV35/道具系6以上	使用回数50回
●オプションダガー（道具系）/可取出匕首			
1	1	LV4/条件なし	使用回数3回
2	1	LV10/条件なし	使用回数4回
3	2	LV19/道具系3以上	使用回数5回
4	2	LV30/道具系3以上	使用回数6回
5	3	LV?/道具系?以上	使用回数?回
●サラマンドラオイル（道具系）/箭和匕首附加炎效果			
1	1	LV13/条件なし	使用回数20回
2	1	LV22/条件なし	使用回数25回
3	2	LV33/道具系3以上	使用回数30回
4	3	LV?/道具系?以上	使用回数?回
5	5	LV?/道具系?以上	使用回数?回
●エレメンタルロヤー（辅助系）/用精灵之力攻击			
1	1	LV1/条件なし	可使用精灵魔法
2	1	LV6/条件なし	各属性的精灵魔法伤害值+20%
3	1	LV11/補助系3以上	各属性的精灵魔法伤害值+30%
4	2	LV16/補助系3以上	各属性的精灵魔法伤害值+40%
5	2	LV21/補助系6以上	各属性的精灵魔法伤害值+50%
6	2	LV26/補助系6以上	各属性的精灵魔法伤害值+60%
7	3	LV32/補助系9以上	各属性的精灵魔法伤害值+70%
8	3	LV?/補助系?以上	各属性的精灵魔法伤害值+? %
9	4	LV?/補助系?以上	各属性的精灵魔法伤害值+? %
10	5	LV?/補助系?以上	各属性的精灵魔法伤害值+? %

LV	SP	開放条件	効果
●ブーツエンハンス（辅助系）/踢技会加算装备中的防御力			
1	1	LV1/条件なし	踢技的攻击力加算靴子防御力的50%
2	1	LV7/条件なし	踢技的攻击力加算靴子防御力的75%
3	1	LV12/補助系3以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的100%
4	2	LV17/補助系3以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的125%
5	2	LV23/補助系6以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的150%
6	3	LV29/補助系6以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的175%
7	3	LV35/補助系9以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的200%
8	4	LV?/補助系?以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的? %
9	4	LV?/補助系?以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的? %
10	6	LV?/補助系?以上	踢技的攻击力加算靴子防御力的? %
●バックスタップ（辅助系）/从背后进行匕首攻击的威力上升			
1	1	LV5/条件なし	从背后进行匕首攻击伤害+80%
2	1	LV10/条件なし	从背后进行匕首攻击伤害+100%
3	1	LV15/補助系3以上	从背后进行匕首攻击伤害+120%
4	2	LV20/補助系3以上	从背后进行匕首攻击伤害+135%
5	2	LV25/補助系6以上	从背后进行匕首攻击伤害+155%
6	3	LV30/補助系6以上	从背后进行匕首攻击伤害+175%
7	3	LV?/補助系?以上	从背后进行匕首攻击伤害+? %
8	4	LV?/補助系?以上	从背后进行匕首攻击伤害+? %
9	4	LV?/補助系?以上	从背后进行匕首攻击伤害+? %
10	5	LV?/補助系?以上	从背后进行匕首攻击伤害+? %
●レディースダメージ（辅助系）/准备弓时受的伤害减轻，不容易后仰。			
1	1	LV9/条件なし	准备弓时被伤害-20%，后仰耐性50
2	1	LV18/条件なし	准备弓时被伤害-25%，后仰耐性66
3	2	LV28/補助系3以上	准备弓时被伤害-30%，后仰耐性75
4	3	LV?/補助系?以上	准备弓时被伤害-25%，后仰耐性?
5	5	LV?/補助系?以上	准备弓时被伤害-30%，后仰耐性?

※有「oo系△以上」的情况，oo系的技能合计修得△等级以上是条件之一。

ACTION 动作解说

柔弱的妖精经常使用踢腿的近接攻击和用弓箭的远距离攻击。使用弓攻击时需要消耗箭矢，要慎重瞄准，但箭矢可以从敌人那里回收所以不要吝啬攻击。有「バックスラップ」的话匕首攻击也有效果。



格闘攻撃①(□ボタン)

左脚为轴的低段踢。在自然界里锻炼出的脚力发出的猛烈的一击，不可小视。



格闘攻撃②(□ボタン)

左脚为轴的高段踢。从低踢变为高踢的攻击，去把敌人踢飞吧。



格闘攻撃③(□ボタン)

跳起来压下全身的重量。对小个的妖精来说这威力很强了。



格闘攻撃④(□ボタン)

高高跳起踢向敌人。



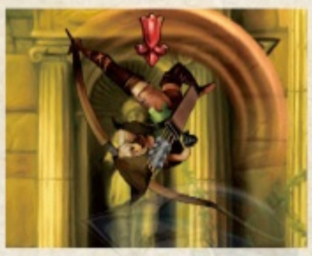
空中格闘攻撃(空中で□ボタン)

合着重力一边扭动身体一边下落。将在空中的敌人扣向地面。



上格闘攻撃(⬆+□ボタン)

高高跳起的同时后空翻。可以很轻松的浮在空中。



空中上格闘攻撃(空中で⬆+□ボタン)

在跳起来的位置上后空翻。对空中的敌人有效。



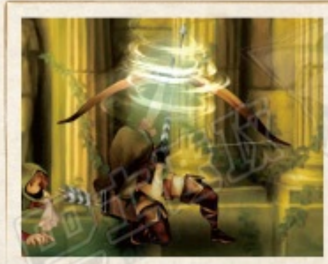
落下格闘攻撃(空中で⬇+□ボタン)

急速下降，全身的重量集于双脚踏下。承受此威力的敌人基本都倒下了。



弓攻撃(○ボタン)

正面射出快速的箭矢。高速射出的箭还可以追上空中的敌人进行追击。



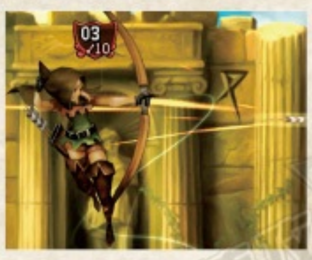
弓上攻撃(⬆+○ボタン)

降弓箭朝上方射出。箭矢以放射状落向地面刺入地里。



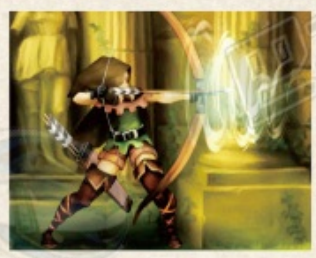
空中弓攻撃(空中で○ボタン)

从空中斜向下发射箭矢。向用空中格斗攻击打中的敌人进行追加攻击的最合适攻击。



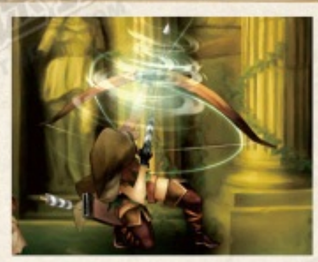
空中横弓攻撃(空中で⬆+○ボタン)

在空中将弓横放。要想对来回飞的ウスプ等从高位将其击落的话就用这种攻击吧。



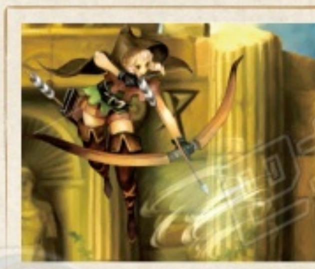
チャージショット(○ボタン長押し)

箭矢上附上风向侧面放出。有「パワーショット」技能的话这箭连钢都能贯穿。



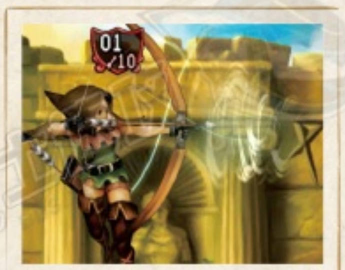
上チャージショット(⬆+○ボタン長押し)

积攒力量超上空射出箭矢。学会「マルチプルショット」的话可同时放出数只箭。



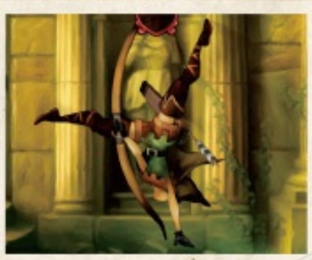
空中チャージショット(空中で○ボタン長押し)

从空中斜向下放出附着风的箭矢。在地上着弹后会掀起小型龙卷切碎敌人。



空中横チャージショット(空中で⬆+○ボタン長押し)

在空中滞空，向旁边放出带有风的箭矢。对可攻击部位较高的boss是十分有效的一击。



ジャンプ(×ボタン)

一边侧翻一边移动。因为移动中是无敌的，所以在敌人攻击的时候使出就可以很容易的躲开。



ダッシュ移動(➡(⬅)+□ボタン)

用左手担起弓身体前倾跑步。速度快移动的时候是便利的基本动作。



ダッシュ攻撃(ダッシュ移動+□ボタン)

ダッシュ的姿势的衍生，向旁边锐利一踢。打飞敌人的话非这招莫属。



ダッシュ弓攻撃(ダッシュ移動+○ボタン)

左摇杆+o键进行ダッシュ，拉开距离后超移动的反方向放出弓箭。撤退也是战略。



スライディング(⬇+□ボタン)

朝着敌人的脚下进行スライディング。サソリ等小型生物用这招去打倒吧。



エレメンタルロアー(□ボタン長押し)

集中周围精灵的力量放出的技能。根据场所不同发动的魔法也不同，仔细观察周围吧！



ラピッドショット(○ボタン連打)

连续发射箭矢的技能。短时间内给予大幅伤害但箭的消耗也增加了。要在紧要关头使用。

要点

射出的箭矢可踢敌人回收

妖精踢到敌人后就能掉落箭矢。在boss战等，用重复射出箭矢→踢boss大的行动战斗就好。



▲复活时会持有所能持有的最大数量箭矢。继续时也很安心。



Wizard

ウィザード

CV：安元洋貴

拥有绝大威力的使用魔法的人



男巫可以使用魔法和对手无距离限制的战斗。但对应保护自身的魔法非常少所以不要和怪直接对峙。互砍互殴等的野蛮行为交给同伴，自己在远距离的地方用华丽的魔法攻击是最理想的。另外若是学会了「ブレイズ」「ストーム」等技能的话，你就没有死角了。若是追求一击必杀的浪漫的话推荐习得「メテオスウォーム」。咏唱时间虽长但威力值得信赖。召唤火焰、呼风唤雨、沉醉在破坏的美学里吧！



颜色和特征



骑乘



吃东西



气绝



缠绕



注意男巫这里

用杖和书来操纵魔法你就是无敌的

发动一部分的魔法后可以立刻再展开行动。魔法会暂时留在那里所以将用杖发出的魔法组合起来就可以无间歇持续攻击了。



▲技能中也有暴风雨，和○键攻击并用很轻松。



それは高い魔力を誇り
強力な魔法を操る魔法使いだ。
研ぎ澄まされた精神と
膨大な知識によって
編み出された魔法は
爆炎を産み、嵐を起こし
はるか空から隕石を呼び出して
敵を殲滅する。
その凄まじい破壊力は
強大な敵を打ち砕くには
なくてはならないものだろう。

男巫的固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●コンセントレート（辅助系）/MP积攒速度上升			
1	1	LV1	MP积攒速度+10%
2	1	LV6	MP积攒速度+14%
3	1	LV11/補助系3以上	MP积攒速度+18%
4	2	LV16/補助系3以上	MP积攒速度+22%
5	2	LV21/補助系6以上	MP积攒速度+26%
6	3	LV27/補助系6以上	MP积攒速度+30%
7	3	LV33/補助系9以上	MP积攒速度+34%
8	4	LV?/補助系?以上	MP积攒速度+? %
9	4	LV?/補助系?以上	MP积攒速度+? %
10	5	LV?/補助系?以上	MP积攒速度+? %
●エクストラクト（辅助系）/魔法攻击的MP回复量增加			
1	1	LV1	MP回復量+5
2	1	LV7	MP回復量+7
3	1	LV13/補助系3以上	MP回復量+9
4	2	LV19/補助系3以上	MP回復量+11
5	2	LV26/補助系6以上	MP回復量+13
6	3	LV34/補助系6以上	MP回復量+15
7	4	LV?/補助系?以上	MP回復量+?
●メンタルアブソーブ（辅助系）/打倒敌人时MP回复			
1	1	LV4	MP回復量+15
2	1	LV10	MP回復量+18
3	2	LV17/補助系3以上	MP回復量+21
4	3	LV25/補助系3以上	MP回復量+24
5	5	LV35/補助系6以上	MP回復量+30
●マジックポイントアップ（辅助系）/MP最大值增加			
1	1	LV9	MP最大値+30
2	1	LV18	MP最大値+50
3	2	LV28/補助系3以上	MP最大値+70
4	3	LV?/補助系?以上	MP最大値+?
5	5	LV?/補助系?以上	MP最大値+?
●ファイアゲート（辅助系）/得到炎的加护发出结界（使用ファイアゲート的书）			
1	1	LV8	使用次数3 效果时间15秒 伤害值+20%
2	3	LV24/補助系3以上	使用次数5 效果时间20秒 伤害值+30% 效果范围150%
3	5	LV?/補助系?以上	使用次数? 效果时间?秒 伤害值+?% 效果范围?%

LV	SP	開放条件	効果
●ブレイズ（攻击系）/长时间持续发出火焰（使用ブレイズ的书）			
1	1	LV1	使用回数3回 威力25
2	1	LV6	使用回数4回 威力30
3	2	LV12/攻撃系3以上	使用回数5回 威力35
4	3	LV20/攻撃系3以上	使用回数6回 威力40
5	5	LV29/攻撃系6以上	使用回数9回 威力50
●ストーム（攻击系）/发出切碎敌人的龙卷（使用ストーム的书）			
1	1	LV1	使用回数3回 威力10
2	1	LV7	使用回数3回 威力12
3	2	LV14/攻撃系3以上	使用回数4回 威力14
4	2	LV22/攻撃系3以上	使用回数4回 威力16
5	3	LV31/攻撃系6以上	使用回数5回 威力18
6	3	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
7	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
●フレイムバースト（攻击系）/用业火烧尽前方			
1	1	LV3	使用回数3回 威力30
2	1	LV9	使用回数3回 威力35
3	2	LV16/攻撃系3以上	使用回数4回 威力39
4	2	LV23/攻撃系3以上	使用回数4回 威力44
5	3	LV32/攻撃系6以上	使用回数5回 威力45
6	3	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
7	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
●サンダーストラック（攻击系）/落下有气绝效果的雷（使用サンダースラック的书）			
1	1	LV7	使用回数3回 威力40
2	1	LV12	使用回数3回 威力46
3	1	LV17/攻撃系3以上	使用回数3回 威力52
4	2	LV22/攻撃系3以上	使用回数4回 威力58
5	2	LV28/攻撃系6以上	使用回数4回 威力64
6	3	LV34/攻撃系6以上	使用回数4回 威力70
7	3	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
8	4	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
9	4	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?
10	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力?

LV	SP	開放条件	効果
●メテオスウォーム（攻击系）/落下巨大陨石（使用メテオスウオーム的书）			
1	3	LV15	使用回数3回 威力1200 隕石数3個
2	4	LV30/攻撃系3以上	使用回数3回 威力1350 隕石数4個
3	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数?回 威力? 隕石数?個
●クリエイトゴーレム（特殊系）/召唤出ゴーレム（在木箱和桶附近按□键）			
1	1	LV1	生成的ゴーレム等级是玩家等级的50%
2	1	LV8	生成的ゴーレム等级是玩家等级的60%/连续作战等级提升1阶段
3	2	LV16/特殊系3以上	生成的ゴーレム等级是玩家等级的70%/连续作战等级提升2阶段
4	3	LV25/特殊系3以上	生成的ゴーレム等级是玩家等级的80%/连续作战等级提升3阶段
5	5	LV?/特殊系?以上	生成的ゴーレム等级是玩家等级的? %/连续作战等级提升? 阶段
●レヴィテーション（特殊系）/进行浮游（2段跳后按×键）			
1	1	LV1	空中魔法的伤害+20%
2	3	LV14	空中魔法的伤害+35%
3	5	LV29/特殊系3以上	空中魔法的伤害+50%
●スロウ（特殊系）/发出使动作变慢的魔法方阵（使用スロウ的书）			
1	1	LV5	使用回数4 速度低下率60%
2	1	LV11	使用回数5 効果範囲105% 速度低下率65%
3	2	LV18/特殊系3以上	使用回数6 効果範囲110% 速度低下率70%
4	2	LV26/特殊系3以上	使用回数7 効果範囲120% 速度低下率75%
5	4	LV35/特殊系6以上	使用回数9 効果範囲130% 速度低下率85%
●エクスティンション（特殊系）放出有即死效果的魔法弹（使用エクスティンクション的书）			
1	1	LV13	使用回数3
2	1	LV21	使用回数4
3	2	LV30/特殊系3以上	使用回数5
4	3	LV?/特殊系?以上	使用回数?
5	5	LV?/特殊系?以上	使用回数?

※ 有「oo系△以上」的情况，oo系的技能合计修得△等级以上是条件之一。

ACTION 动作解说

男巫的动作基本都是由魔法构成的。特别是按○键操作的魔法，装备着的武器图标根据颜色不同属性也不同（炎=红，冰=蓝，黄=雷）。给各种敌人用火焰、冻结、麻痹等变化自如的魔法就是你的力量。



マジックショット(□ボタン)

用绿色光芒包围着的杖殴打敌人的话回复MP。准备好阻击敌人吧！



MP回復(□ボタン長押し)

集中你的精神，回复MP。走路同时也能回复是日常的修炼。



上マジックショット(⬆+□ボタン)

殴打头上的敌人回复MP。站在空中敌人正下方的话，像要剁掉敌人那样用杖打下去！



空中マジックショット(空中で□ボタン)

在空中也能用杖，到达点不知道。当然越殴打MP越回复。



マジックミサイル(空中で□ボタン長押し)

放出3发绿色诱导弹（消费MP30）。诱导性很高的导弹，没有敌人能逃过。



炎小魔法(◎ボタン)

向前方发出炎弹（消费MP20）。从敌人攻击不到的距离开始烧过去！



炎大魔法(◎ボタン長押し)

从自己的面前向前方爆发（消费MP50）将敌人完全烧熟的魔法。



対空炎魔法(⬆+◎ボタン)

放出持续大约3秒的火柱（消耗MP：70）。连发的话那业火大概连天都能烧焦。



地上炎魔法(⬇+◎ボタン)

自身周围发生爆炸（消耗MP：80）。被敌人包围时效果显著，但在有水的地方无效。



空中炎小魔法(空中で◎ボタン)

你在空中也能放出炎弹（消耗MP：20）。那分散开来的炎弹，宛如流星一般。



氷小魔法(◎ボタン)

向前方发出冰块（消费MP10）。消费MP非常少所以随便放吧。



氷大魔法(◎ボタン長押し)

向前方发出5个冰柱（消费MP40）。冻结击中的敌人并给与激烈的痛感。



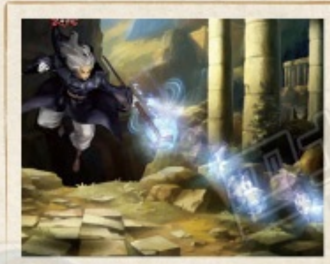
対空氷魔法(⬆+◎ボタン)

面前发生冰龙卷（消费MP70）。不会有穿过龙卷而靠近你的敌人。



地上氷魔法(⬇+◎ボタン)

自己周围发生冰块（消费MP60）。使用这个魔法的话，你周围就会被美丽的冰像包围。



氷空中小魔法(空中で◎ボタン)

朝前方斜向下打出冰（消费MP10）。在倾注而下的冰雨面前敌人不得不停下脚步。



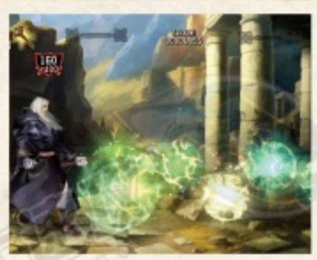
空中氷大魔法(空中で◎ボタン長押し)

斜向下打出大冰块（消费MP50）。着弹时发出的冷气可涉及许多敌人。



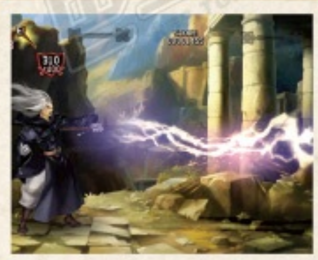
空中横氷大魔法(空中で⬆+◎ボタン)

横着打出大冰块（消费MP50）。在着弹点有广阔的雪结晶般的冷气，美丽而危险。



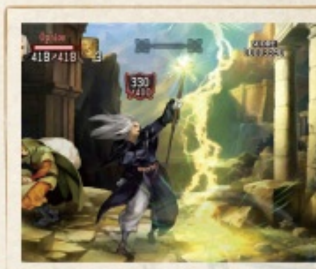
雷小魔法(◎ボタン)

打出雷球（消费MP30）。拥有贯通能力，你要压制多数的敌人只有这一招了吧。



雷大魔法(◎ボタン長押し)

放出射程距离非常长的雷击（消费MP90）。离很远的敌人也能一瞬间捕捉的闪电！



対空雷魔法(⬆+◎ボタン)

持续时间很短的雷（消费MP70）。打破地表不会有雷击的常识的技能，击落敌人。



地上雷魔法(⬇+◎ボタン)

地面打出雷球（消费MP60）。解除雷球的敌人立马麻痹无法行动。



空中雷大魔法(空中で◎ボタン長押し)

自身周围放出数个雷柱（消费MP120）。那姿势有如雷神降临。



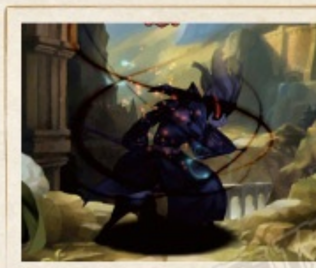
空中横雷大魔法(空中で⬆+◎ボタン長押し)

横向放出长射程的雷（消费MP90）。想要掠夺敌人的头上一般使用，烧焦头部。



ダッシュ攻撃(ダッシュ移動+□ボタン)

在地面放出绿色的魔力。美丽而附有力量的攻击将敌人吹飞。



テレポート(R1orR2ボタン)

消耗微量MP向任意方向以无敌状态移动。MP没有的时候用跳跃飞退。





巧妙操纵黑魔法的美丽魔女

Sorceress

ソーサレス

CV：井上喜久子

你若是为了同伴可以牺牲自己的话推荐选择女巫。魔法的攻击力不及男巫，但补助魔法首屈一指。决意用她战斗的话，首先学习「プロテクション」的技能。可赋予最大50%的伤害防御效果，对吹飞攻击的耐性也很高。和强敌战斗可以派上用场。另外也习得「クリエイトフード」的话，冒险中也能回复HP。攻击魔法方面，全屏范围的「ブリザード」战斗很理想。

颜色和特征





骑乘



吃东西



气绝



缠绕



注意女巫这里

熟练使用辅助魔法做个无名英雄

女巫可以使用许多支援魔法，特别是「クリエイトフード」在队伍里发挥真正价值。伙伴间分享食物，潜入地下挑战boss。



▲吃下食物的时间内是无防备，在战斗的间隙招待大家吧。



変化に富んだ魔法で
敵を翻弄することを
得意とした、妖艶な魔女だ。
吹雪や雷雲を呼ぶかと思えば
朽ちた骨から戦士を作り出し
あるいは呪いで敵を
石やカエルに変えてしまう。
様々な局面で役立つ彼女の魔法は
大いなる助けとなるだろう。

女巫的固有技能

LV	SP	開放条件	効果
●メンタルアブソーブ（辅助系）/打倒敌人时回复MP			
1	1	LV1	MP回復量+15
2	1	LV6	MP回復量+18
3	1	LV11/補助系3以上	MP回復量+21
4	2	LV16/補助系3以上	MP回復量+24
5	2	LV21/補助系6以上	MP回復量+27
6	3	LV27/補助系6以上	MP回復量+30
7	3	LV33/補助系9以上	MP回復量+34
8	4	LV?/補助系?以上	MP回復量+?
9	4	LV?/補助系?以上	MP回復量+?
10	5	LV?/補助系?以上	MP回復量+?
●エクストラクト（辅助系）/魔法攻击的MP回复量增加			
1	1	LV1	MP回復量+5
2	1	LV7	MP回復量+7
3	2	LV13/補助系3以上	MP回復量+9
4	2	LV19/補助系3以上	MP回復量+11
5	3	LV26/補助系6以上	MP回復量+13
6	3	LV34/補助系6以上	MP回復量+15
7	5	LV?/補助系?以上	MP回復量+?
●コンセントレート（辅助系）/MP积攒速度上升			
1	1	LV4	MP积攒速度+10%
2	1	LV10	MP积攒速度+14%
3	2	LV17/補助系3以上	MP积攒速度+18%
4	3	LV25/補助系3以上	MP积攒速度+22%
5	5	LV35/補助系6以上	MP积攒速度+30%
●マジックポイントアップ（辅助系）/MP最大值增加			
1	1	LV9	MP最大値+30
2	1	LV18	MP最大値+50
3	2	LV28/補助系3以上	MP最大値+70
4	3	LV?/補助系?以上	MP最大値+?
5	5	LV?/補助系?以上	MP最大値+?
●アイスジェイル（辅助系）/发出封住敌人的冰（使用アイスジェイル书）			
1	1	LV1	使用回数5 威力50 効果時間8秒
2	3	LV14/補助系3以上	使用回数7 威力63 効果時間12秒
3	5	LV30/補助系6以上	使用回数9 威力75 効果時間20秒
●プロテクション（辅助系）/给我方人员魔法盾（使用プロテクション书）			
1	1	LV5	使用次数3 效果时间20秒 伤害减少25%
2	1	LV13	使用次数3 效果时间24秒 伤害减少30%
3	2	LV22/補助系3以上	使用次数4 效果时间28秒 伤害减少35%
4	3	LV33/補助系3以上	使用次数4 效果时间32秒 伤害减少40%
5	5	LV?/補助系?以上	使用次数? 效果时间?秒 伤害减少?%
●グラヴィティ（辅助系）/做出吸引敌人的重力场（使用グラヴィティ书）			
1	1	LV11	使用回数3 威力10 効果時間5秒 吸引力400
2	3	LV24	使用回数5 威力16 効果時間10秒 吸引力750
3	5	LV?/補助系?以上	使用回数? 威力? 効果時間?秒 吸引力?
●サンダークラウド（攻击系）/做出雷云落下雷（使用サンダークラウド书）			
1	1	Lv1	使用回数3 威力80 効果時間20秒
2	1	LV6	使用回数3 威力92 効果時間22秒
3	2	LV12/攻撃系3以上	使用回数4 威力104 効果時間24秒
4	2	LV18/攻撃系3以上	使用回数4 威力116 効果時間26秒
5	3	LV25/攻撃系6以上	使用回数5 威力128 効果時間28秒
6	3	LV32/攻撃系6以上	使用回数5 威力140 効果時間30秒
7	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数? 威力? 効果時間?秒
●ロックプレス（攻击系）/落下有气绝效果的岩石（使用ロックプレス书）			
1	1	LV7	使用回数5 威力350
2	1	LV13	使用回数5 威力420
3	2	LV20/攻撃系3以上	使用回数6 威力490
4	2	LV27/攻撃系3以上	使用回数6 威力560
5	3	LV35/攻撃系6以上	使用回数7 威力665
6	3	LV?/攻撃系?以上	使用回数? 威力?
7	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数? 威力?
●ブルサード（攻击系）/唤出冻结敌人的吹雪（使用ブリザード书）			
1	1	LV14	使用回数3 威力35 効果時間4秒
2	1	LV23	使用回数3 威力40 効果時間5秒
3	2	LV34/攻撃系3以上	使用回数4 威力42 効果時間6秒
4	3	LV?/攻撃系?以上	使用回数? 威力? 効果時間?秒
5	5	LV?/攻撃系?以上	使用回数? 威力? 効果時間?秒
●アニメイトスケルトン（特殊）/做出骷髅（在骸骨附近按口键）			
1	1	Lv1	生成骷髅的等级：玩家等级的50%/最大数1（队伍内4）
2	1	LV8	生成骷髅的等级：玩家等级的60%/最大数2（队伍内4）
3	2	LV16/特殊系3以上	生成骷髅的等级：玩家等级的70%/最大数2（队伍内4）
4	3	LV25/特殊系3以上	生成骷髅的等级：玩家等级的80%/最大数3（队伍内4）
5	5	LV?/特殊系?以上	生成骷髅的等级：玩家等级的?%/最大数?（队伍内?）
●レヴィテーション（特殊）/魔女可进行飞行（2段跳后按×）			
1	1	Lv1	空中魔法的伤害值+20%
2	3	LV14	空中魔法的伤害值+35%
3	5	LV29/特殊系3以上	空中魔法的伤害值+50%
●クリエイトブード（特殊）/给周围食物（使用クリエイトフード书）			
1	1	LV3	使用回数5 食べ物数4個
2	1	LV9	使用回数5 食べ物数5個
3	2	LV17/特殊系3以上	使用回数7 食べ物数6個
4	2	LV26/特殊系3以上	使用回数7 食べ物数7個
5	4	LV35/特殊系6以上	使用回数9 食べ物数8個
●カース（特殊）/把敌人变成青蛙（使用カース书）			
1	1	LV6	使用回数5 魔法発動数1
2	3	LV16	使用回数7 魔法発動数2
3	5	LV31/特殊系3以上	使用回数9 魔法発動数3
●ベトリフィケーション（特殊）/石化敌人（使用ベトルフィケーション书）			
1	1	LV15	使用回数3 効果時間5秒
2	1	Lv22	使用回数3 効果時間6秒
3	2	LV29/特殊系3以上	使用回数4 効果時間7秒
4	2	LV?/特殊系?以上	使用回数? 効果時間?秒
5	3	LV?/特殊系?以上	使用回数? 効果時間?秒
6	3	LV?/特殊系?以上	使用回数? 効果時間?秒
7	5	LV?/特殊系?以上	使用回数? 効果時間?秒

※有「oo系△以上」的情况，oo系的技能合计修得△等级以上是条件之一。

动作解说 ACTION

女巫用o键和在空中长按口键来攻击，消耗魔力放出强力的魔法。减少的魔力持续按口键，用口键的攻击可以恢复。另外，拿的杖的属性不同o键发射的魔法也不同。拿着数个杖吧。



マジックショット(□ボタン)

杖里积攒的魔力进行接近攻击。虽然是无力魔女的殴打，但还是很危险。



上マジックショット(⬆+□ボタン)

要把うっとしいワスプ打下来的话就用这招。打出数发后那帮怪就老实了。



スライディング(⬇+□ボタン)

滑到敌人脚下。对认为魔女只会魔法战斗的家伙效果极好。



MP回復(□ボタン長押し)

你若是个随便浪费魔力的蠢货的话就不要忘了长按口键的回复术。



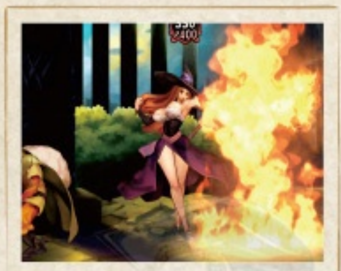
空中マジックショット(空中で□ボタン)

跳起的同时殴打的技能。长按口键也能放出「マジックミサイル（消耗MP30）」



炎小魔法(◎ボタン)

前方放出小火球（消耗MP20）。长按o键可出现巨大火柱（消耗MP50）。



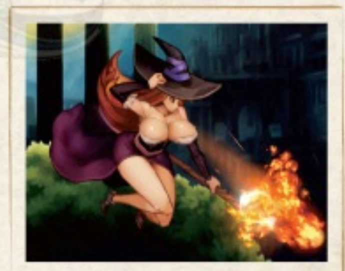
対空炎魔法(⬆+◎ボタン)

发出火柱（消耗MP70）。敌人降下魔法和箭矢的话，用这个魔法生成屏障就好。



地上炎魔法(⬇+◎ボタン)

将自身周围用火焰烧尽（消耗MP80）。注意在有水的场合无效。



空中炎小魔法(空中で◎ボタン)

在空中斜向下发出小火球（消耗MP20）。长按按键变为大火球（消耗MP60）。



空中横炎大魔法(空中で⬆+◎ボタン)

在空中横向发出小火球（消耗MP20）。长按按键变为大火球（消耗MP60）。



氷小魔法(◎ボタン)

发出有冻结效果的冰粒（消耗MP10）。长按o键变为冰柱（消耗MP40）



対空氷魔法(⬆+◎ボタン)

发生冰龙卷（消耗MP70）。长时间持续的龙卷将敌人向彼方吹飞。



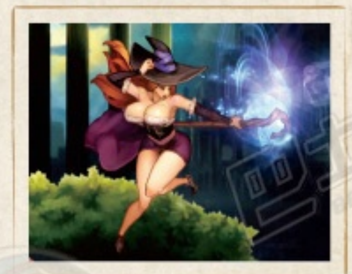
地上氷魔法(⬇+◎ボタン)

周围生出冰柱（消耗MP60）。不知道尊重女性的野兽就应该冻成冰雕。



空中氷小魔法(空中で◎ボタン)

在空中斜向下放出冰粒（消耗MP10）。长按o键变为冰块（消耗MP50）。



空中横氷大魔法(空中で⬆+◎ボタン)

在空中横向发出冰粒（消耗MP10）。长按o键变为冰块（消耗MP50）。



雷小魔法(◎ボタン)

放出雷球（消耗MP30）。长按o键可放出横向雷击（消耗MP90）



対空雷魔法(⬆+◎ボタン)

从上空降下强力的雷（消耗MP70）。一次雷击可有数次伤害。



地上雷魔法(⬇+◎ボタン)

放出雷球（消耗MP60）。解除到球的敌人失去自由，进入永眠。



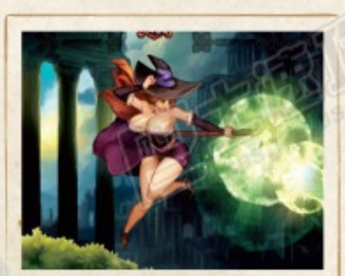
空中雷小魔法(空中で◎ボタン)

在空中斜向下放出小雷球（消耗MP30）。连打o键释放大量的雷球。



空中雷大魔法(空中で◎ボタン長押し)

在空中向周围发出雷暴（消耗MP120）。神的化身的雷将敌人变为焦炭。



空中横雷小魔法(空中で⬆+◎ボタン)

在空中横向放出小雷球（消耗MP30）。没有恐高症的话这是个好魔法。



空中横雷大魔法(空中で⬆+◎ボタン長押し)

在空中横向放出长雷（消耗MP90）。能一直达到画面末端的雷，没有能逃走的敌人。



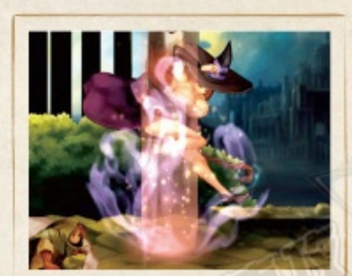
ダッシュ移動(➡(⬅)+□ボタン)

挺起胸膛，压着帽子快速移动。一流的魔女们是不会落下重要的帽子的。



ダッシュ攻撃(ダッシュ移動+□ボタン)

你的自身有肉的话可用强烈的臀部攻击吹飞敌人。



テレポート(R1orR2ボタン)

用微量的MP从现在的地方瞬间出现在其他地方。消失的时间内谁也触碰不到。



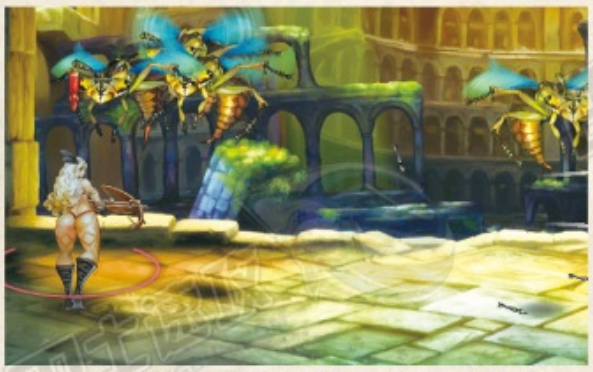
迷宫攻略指南书

这里讲解数个在迷宫的冒险里可以派上用场的知识

在ハイドランド里存在数个迷宫，你在那里向未知的魔物进行挑战。在这里首先要学习为了在战斗了生存下来的基本动作，迷宫里设置的“陷阱”和“机关”等在冒险中需注意的点。这些知识牢记在身的时候你就可以成为被认同的独当一面的冒险者了。

1 懂得“处在一条直线上”的人就能制霸“龙之皇冠”

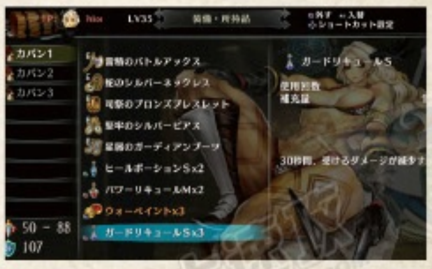
迷宫里的战斗基本就是“和敌人处在一条直线上”。无法和敌人在一条线的话，再强力的攻击也无法奏效。反过来若是敌人强力的一击，不在一条直线上的话就能简单的回避。在冒险中想活下来的话“处在一条直线上”的意识是很重要的。



▲特别是对于十字弓系的武器来说同一直线是非常重要的。击中的话就会有大伤害所以要顺利的击中。

2 使用快捷键快速使用持有的道具

药水和酒等装备好的道具设定到快捷键上就能瞬间使用。道具或技能发动的时间慢了一瞬间可能就是生与死的差别了，所以在出发去冒险前不要忘了设定。还有，快捷键的设定在装备画面里进行。





快捷物品最大能登录4个

◀除酒类等通常的道具外一部分技能的发动而使用的道具都可以叠加。使用丰富的道具突破迷宫难关。

3 注意迷宫里各处设置的危险陷阱

迷宫的途中被设置了各式各样的陷阱。越到深处越要小心。不过陷阱对怪物也有效，所以若能巧妙利用的话战斗会很轻松。



箭陷阱

▲地上的机关发动的陷阱。跑着穿过箭就能回避。



吊陷阱

▲从天花板上落下重物的陷阱。伤害巨大很危险。



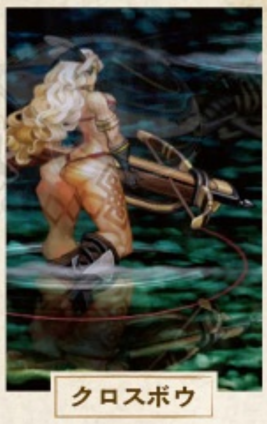
针地面

▲从地面洞里飞出尖锐的枪。

4 运用落下的道具有利于冒险

在迷宫里冒险时可以获得食物、十字弓、道具。食物有回复体力的效果不要忘了拾取。另外，拾取的武器有使用次数限制所以不要胡乱使用。

可以获得的主要道具	
食物	火把
手持武器	炸弹



クロスボウ

◀虽然弹数有限制但威力巨大。B路线里有时间限制的boss战，要灵活运用。

5 奇怪的地方用指针（或触碰）来调查一番吧

在迷宫探险时能看到一些奇怪的地点，用指针可以调查。符文魔法的发动、调查迷宫的机关的时候也可以使用，在意的地方通通调查一遍吧。



▲发光点的里面也出现有大量评分道具的时候。



▲可以破坏的墙壁等一旦调查可以攻击的情况较多。

要点

关于符文魔法的发动

迷宫的墙壁等上刻着谜之文字据说是古代文字，特定的3种组合后能发动“符文魔法”。其效果除了在一定时间内强化或回复我方成员之外，还有泥人的启动和魔法飞毯的召唤等攻略不可欠缺的东西，非常重要。如果手上持有的魔法石没有发动魔法的话就从ルカイ那里买点魔法石再试试吧。



调查古代文字

▲符文魔法的发动首先要调查迷宫内的古代文字。



输入3种古代文字

▲之后，将手上持有的古代文字3个一组进行组合（顺序不同）。



发动符文魔法！

▲根据组合的古代文字，可发动持有特殊效果的符文魔法。

6 有上着锁的门或宝箱的话就指示伙伴ロニ出场

迷宫里有上着锁的门和宝箱，指示伙伴ロニ出场就能开锁。ロニ和你一样会受到怪物的攻击和陷阱的伤害，所以要在消灭了怪物后再指示。还有，宝箱的开锁有一定几率会失败，陷阱发动时太近的话会受到大伤害所以要小心。另外ロニ会拾取落下的主要武器。画面滚动过没有看到的武器有他在的话就没关系。



▲许多门里都有宝箱，一个个都让ロニ打开确认吧。



▲如果敌人的小偷把宝物夺走了就先打倒他夺回宝物。

要点

关于ロニ的成长

ロニ也有经验值，进行开锁就会增加等级。等级上升后增加开锁的成功率和缩短开锁的时间。ロニ的等级可以触摸他查看。



▲总之，ロニ成功打开大门或宝箱的时候就能得到经验值。

ロニ的等级和宝箱开锁几率（※）

レベル	必要指示成功数	宝箱開錠成功確率(%)	開錠時間短縮率(%)	レベル	必要指示成功数	宝箱開錠成功確率(%)	開錠時間短縮率(%)
1	1	74	0	26	16	87	50
2	4	75	2	27	17	87	52
3	4	75	4	28	18	88	54
4	4	76	6	29	19	88	56
5	4	76	8	30	20	89	58
6	4	77	10	31	21	89	60
7	4	77	12	32	23	90	62
8	5	78	14	33	25	90	64
9	5	78	16	34	27	91	66
10	5	79	18	35	29	91	68
11	5	79	20	36	31	92	70
12	5	80	22	37	33	92	72
13	6	80	24	38	35	93	74
14	6	81	26	39	37	93	76
15	6	81	28	40	39	94	78
16	6	82	30	41	41	94	80
17	7	82	32	42	44	95	82
18	8	83	34	43	47	95	84
19	9	83	36	44	51	96	86
20	10	84	38	45	56	96	88
21	11	84	40	46	61	97	90
22	12	85	42	47	66	97	92
23	13	85	44	48	71	98	94
24	14	86	46	49	76	98	96
25	15	86	48	50	0	99	98

※ロニ的等级在进行了必要指示成功数的开锁次数后升级。

检查9个迷宫通关后的变更点

你通过最初开始冒险的“迷之森林”前，敌人的等级很低有许多的限制。但是“迷之森林”通关后出色的你成为独当一面的冒险者，各迷宫出现的怪物等级变高同时追加各种要素。这里解说随着游戏进行后改变的系统。挑战前先阅读一遍。

● 关于在马场的移动

随着故事的进行后大门移动变为随机。要想准确去目的迷宫的话就要使用马场。但是注意每回要花费金钱。



▲马场的花费随着等级提升而变高。

● 可以选择A・B路线



▲A路线的boss等级也提升了不可大意。

你们从在迷宫中见到的人物那里得知还有一条路线的存在。新路线里有着更强的boss在，细致准备后在挑战吧。

● 可以继续挑战地下迷宫

9迷宫通关后开始，地下迷宫通关后可以不返回街上继续挑战下一地下迷宫。继续挑战后会有评分和取得黄金、宝物的等级上升等，在不勉强的程度内尽可能的挑战以高评分为目标。

● 线上多人模式开放

9迷宫通关后，可以通过网络协力游玩。期待多人模式的话进门或马场的时候启动网络吧。这样的话其他在地下迷宫探索的玩家就可参加，进行匹配。

理解评分的构成，目标高评分！



从地下迷宫回来时获得的经验值由合计评分决定。为了打倒9迷宫通关后出现的高等级敌人提升等级是必要的。理解评分的构成，有效率的积攒经验值。

基本的评分积攒方法

● 获得评分道具

评分在打倒敌人时加算。其他的在宝箱或木箱、发光点、怪物等处出现的评分道具，将其收集也会加算评分所以积极地打倒敌人积攒评分吧。

获得评分道具

- ○ 打倒怪物
- ○ 获得宝箱或木箱
- ○ 触碰发光点

● 打倒boss通关地下迷宫

打倒boss后会加算奖励点数。B路线根据“击破或失败”点数有不同。

各地下迷宫的奖励点数

迷宫名	A路线击破	B路线击破	B路线失败
古代神殿の遺跡	13000	35000	12000
旧王都の廃墟	14000	115000	38000
ウォレスの地下迷宮	17000	70000	23000
ビルバロン地下要塞	32000	100000	33000
死者の城の地下墓所	35000	40000	13000
幽霊船の入り江	25000	68000	23000
忘れられた聖域	20000	120000	40000
魔法使いの塔	45000	80000	27000
迷いの森	23000	60000	20000

用奖励评分或继续奖励增加评分！

● 奖励评分

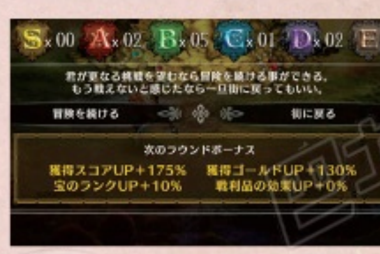
满足特定的条件再从迷宫（地图）归来后，追加奖励评分。1个个虽然没有多少，但特征是每个迷宫被计入的东西非常多。和后记的继续奖励组合起来是通往高分的捷径。

● 继续奖励

继续踏破迷宫后评分倍率增加。连续挑战越多倍率越大，准备持久战的话要准备好装备和道具。

奖励评分一览

奖励名	点数
死なずにボス撃破	500x达成地图数
ノーダメージでボス撃破	2000x达成地图数
死なずにラウンドクリア	1000x达成地图数
ノーダメージでラウンドクリア	5000x达成地图数
残りＬＰボーナス	500x冒险结束时的LP
残りＨＰボーナス	结束时的残余HP
味方蘇生ボーナス	200x我方复活次数
敵撃破ボーナス	20x击破敌人数
獲得食べ物数ボーナス	5x获得食物数
獲得コイン数ボーナス	3x获得钱数
コインを100枚ひろった	500
1回もアイテムを使わなかった	300
1回も状態異常にかからなかった	100



◀下次的继续奖励可以在通过地图后结果画面上确认。



古代神殿的遗迹

Ancient Temple Ruins

推荐等级……初期：Lv1、通常A路线：Lv17、通常B路线：Lv18
敌出现倾向……人形系的怪物较多
有效属性……A路线：冰、雷、B路线：炎

你首次拜访的未知世界——开始冒险的场所

这个遗迹是古代エリシア文明的神殿，里面沉睡着许多迷之财宝。传说古代龙一夜之间将这个文明毁灭。

怪物数据

最初探访的迷宫，应该没有什么棘手的敌人。在这里习惯战斗方法吧。

怪物	出現路线	弱点	備考
ヴァンパイアバット(自然系)	初期、A路线	雷	可在空中飞行
オーク(人型系)	全路线	—	—
ゴブリンメイジ(人型系)	A、B路线	—	—
ジャイアントスパイダー(自然系)	初期、A路线	炎	打倒后会掉下丝
ディアナ(物質系)	A、B路线	—	—
ピットバイパー(自然系)	A、B路线	—	被缠上后会无法活动
リザードマン(青)(竜族系)	A路线	氷	—
ワイト(死霊系)	A路线	—	—
オウルベアー(自然系)	B路线	炎	—
ゴブリン(人型系)	全路线	—	—
ゴブリンリーダー(人型系)	A、B路线	—	—
スケルトン(死霊系)	初期、A路线	—	—
ドラゴニュート(竜族系)	A路线	—	—
リザードマン(緑)(竜族系)	初期、A路线	氷	—
レッドキャップ(人型系)	A、B路线	—	—
ワスプ(自然系)	B路线	炎	可在空中飞行

A、B路线　Point1：ロニ会开门

有女神像A-1处有门。呼叫ロニ开门吧。这样一来，就能进入オーク他们放宝藏的停船场《A-2》了。



◀オーク的停船场会因依赖而要进去，要记好地点。

A路线　Point2：点击壁画切开道路

A-5里的壁画不仅仅是一幅画。点击壁画后可以攻击破坏，就能看到隐藏起来的财宝小屋的入口了。



◀点击壁画后出现攻击点，之后就是破坏墙壁了。

B路线　Point3：想要宝物的话咏唱符文魔法THF吧

如果你持有「ルーンストーンT」的话就去调查B-6里的古代文字吧。这样就能得到获得隐藏财宝的权利了。



◀点击石板上的2个文字，用手里的T就能看见宝物了。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN

古代神殿的遗迹　MAP

□＝宝箱　□＝隐藏宝箱
□＝门　□＝隐藏门

A route



《A-2》

你接受依赖了吗？问题的的货物的这的箱子里。破坏后向工会报告，获得报酬。



《1》

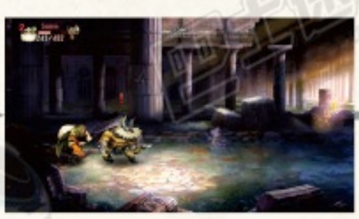


《A-1》



《A-3》

这个遗迹里，有隐藏的房间和オーク的停船场的A路线和メデューサ住着的B路线。敌人很弱较容易绕圈所以你若是刚刚好不容易到达B路线的话在这里练级比较好。



《B-1》



《B-2》

B ro



A Route BOSS Harpy —ハーピー—

弱点	雷	基本HP（ノーマル）	17490	種族	魔物系

被上半身为女人夺取眼睛的人成为锋利爪子的饵食

和这个魔物对峙的时候不得不注意来自空中的攻击。身体缠绕绿光急降下来，伸出爪子捕捉你。华丽的躲闪，攻击的间隙瞄准无防备的后背攻击吧。



▲ハーピー扇动翅膀在前方制造龙卷，用爪子数次来抓。伸展背部的之后就会落雷，不管在地上还是空中都不可大意。



ハーピー朝着你飞来

ハーピー的爪子抓住东西后就会运到空中摔向地面。伙伴被锋利的爪子抓住的话，在其运送的时间内击倒它就能救出同伴。



B Route BOSS Medusa —メデューサ—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	15903	種族	魔物系

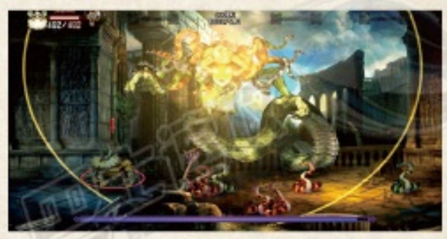
看见眼睛的时候，你就会变为石像

和她战斗的时候要特别注意她的两只眼睛。放出无数发紫光的追尾光弹，手不挥下眼里发出红色光线和激光烧光地面。手交替挥下后眼里发出红光的话就要立刻后转躲避石化的诅咒。

紫色的弹可以破坏！在朝你飞来时就迎击吧！！

▶メデューサ眼发紫光后就会放出无数的光弹。这光弹在被发射之后在空中可将其击破。不要慌张去迎击，找到反击的突破口。





那眼睛发光的时候就是你转身的时候

◀メデューサ的眼发红光后就会将冒险者变为石像。想预防的话只需在她眼睛发光的时候转身就好。

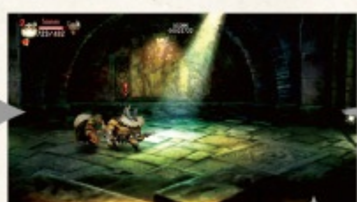
你若贸然接近的话会被那手抓住而石化

▶メデューサ两手交替挥下时会抓住正下方的人。被抓住的人强制观看，身体无法行动变为石像。





《A-4》



《A-5》



《A-7》



《A-6》

和他在这里决胜负吧！

就算从这里逃跑了在B路线里还是要和メデューサ战斗。途中还有宝箱不在B-3将其打倒就会失败。



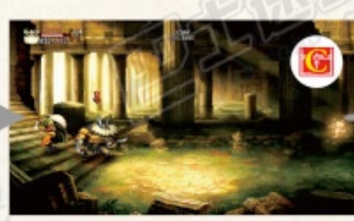
▲不和任何人组合探索遗迹周边的野蛮人勇士ローラン。和有能力的公会成员的他交换情报后你就能向世界更进一步了。



《B-3》



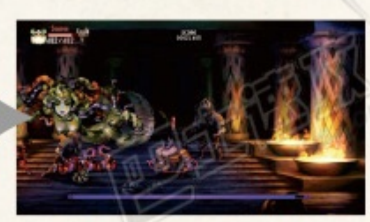
《B-4》



《B-5》



《B-6》



《B-7》

巴士速攻 BBS.TGBUS.COM



旧王都的废墟

Old Capital

推荐等级……初期：Lv3、通常A路线：Lv17、通常B路线：Lv30

敌出现倾向……人形系和龙族系的怪物出现较多

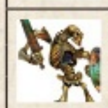
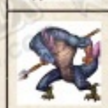
有效的属性……冰

毁灭文明的龙站在你面前

这里曾经是因北部帝国侵略而变为废墟的旧王都。如今是龙和ワイバーン筑巢的危险场所。踏入要有相当的觉悟。

怪物数据

Boss是个龙，有着龙族系的样子。对龙族系用冰属性就不足为惧。

		出現路线	弱点	備考
	オーク(人型系)	初期、A路线	—	—
	キラーフィッシュ(自然系)	初期、A路线	雷	掉落的道具会全部吃掉
	ゴースト(死霊系)	A路线	炎	要是火把的话一击击杀
	ゴブリン(人型系)	初期、A路线	—	—
	ゴブリンメイジ(人型系)	A路线	—	—
	ゴブリンリーダー(人型系)	A路线	—	—
	スケルトン(死霊系)	初期、A路线	—	—
	スコーピオン(自然系)	A、B路线	—	—
	セイバートゥース(自然系)	全路线	—	在旁边按△乘上
	ドラゴニュート(竜族系)	A路线	—	—
	ドラゴンリスク(竜族系)	初期、A路线	氷	在旁边按△乘上
	リザードマン(緑)(竜族系)	初期、A路线	氷	—
	リザードマン(青)(竜族系)	初期、A路线	氷	—
	レッドキャップ(人型系)	A路线	—	—
	ワイト(死霊系)	A路线	—	—
	ワイバーン(雌)(竜族系)	初期、A路线	氷	只在boss战中以增援出现

A Point1：最好吸引キラーフィッシュ来将其打倒

在A-1里游泳的キラーフィッシュ会在你不动的时候跑出来。熟练的冒险者不会错过这个机会跳起来将其击退。



◀打倒后高几率掉落食物，所以积极的去阻击吧。

A Point2：发现隐藏的小屋

你在A-2发现了不自然的墙壁。点击后能听见墙壁的里面有女人的声音。把墙壁破坏了，隐藏的小屋就出现在你的面前。



◀点击这个墙壁后破坏墙壁就能开出道路。

A Point3：古代魔法给你带来宝藏

A-3柱子上刻得魔法文字和「ルーンストーンT」组合起来。获得隐藏的财宝吧。



◀点击这个柱子上的文字，咏唱魔法吧！

B Point1：不要叫醒レッドドラゴン取得宝藏

在B-2里睡着的レッドドラゴン会攻击吗？只要不移动到B-3它就不会起来。叫ロニ先去打开宝藏再回来，这样就能安全把宝藏带回来了。

DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CRO

MAP 旧王都的废墟

[宝箱图标] ＝宝箱　[隐藏宝箱图标] ＝隐藏宝箱

[门图标] ＝门　[隐藏门图标] ＝隐藏门



《1》



《2》

A route



《A-1》

做好觉悟去挑战レッドドラゴン

在B-2里叫起レッドドラゴン就进入战斗。打倒的话就能从B-2到B-3。

B route



《B-1》

有ワイバーン在的A路线有隐藏的房间和宝箱的长路线。突入有レッドドラゴン在的B路线后立刻进入boss战。B路线推荐等级很高，不锻炼就挑战的话只是徒劳。



A Route BOSS

Wyvern —ワイバーン—

弱点	冰	基本HP（ノーマル）	26235	種族	竜族系

能驱逐成对行动飞龙群的只有你

ウイバーン身体后仰吐出炎息的恐怖飞龙。但是，体力一旦减少就会召唤出母ウイバーン进行复数攻击。注意发红光眼睛和头的动向的话，集中攻击最初公的那个打死就好。



▲ウイバーン的眼睛发红光后，会进行尾巴横扫的肉弹攻击。在空中眼睛发光后突进过来，所以要紧盯着ウイバーン的眼睛。



ウイバーン叫出母的包围你们

◀体力剩到一半的程度后，ウイバーン会叫出母的一只。再减少1/4程度后叫出个体增加2个。母的即使打倒也会再次召唤出来所以瞄准公的打就好。



B Route BOSS

Red Dragon —レッドドラゴン—

弱点	冰	基本HP（ノーマル）	123904	種族	竜族系

驱逐在沉睡着财宝的小屋和长路上的红龙吧

レッドドラゴン在B-2里战斗后尾巴上下摇扣向地面，飞起来用着地的冲击降下岩石。房屋里很窄不好回避，若要想打倒这个龙的话，就要在去B-3之前将龙的体力减少到一半以下。



让ロニ打开门从困境里逃脱

◀看到嘴里的炎之后，吐出横扫一列的吐息。还有头若是到你身边的话还会被咬一口。你若是感觉无法获胜的话就拼命打开前方的门往B-3方向逃去吧！

用大盾防御吐息用弩机反击

▶红龙追着逃向B-3的你跑来。你可以用箱里有的大盾防御炎息，用十字弓或弩机朝脸上射击。





感到敌不过的话就逃到桥上去吧

◀逃到B-4的深处红龙从石桥上掉下你就胜利了。但遗憾的是这种情况不算打倒。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN



《A-2》



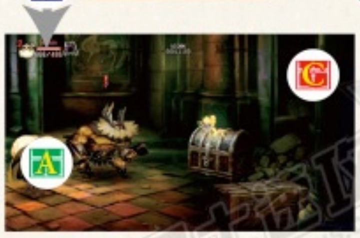
《A-5》



《A-6》



《A-7》



《A-3》



《A-4》

无视幽灵

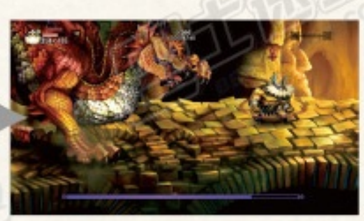
取得宝箱了幽灵出现也没什么用。不要理他直接出去吧。



《B-2》



《B-3》



《B-4》

EVENT



▲在废墟的主城里的トムティット是个会在和你战斗时盗取宝物的最差的人了。在路上看见他的话不要客气迎击吧！



ウォレス的地下迷宫

Wallace's Underground Labyrinth

推荐等级……初期：Lv5、通常A路线：Lv17、通常B路线：Lv20

敌出现倾向……死灵系和自然系较多

有效的属性……炎

这个迷宫被孢子支配了……你进到深处

这个地下迷宫的深处是魔法使ウォレス一夜之间造出来的。在全是陷阱和魔物的迷宫深处传言囚禁着巨人族。

怪物数据

火属性为弱点的敌人较多，属性相克很容易。使用魔法快速打倒エビルウイザード。

名称	出現路线	弱点	備考
アンデッド(死霊系)	A、B路线	炎	—
ウッドゴーレム(自然系)	初期、A路线	炎	—
グール(死霊系)	A、B路线	炎	—
ゴブリン(人型系)	初期、B路线	—	—
サナギ(自然系)	初期、A路线	炎	放置不管后会进化成ドゥームビートル
スライム(物質系)	初期、A路线	炎	火把一击击倒
マイコニド(小)(自然系)	初期、A路线	炎	—
リビングマッド(物質系)	B路线	—	—
ワイト(死霊系)	A、B路线	—	—
ヴァンパイアバット(自然系)	初期、A、B路线	雷	在空中飞行
エビルウィザード(人型系)	初期、A、B路线	—	—
ゴースト(死霊系)	B路线	炎	火把一击击倒
ゴブリンメイジ(人型系)	B路线	—	—
スケルトン(死霊系)	初期、A、B路线	—	—
マイコニド(自然系)	初期、A路线	炎	—
マイコニドコロニー(自然系)	初期、A路线	炎	在那里静静地散发孢子
ワーム(自然系)	初期、A路线	炎	A-10的ウーム悬崖
ワスプ(自然系)	初期、A路线	炎	在空中飞行

A、B路线 Point1：史莱姆是容易燃烧的生物

《2》里的宝箱打开后你就被困到这个屋子里了。用墙壁的火把燃烧史莱姆，使用它掉落的“钥匙”就能出去了。



◀捡起钥匙后靠近门按口键就能出去。

A路线 Point2：机关的踩踏要按顺序来

想要A-3栏杆里的宝箱的话，要按红→黄→蓝→紫的顺序踩踏机关。按正确的顺序踩踏打开门，宝箱的财宝就一定是你的了。



◀机关踩踏出错时，用中央的机关重置吧。

A路线 Point3：破坏ワスプ的巢穴

A-6里的ワスプ在深处的巢穴被破坏后就不再继续出现。



看见巢穴的话就集中攻击吧！

◀这就是ワスプ的巢穴。集中攻击破坏了就好了。

B路线 Point1：可以无视幽灵

B-1的幽灵使用墙壁上的火把就能退治。幽灵即使没打倒也能穿过，所以觉得麻烦的话可以无视它们直接前进。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN

ウォレス的地下迷宫 MAP

=宝箱	=隐藏宝箱
=门	=隐藏门

A route



《1》



《2》

分歧前的共同路线和A路线里设置了许多史莱姆的陷阱和机关等。B路线里bossサイクロプス相对比较容易对付，可回收的宝箱也很多，比其他的路线要多绕点路。



《A-1》



《A-2》



《A-3》



《B-3》



《B-1》



《B-2》



A Route BOSS DoomBeetle
—ドゥームビートル—

弱点	炎	基本HP（ノーマル）	26235	種族	自然系

持续增殖的丑恶虫子要从根本的蛹开始断绝

放置这个巨大的虫蛹不管的话就会出现新的ドゥームビートル。一边破坏蛹一边趁间隙攻击ドゥームビートル。把握身体折起来的动作，躲避了攻击给予它你的一击。



▲ドゥームビートル向后仰起身体后会用蛹攻击。反过来身体前屈的话就是突进的信号了。看着准备动作回避攻击。



不破坏蛹的话你会陷入不利状态

◀ワーム变为蛹巨大羽化后成为新的ドゥームビートル。同时最大能增加3个，看到蛹的话要优先破坏。



B Route BOSS Cyclops
—サイクロプス—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	54288	種族	人型系

企图越狱的被囚禁的巨人族们

你为了封印サイクロプス必须锁上门。他们挥动前面的手后就左右殴打，挥动里面的手后打向地面。脚大幅抬起后砸向地面放出冲击波，记住这些动作去处理巨人吧。



敌人最初有2个要提起精神

◀サイクロプス2只会攻向你。他们飞上去着地后回投下因冲击而掉落的岩石。好好回避后再反击。

那么就插入钥匙吧！把サイクロプス关在里面

▶捡起地面落下的"サイクロプス钥匙"，在门前的钥匙孔按口键插入钥匙。就能关闭增援。





你要去打想打开门的手

◀上了锁也不能安心。门里面的サイクロプス会想用手打开大门。去攻击手让其打不开门。

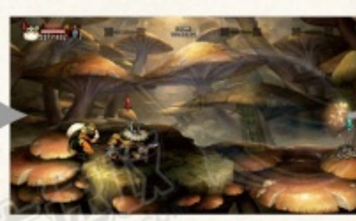
DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN



《A-4》



《A-6》



《A-7》



《A-8》



《A-5》

燃烧マイコニドコロニー的残骸

打开A-4的门就能进入A-5，但门前有个マイコニドコロニー挡道。破坏コロニー后使用墙壁的火把烧了残骸就好。





▲你在地下迷宫里遇到的是一个自称伟大魔法使弟子的老鼠。他虽然是留守管理ウォレス的，但从满是蘑菇孢子的迷宫来看，管理能力也不是多高。



《B-4》



《B-5》



《B-6》



《B-7》

巴士速攻 BBS.TGBUS.COM



ビルバロン地下要塞

Bilbaron Subterranean Fortress

推荐等级……初期：Lv6、通常A路线：Lv17、通常B路线：Lv22

敌出现倾向……人形系较多

有效的属性……无

解放被哥布林占据的要塞，需要你的力量！

在溪谷里建造的要塞现在在オーク的军势制压下。为了夺回国境要地国王军发起了持续的猛攻。

怪物数据

这个迷宫里出现了各种各样的哥布林。要注意不太容易使用魔法。

名称	出現路线	弱点	備考
アイアンスパイン(物質系)	B路线	—	只在boss战出现
ヴァンパイアバット(自然系)	只有初期	雷	在空中飞行
エビルウィザード(人型系)	B路线	—	瞬移的同时操作魔法
オーク(人型系)	全路线	—	—
ゴブリン(人型系)	全路线	—	—
ゴブリンメイジ(人型系)	全路线	—	—
ゴブリンリーダー(人型系)	A、B路线	—	—
スコーピオン(自然系)	只有初期	—	用スライディング一击击倒
ドラゴンリスク(竜族)	只有初期	氷	在旁边按△乘坐
レッドキャップ(人型系)	A、B路线	—	—

A路线 Point1：用爆弹开路！

进入A-1后一面龟裂的墙壁映入眼帘。这个墙壁在爆弹冲击下很容易毁坏。从哥布林那里夺取爆弹破坏了就好。





◀你把墙壁破坏后就能打开去隐藏小屋的道路了。

B路线 Point1：飞过燃烧的地面

B-4的地面燃烧的火向你袭来。连这里放置的瓶里都是油，火势不知会蔓延到哪里。跳起来穿过火焰迅速跑出来吧。



◀袭击你们的火焰可以用冰属性魔法对付。

A路线 Point2：二个小屋有强敌在等待着

A-5、A-6的二个小屋很狭窄，3个一组的オーク在等待着很容易受到意外伤害。A-5里没有宝箱所以你要是不追求经验值的话不用勉强去那里。



◀挑战的话，应该在オーク睡着的时候先制攻击。

B路线 Point2：炮弹的里面获得宝物！

炮弹乱飞的B-5里有格子状的门，用[TSK]的古代魔法可以打开。门里面有包含着[THF]魔法的2个宝箱，过去拿吧。



◀获得宝物所必须的魔法石是T和S2个。

ビルバロン地下要塞 MAP

为了借助士兵的力量而造访这里的你被不情愿的卷入战争了。进入A路线挑战要塞地下沉睡的迷物也好，进入B路线打开铁城门也好，根据你的选择战争的命运随之改变。



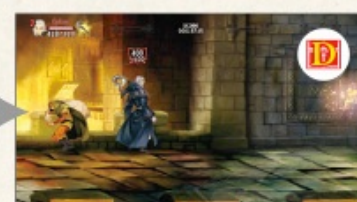
《1》



《2》



《A-1》



《A-3》



《B-2》



《A-2》



《B-1》



《B-3》



《B-4》

＝宝箱	＝隐藏宝箱
＝门	＝隐藏门



A Route BOSS Minotaur —ミノタウロス—

弱点	雷	基本HP（ノーマル）	34980	種族	人型系

注意斧的动作和身体冲撞的话，你的胜利就是绝对的了

ミノタウロス生有一副巨大的身体，擅长纯力量的攻击。攻击的预备动作很显眼所以注意的话很容易回避。特别是要记住斧攻击有多种形式。用智慧对付力量的话你就没什么好怕的了。

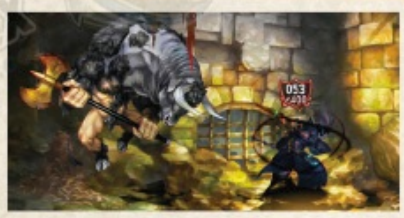


看到高举了，避开冲击波！



▲▶斧子向上高举就是冲击波的信号。这个攻击就算离开点距离也会被击中所以向纵方向回避就好。

巨大的身体在上空飞舞时大意回避的话就会招来死亡



▶被ミノタウロス的巨体打中的话会不堪一击。ミノタウロス跳起来的时候要立刻离开那里。



低下头的时候就是身体冲撞的信号

◀身体冲撞中的ミノタウロス，朝着你或伙伴追来某种程度也能向纵方向移动。

B Route BOSS Gargoyle Gate —ガーゴイルゲート—



弱点	无	基本HP（ノーマル）	20473	種族	物質系

炮弹引导你走向胜利

ガーゴイルゲート非常坚硬，剑和魔法的效果非常弱。要利用你的伙伴士兵们运来的大炮去攻击。在炮弹的持续攻击下，ガーゴイルゲート就会崩坏。无法利用大炮的时候就使用弩机和爆弹吧。



▲大炮受到敌人的持续攻击后会毁坏。特别是哥布林的魔法，哥布林的爆弹对大炮的伤害巨大。你要亲自护卫大炮有效的使用。



大炮的弹和火把从敌人那里抢夺

◀炮弹点着时没有火把的话无法使用。火把可以从哥布林手里夺取。哥布林出现时就立刻打倒获得火把吧。



《A-4》



《A-7》



《A-8》



《A-9》



《A-5》



《A-6》



《B-6》



《B-5》



《B-7》



▲制作哥布林的料理，オーク的料理人。和我们一样他们也是需要进食的。料理的口味会不会好吃呢？



死者之城的地下墓场

Castle of the Dead:Catacombs

推荐等级……初期：Lv8、通常A路线：Lv17、通常B路线：Lv：25

敌出现倾向……自然系和死灵系较多

有效的属性……炎

用你的力量点亮不死者的聚集地

广阔的地下墓地里到处都是重叠的白骨。

只有无数倒下的尸骨在诉说着这里曾经的繁荣。

怪物数据

虽然有一部分自然系的怪物在，但这个迷宫里你遇到的基本都是死灵系的怪物。



和幽灵战斗的时候炎属性的攻击有效

◀幽灵除了接触火把的光就会消灭外，魔法攻击也能打倒。对其他的怪物也容易使用，炎属性的魔法是很便利的。

名称	出現路线	弱点	備考
アンデッド(死霊系)	全路线	炎	—
グール(死霊系)	A、B路线	炎	—
ジャイアントスパイダー(自然系)	A路线	炎	打倒后掉落蜘蛛丝
ピットバイパー(自然系)	全路线	—	用スライディング可一击击倒
ワイト(死霊系)	A、B路线	—	—
ヴァンパイアバット(自然系)	全路线	雷	在空中飞行
ゴースト(死霊系)	A、B路线	—	炎属性的攻击一击击倒
スケルトン(死霊系)	全路线	—	—
ブルードコープス(死霊系)	A、B路线	炎	—

Point：救出被抓住的少女

A路线

A-3等的房间内有ヴァンパイア抓的许多少女。你在离开迷宫前，保护他们是你新背负的责任。



◀接近少女绳子就会解开。立刻给她们自由吧。

Point2：破坏墙壁从レイス逃走吧！

B路线

B-2里没有对レイス有效的伤害手段。正式的战斗在B-3以后，破坏画面右边的墙壁移动过去。



◀破坏墙壁的时候，选择中式击中数量的攻击比较好。

Point2：继续逃走后就可以击破レイス

B路线

到达B-6就能成功从レイス那逃出来了。但你必须打倒レイス才能达成目的。拿出勇气在B-5前全力战斗吧！



◀就算是逃走的场合，目前为止得到的宝物也可以获得。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CRO

死者之城的地下墓场 MAP

你拜访的地下墓场已经化为了死灵的巢穴。进入A路线就进入了墓场上面建造的昏暗古城，进入B路线就进入了地下墓场的深处。不管去哪里都不能让死灵逃走了。



《A-3》



《A-4》

虽然是没有宝箱的房间……

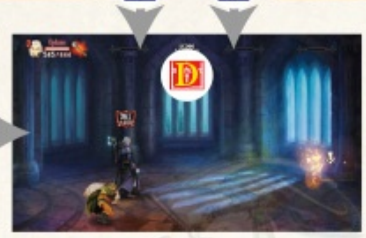
这个房间可以看见许多其他冒险者的骸骨。想增加同伴的话就回收吧。



《1》



《A-1》



《A-2》

A route

=宝箱　=隐藏宝箱

=门　=隐藏门



《B-1》



《B-2》

B ro



A Route BOSS Vampire —ヴァンパイア—

弱点	雷	基本HP（ノーマル）	4372	種族	人型系

注意周围的攻击一个个击破

ヴァンパイア单体的HP虽然不多，但总是数个同时出现在你面前。同时面多数个的攻击很激烈，很容易miss所以一个个打倒较好。少女同行的场合要注意不要被吸血。



◀观察boss的头上表示的HP值，从较弱的敌人开始一个个打倒。



敏捷的コウモリ用纵向动作回避

◀你面前的ヴァンパイア会以椭圆的轨道放出コウモリ，向面前或深处移动就好。

动作迟缓的コウモリ就用你的力量击溃！

▶慢慢的追在后面的コウモリ一旦击中就会消失。使用攻击范围广的攻击技能吧。





B Route BOSS Wraith —レイス—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	67636	種族	死霊系

全部雕像的光消失前就是大致的限制时间

天使像闪光的时候外，不会正面给予攻击。天使像只在B-3、B-4、B-5才有，这3处战斗时间就有了实质的时间限制。你不吝惜技能全力战斗的话就能得到好结果。



天使像亮光暴露レイス的弱点

◀天使像点亮后，天使像的体力和时间一起减少。这段时间内レイス外观改变攻击力防御力也骤减。



▶点亮光使用的火把拿到下个天使像跟前，顺利的把下个天使像点亮。



站在正下方的冒险者会是レイス镰的狩猎对象

◀レイス的镰攻击范围很广，从前面覆盖到正下方。要有意识的站到レイス的后方进行攻击。



アンデッド卷入レイス的攻击

▶アンデッド被抓住后，躲避レイス的攻击就变得困难。席卷攻击打倒他们减少数量。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN



《A-6》



《A-7》



《A-5》



《A-8》



▲手里拿着信件一样的东西的骑士亡灵。覆盖在身上鲜亮的铠甲绝不仅仅是华美的装饰，可见持有其的主人高贵的身份。这个亡灵的生前会是怎样的人物呢。



《B-3》



《B-4》



《B-5》



《B-6》



幽灵船海湾

Ghost Ship Cove

推荐等级……初期:Lv10 、普通A路线:Lv17、普通B路线:Lv26

出现的怪物类型……出现人型系、死灵系、龙族系的怪物

有效克制的属性……雷

游荡着海贼和死去的船员们的昏暗的海湾

从海岸的裂缝中延伸的洞窟，其内部十分宽阔,就如同是另一片大海。这附近是令水手们所畏惧的海域，许多船只都在此处中断了音讯。

Point1：注意海贼们游荡的房间

Aルート

因为A-4中有个宝箱，所以这是个玩家想方设法都想接近的区域。但是，在此处埋伏着你的是パイレーツ（海贼）。因此，进入该区域前，需要做好充分的准备。



◀该区域十分狭小，注意不要被怪物包围了。

Point2：解锁的语句是「芝麻开门」

Aルート

在A-6中发动「OTS」符文魔法的话，能够打开通往隐藏房间的道路。此外，在A-7中使用「THF」符文魔法的话，会出现隐藏宝箱。



◀藏有3个宝箱的隐藏房间，确实很想进去啊。

Point：与北海巨妖的战斗有时间限制

Bルート

进入B路线后，你将会看到北海巨妖。这个怪物一边使用其巨大的触手破坏着洞窟，一边向你发动攻击。如果洞窟被破坏，你会被移动到B-7区域。而且，此时就再也看不见北海巨妖了。要是想击败北海巨妖的话，你必须在B-6之前全力奋战。

怪物数据

序盘中死灵系怪物较多，到了后半部分，会出现リザードマン等其他系的怪物。为了对战BOSS，你需要充分保留余力。



落在地上的弩 将你带入无法想象的困境

◀スケルトン和ワイト能够使用掉落在地面上的弩或者火焰发射器。最好事先将这些武器的弹药用完。

名称	出現路线	弱点	備考
アンデッド(死霊系)	全路线	炎	—
ヴァンパイアバット(自然系)	全路线	雷	在空中飞行
グール(死霊系)	全路线	炎	—
ゴースト(死霊系)	初期、A路线	炎	使用炎属性攻击能够打倒
スケルトン(死霊系)	全路线	—	—
パイレーツ(人型系)	初期、A路线	雷	—
ブルードコープス(死霊系)	A、B路线	炎	—
リザードマン(青)(竜族)	全路线	氷	能够投掷手中的枪
リザードマン(緑)(竜族)	全路线	氷	—
ワイト(死霊系)	A、B路线	—	—

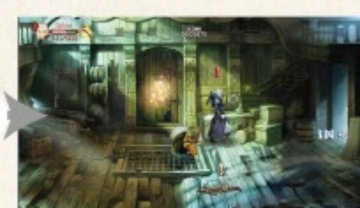
DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN

MAP 幽灵船海湾

在死后不能成佛的船员们守候着的洞窟，越往深处走，你将会注意到你眼前出现的那艘古老的船。里面到底是海贼的基地，还是洞窟的腹地。一切只有上帝知道。



《A-4》



《A-3》



《1》



《2》



《A-1》



《A-2》



《B-1》



《B-2》

＝宝箱	＝隐藏宝箱
＝门	＝隐藏门



A Route BOSS Pirates —パイレーツ—

弱点	雷	基本HP（ノーマル）	645	種族	人型系

最好同时攻击多个敌人

1个パイレーツ（海贼）十分弱小，但是他们会聚集在一起，然后同时向你发动攻击。一个一个打的话没完没了，所以最好使用范围广的攻击来同时击破多个敌人。特别要优先打倒持有魔法灯泡的对手。



不断走位 将敌人集中到一起

◀在攻击パイレーツ（海贼）的时候，你要有将左右两边攻击过的パイレーツ聚集起来的意识。集中到一起后，就不用担心背后的攻击了，同时攻击多个敌人也变得十分简单了吧。



目标是持有魔法灯泡的パイレーツ

◀通过魔法灯泡所召唤出来的ジニー会反复发动难以回避的攻击。为了让其不被召唤，最好优先打倒持有魔法灯泡的パイレーツ。

将灯泡魔神收为伙伴！

▶灯泡魔神既不是敌人也不是伙伴。按（正方形）按钮后，擦拭灯泡的玩家将成为其主人，施展其强大的力量吧。





B Route BOSS Kraken —クラーケン—

弱点	雷	基本HP（ノーマル）	44919	種族	自然系

两次的战斗中，对触手的攻击都是通往胜利的钥匙

你和北海巨妖会在船上和洞窟中，发生两次战斗。在船上可以通过大炮或者范围广的攻击来攻击触手。之后洞窟的战斗中，北海巨妖会使用触手保护自己的身体。如果不去攻击触手解除其防守的话，就不能对其造成有效的攻击。

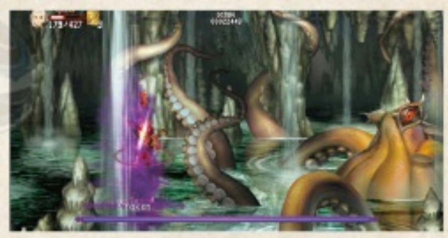


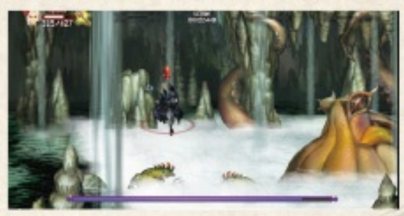
在船上攻击 以桅杆为目标的触手

◀在船上的战斗中，目的是守护好船。特别是缠绕在桅杆上的触手对船体的伤害十分大，所以最好优先攻击这个触手。灵活利用右上的大炮也十分重要。

千万不要踩到 地面上残留的毒液

▶北海巨妖吐出的毒液会长时间残留。时间来不及的时候，也会有在某种程度上无视毒液的情况。





狂暴的海啸也够不到空中

◀北海巨妖拍打着水面后，会陆续引发海啸。看见起伏的水面后跳跃能够回避这样的攻击。

DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN



《A-5》



《A-6》



《A-8》



《A-9》

▼美人鱼会向你提出忠告。是按照其忠告的内容行动，还是按自己的想法行动，都随你选择。不要忘记每个选项都影响着后面的结果。



守护好船，获得宝物！

守护好船后获得宝箱，向B-4移动。平安到达后，打开左侧的宝箱吧。



《A-7》



《B-5》



《B-3》

失败時

成功時



《B-4》



《B-6》



《B-7》



忘却的圣域

Forgotten Sanctuary

推荐等级……初期:Lv12 、普通A路线:Lv17、普通B路线:Lv28

出现的怪物类型……龙族系以外的怪物均衡地出现

有效克制的属性……冰、雷

过去封印了魔界之王的古代神殿

诸神时代，人类在圣域中以诸神的世界为目标，尝试构筑了一个巨大的塔。但是，据说人类的傲慢让神明十分愤怒，并将人类同城市一起毁灭了。

怪物数据

各种类型怪物均衡出现的洞窟。装备方面，比起耐性来说，更要注重攻击力或者防御力高的装备。



◀在魔界中会出现大量的スケルトン等怪物。

怪物	出現 路线	弱点	備考
ヴァンパイアバット(自然系)	A、B 路线	雷	在空中飞行
グラディエーター(人型系)	A、B 路线	雷	—
スケルトン(死霊系)	只有初期	—	—
ディアナ(物質系)	初期、B 路线	炎	—
デーモンアルター(物質系)	只有初期	炎	召唤デーモン
ブラックデーモン(魔物系)	A、B 路线	氷	在空中飞行
ワスプ(自然系)	A 路线	—	在空中飞行
エビルウィザード(人型系)	A、B 路线	—	使用魔法攻击
ゴースト(死霊系)	A 路线	炎	使用炎属性攻击能够打倒
スコーピオン(自然系)	A、B 路线	—	—
デーモン(魔物系)	A、B路线	氷	在空中飞行
ファイター(人型系)	A、B路线	雷	—
ヘルハウンド(魔物系)	A、B 路线	氷	—

A路线　Point：火炬对于喜欢黑暗的ゴースト十分有效

作为黑暗的住民ゴースト，无法通过普通的攻击打倒。但是，由于他们畏光，使用火炬等火属性的攻击能够轻易打倒。



◀攻击墙壁上的火炬后会掉落在地上，这样就能够捡起来。

B路线　Point1：以デーモンアルター的破坏最优先

B路线中出现的デーモンアルター，会大量召唤デーモン。延长战斗的话对我方十分不利，因此发现デーモンアルター的话要最先打倒。



◀从魔界回归时，其数量特别多，十分危险，迅速打倒吧。

B路线　Point2：一个房间中有两扇隐藏门

B-2中存在有使用符文魔法打开的门和破坏邪神像后打开的隐藏房间。两个房间中都有很稀有的宝箱，所以千万不要错过了。



◀要破坏邪神像，首先需要触摸一次进行调查。

MAP

忘却的圣域



《1》



《A-1》



《A-2》



《A-4》

以对破坏圣域的无礼之人的肃清为目标的你们，会在途中遇见受伤的女僧。从她口中能够得知入侵者的计划，你们将决意阻止计划的执行。



《A-3》



《B-3》



《B-4》

打倒魔界之王回到现实

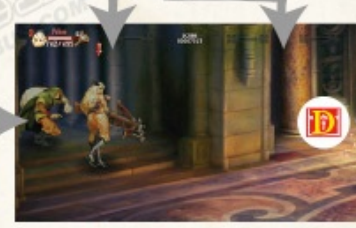
移动到魔界的你，为了回到原先的世界，从而与魔王对峙。

■＝宝箱　■＝隐藏宝箱

■＝门　■＝隐藏门



《B-1》



《B-2》



《B-5》



A Route BOSS　Golem —ゴーレム—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	52470	種族	物質系

在其压倒性的力量面前，你将如何应对？

A路线最后等待你的是，有着顽强体魄的ゴーレム。其防御力非常高，只通过你自身的攻击，无法对其造成有效的伤害。开始冒险前从ルカイン手中得到的符文之力似乎是这次战斗的关键所在。



▲与忘却圣域最后出现的ゴーレム对峙时，你想起了ルカイン的话语。使用符文之力启动ゴーレム，击破强大的BOSS吧！



你必须注意千万不要让ゴーレム损坏

◀启动ゴーレム后，也不能放松。我方ゴーレム也存在耐久度，也会因怪物的攻击而损坏。你应该守护ゴーレム，迎击魔物群。



B Route BOSS　Arch Demon —アークデーモン—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	93139	種族	魔物系

拥有强大魔力，从魔界来的追踪者

即使是被称作魔界居民的デーモン中，也存在高位的上级魔族アークデーモン。为报魔界之王的仇，凭其强力的魔法攻击和锐利的爪牙向你们袭来。在对近距离和远距离都毫无弱点的强敌的战斗中，是否能够找出一条活路呢？



随意靠近的话会成为毒牙的饵料

◀大意靠近的话，马上就会被束缚，然后就会被啃咬，成为其饵料。除了啃咬的伤害以外，毒液还会慢慢剥夺你的体力。注意剩余的血量吧。

使用华丽多彩的魔法攻击魔族的精英

▼▶关于3种魔法攻击的デーモン。前方攻击以外的攻击都难以看出规律，所以没有适应敌人的攻击的话，就集中回避吧。







DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN



《A-5》



《A-6》



《A-7》



《A-8》

从魔界回来的你面临的是危险的陷阱

踏入垂吊天花板的危险地带的你们。一边注意头上和眼前的敌人，一边一步步地接近BOSS的区域。



《B-6》



《B-7》



《B-8》



▲途中遇到的女僧侣。你们从她口中得知魔界之王将要复活。



魔法师之塔

Mage's Tower

推荐等级……初期:Lv15 、普通A路线:Lv17、普通B路线:Lv27

出现的怪物类型……自然系、人形系的怪物出现较频繁

有效克制的属性……冰、雷、炎

沉睡着强大的魔法，高耸入云的塔

过去受魔法师们所崇拜，被认为是睿智圣域的魔法师之塔。被期盼国家衰退的叛乱势力所占据，如今作为邪恶的象征让人们所畏惧。

怪物数据

正如洞窟的名字一样，该塔中常常出现擅用魔法攻击的エビウィザード。其单体能力并不出众，聚集起来后眩晕效果的魔法十分棘手。发现后没有优先打倒的话，非常危险。



▲在电梯战中，常常出现在画面边缘。深追的话容易掉下去。要注意啊。

怪物	出現路线	弱点	備考
ウッドゴーレム(自然系)	初期、A路线	炎	—
エビルウィザード(人型系)	初期、A、B路线	—	使用魔法攻击
グラディエーター(人型系)	A路线	雷	—
ドッペルゲンガー(魔物系)	初期、A、B路线	—	变身为白色的角色
ファイター(人型系)	A、B路线	雷	—
ヘルハウンド(魔物系)	初期、A路线	氷	—
ヴァンパイアバット(自然系)	初期、A路线	雷	在空中飞行
オウルベア(自然系)	初期、序盤	炎	—
デーモン(魔物系)	初期、A、B路线	氷	在空中飞行
ピットバイパー(自然系)	A路线	—	被缠绕后无法动弹
ブラックデーモン(自然系)	B路线	氷	在空中飞行
ワスプ(自然系)	只有初期	炎	在空中飞行

Point1：无法前进的话调查符文文字吧

A、B路线

在魔法师之塔中，存在找不到前进道路的区域。这时就去调查区域中的符文文字吧。和手中的符文文字组合后，应该能够召唤出魔法飞毯。通过魔法飞毯，向着塔的深处前进吧。



▲强制移动区域A-6。从逼近的火之手中成功保护好魔法飞毯的话，能够前进到有宝箱的区域。

Point2：不要从电梯上掉落

A、B路线

在塔内部设置的电梯，攻击中间的开关后便能启动。上升中，从电梯左右两端掉落的话会受到伤害。和怪物战斗时，抢占好中央阵地，注意不要掉落下去。



▲电梯十分狭小，容易形成乱战。被怪物包围的话十分危险，所以出现的敌人要马上打到，从而维持好有利的状态。

DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CRO

MAP

魔法师之塔



《1》



《2》



《4》



《5》



《3》

电梯或者魔法飞毯等，移动机关较多的洞窟。出现的敌人中以魔法为主的怪物较多，无论哪条路线的BOSS似乎都较多使用魔法。

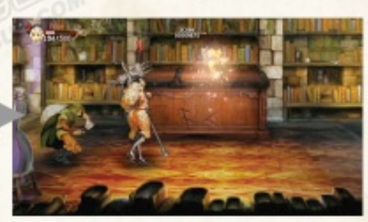
使用大盾防御魔法的话便能打开道路

依赖「ヘンリッタの自動人形」中需要的人偶，似乎就装饰在这个房间的中央。

＝宝箱	＝隐藏宝箱
＝门	＝隐藏门



《B-1》



《B-2》



《B-3》



A Route BOSS

Warlock —ウォーロック—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	26235	種族	人型系

支配塔的黑暗组织的干部魔法师

利用魔法师之塔的睿智，从而拥有强大魔力的魔法师。与操控オーブ的数量联动，使用魔法的形式也会有所增加。而且，4个オーブ全部聚集的话，会开始咏唱高威力的魔法，所以后半段要集中火力，一口气击败他。



▲ 通过魔法阵的颜色能够判断出使用魔法的属性。橙色的高等级魔法以外的魔法，都不容易造成致命伤，所以某种程度强硬的攻击也是十分必要的。



被从蓝色魔法阵中召唤出来的スケルトン拉入苦战

◀ 蓝色魔法阵中召唤出来的スケルトン虽然体力十分低，但是他会聚集起来攻击，所以留着不管的话会变得十分棘手的存在。被召唤的话，就要马上将其打到。



B Route BOSS

Chimera —キマイラ—

弱点	无	基本HP（ノーマル）	66805	種族	魔物系

疯狂的实验中孕育出的合成魔兽

由狮子、山羊、蛇组成的合成兽。キマイラ其本体的体力会在狮子受到攻击后降低。但是，某种程度上如果不消耗山羊和蛇的体力的话，你是无法攻击到狮子的。



敌人的体力值高 与伙伴的合作是通往胜利的捷径

◀ 不在限制时间内击倒キマイラ的话，战斗便会失败。道具&技能的强化或者和伙伴的合作十分重要。

3个头部轮流出场 注意攻击

▼▶ 无论是哪个头部的攻击都带有状态异常的效果，而且其伤害的数值也十分高。使用对毒或者火有耐性的装备能够有利于这场战斗。

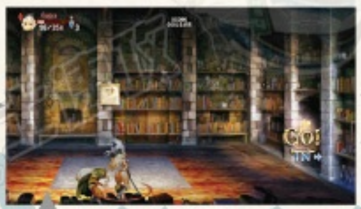






DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN

A route



《A-1》



《A-3》



《A-4》



《A-7》

成功時



《A-8》

失敗時



《A-2》

击落两本书籍后对门发动攻击

标有注意事项的牌子旁边的书架是隐藏房间的入口。触摸两次后发动攻击吧。



《A-5》



《A-6》

▼ 以塔为根据地的暗黑魔术师们为了研究精灵或者妖精，常常进行捕获。为了阻止塔中进行的危险实验，你需要踏入塔的最深处。



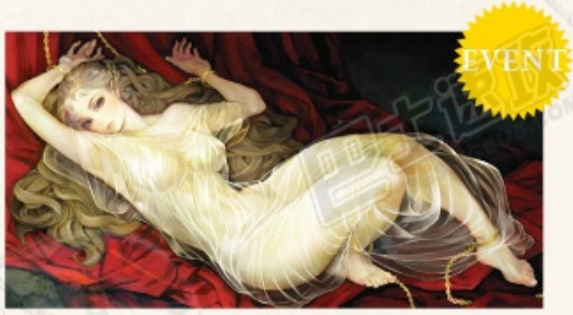
《B-4》



《B-5》

キマイラ战是与时间的比赛

如果不在地面倒塌3次之前击败它的话，就不能够获得タリスマン。





迷惘之森

Lost Woods

推荐等级……初期:Lv17 、普通A路线:Lv17、普通B路线:Lv23
出现的怪物类型……自然系的怪物十分多
有效克制的属性……炎、雷、冰

只要踏入一次后就别想回去的天然迷宫

在迷惘之森中，就连来时的道路都会迷失，处处都是看似相同的森林。据说知道从森林出来的道路的，只有隐居在森林中的隐者。

怪物数据

由于这是以森林作为舞台，自然系的怪物也出现得较多。此外，这里还栖息着セイパート?ース等可以骑乘的魔物。



◀骑乘中不会受到伤害，所以应该积极地利用这类魔物。

ウッドゴーレム(自然系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	炎	備考	—
エビルウィザード(人型系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	—	備考	使用魔法攻击
グラディエーター(人型系)	出現 路线	A、B路线	弱点	雷	備考	—
ドラゴンリスク(竜族系)	出現 路线	只有初期	弱点	氷	備考	将其打倒后按（三角形）健便能骑乘
ファイター(人型系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	雷	備考	—
リザードマン(緑)(竜族系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	氷	備考	—
ワスプ(自然系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	—	備考	在空中飞行
ヴァンパイアバット(自然系)	出現 路线	初期、B路线	弱点	雷	備考	在空中飞行
キラーフィッシュ(自然系)	出現 路线	初期、B路线	弱点	雷	備考	能够一击打倒
セイバートゥース(自然系)	出現 路线	初期、序盤	弱点	炎	備考	将其打倒后按（三角形）健便能骑乘
ピットバイパー(自然系)	出現 路线	只有初期	弱点	—	備考	被缠绕后无法动弹
リザードマン(青)(竜族系)	出現 路线	初期、A、B路线	弱点	氷	備考	—
リビングマッド(物質系)	出現 路线	初期、A路线	弱点	—	備考	—

A、B路线

Point：没有隐藏门！专注于击破怪物吧

迷惘之森中不存在隐藏房间或者门的机关。因此，你只要注意出现的怪物前进就没问题。但是，每个挡道的怪物都是强敌。放松的话会被瞬间干掉，所以不要大意向前行进吧。



▲总的来说顽强的怪物较多，连续攻击后还不能击破的话很容易受到其反击。加入空中的连击等，需要在攻击方法上动脑子的洞窟。

A路线

Point：希望不要让小船损坏向前进

A-4是乘坐小船过河的强制移动区域。遭遇到途中的漩涡或キラーフィッシュ的攻击后，慢慢地会对小船造成伤害，最终会损坏。安全渡过河流的话，能够到达能够获得许多分数道具的区域。

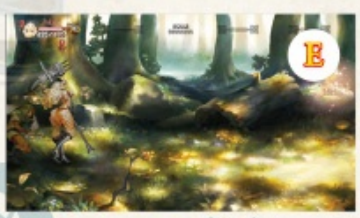


▲即使怪物破坏了小船，也能够到达对岸。即使失败了也不要放弃。

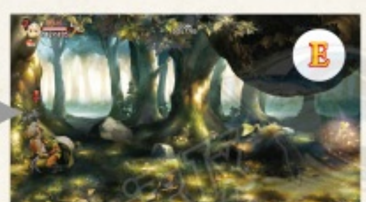
DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CROWN＊DRAGONS CRO

MAP 迷惘之森

A route



《1》



《A-1》



《A-2》



《A-3》

基本上是一条路的洞窟，即使什么都不考虑也应该不要忘记去打开宝箱。唯一的分歧点是看小船移动的成功与否。成功的话能够获得大量的分数道具，但是无论是哪个路线都是依赖的对象，所以都应该去拜访一次。

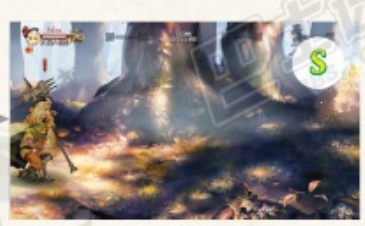
注意路障小心前进

被吹飞后撞到路障会受到伤害。对敌人也有同样的效果，但还是通过攻击迅速将其破坏吧。

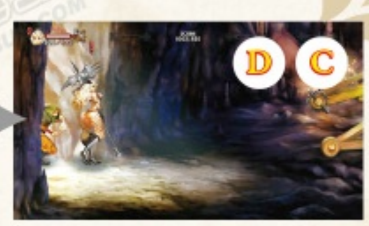
B route

＝宝箱　＝隐藏宝箱

＝门　＝隐藏门



《B-1》



《B-2》



《B-3》



A Route BOSS

Gazer
—ゲイザー—

弱点	炎·氷·雷	基本HP(ノーマル)	26235	種族	魔物系

拥有巨大眼球的异世界侵略者

以大眼球和触手为特征的ゲイザー。最大特征是其神秘的眼力，能够让魔法攻击无效化。如果你想使用魔法攻击挑战ゲイザー的话，需要绕到敌人的背后发动攻击，在这里伙伴的协助就不可欠缺吧。



▲ 在ゲイザー正面不能发动魔法攻击。当其仇恨在你伙伴身上或者其发动攻击的间隙时，都是反击的大好时机。



强力的魔法
需要拉开距离回避！

◀ 闭上眼睛身体团在一起是发动魔法的信号。冒然接近的话会无法躲避而受到大伤害，所以看到这个动作后马上停止攻击，与其拉开距离。



B Route BOSS

Killer Rabbit
—キラーラビット—

弱点	炎	基本HP(ノーマル)	32580	種族	自然系

将迷失在森林中的遇难者一击毙命的杀人兔

有着可爱的外表，内心却隐藏着凶暴本性的疯狂杀人兔。如果你遇见兔子，需要注意其啃咬攻击。要是被其外表欺骗而大意的话，最后你也会成为其构筑的骷髅山的一部分了。



你们必须迎击那个
咬碎一切的强烈一击

◀ キラーラビット的体力降低后，会带着红色的气息发动啃咬攻击。受到该攻击后，即使是满血状态也会被一击毙命。

回避龙卷风攻击的重点
是轴向移动

▶ 对龙卷风攻击能够通过轴向移动进行回避。但是，对方也会通过轴向移动进行追击。





眩晕后会发动连续攻击
不允许丝毫的大意

◀ 最初的啃咬攻击中也带有较高的眩晕属性，之后的啃咬攻击才会对体力造成伤害。战斗一开始便不能有一丝大意。

DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN*DRAGONS CROWN


《A-4》

成功時



《A-5》



《A-7》



《A-8》

失敗時



《A-6》



《B-4》



《B-5》

▶ 安全的胆小鬼之路和危险的荣耀之路。要离开森林，必须选择其中一条道路。放弃勇气就会失去力量，同样的，放弃了力量你也将失去勇气。希望你能冷静审视自身的力量，从而决定前进的道路。



巴士速攻 BBS.TGBUS.COM

AFTER（アフター）—向着游戏的通关—

本作中随着剧情的发展，会不断开放全新的洞窟或设施等各种各样的新要素。你们将体验着这一切，随着冒险的深入，慢慢沉醉于「龙之皇冠」的世界中。

结束战争的你看到了世界的变化

结束许多的冒险以后出现的是，打倒某个强敌剧情便告一段落。但是，以ハイドランド为中心的冒险还未结束。全新的目标或全新的洞窟等等，各种各样的变化让世界变得丰富多彩。称霸这些最终的冒险时，你将不仅仅是个冒险者，而是作为一名英雄名震四海。



▲你可以挑战强力的敌人，还可以寻找高级的装备，享受自由的冒险吧

！クリスマン将离你而去

为了打倒某个强敌，在迷宫获得的クリスマン与那个强敌一起离你而去。如果还想入手的话，你需要再次通过每个洞窟的B路线。



▲已经进行了许多的冒险，拥有强大力量的你，对洞窟的再次挑战也是十分容易的吧。

向你展示游戏通关时能够体验的世界的一部分

After pick up 1 追加更高的难度（条件：游戏通关）

更大的障碍将会给你的冒险画上激烈的一笔

本作的难易度共分为3种，最初只能玩普通难度。普通难度通关后难度上升一级，再通关该难度后难度又会再次上升。世界正在改变着，等待着你的挑战。



▲游戏通关后，全新的怪物也会登场。

难度上升后的要点：

- ○ 等级上限提高到LV65
- ○ 装备的附加效果最多有6个

第二次难度上升后的要点

- ○ 等级上限提高到LV99
- ○ 装备的附加效果最多有8个

After pick up 2 开放新洞窟「混沌的迷宫」（条件：游戏通关）

至今为止的常识毫无作用，自动生成洞窟出现

「混沌的迷宫」只对游戏通关的冒险者开放的额外洞窟。该洞窟总共分为9层，越往深处走难度越大。最好做好充分的准备再进入挑战。

ポイント① －point 1－

在混沌的迷宫中一切都是随机！

怪物、陷阱、宝箱等等要素配置的随机设定，是「混沌的迷宫」的一大特征。对应出现的怪物准备适合的装备基本上是不可能的事情，所以这是从未有过的对自身实力的测验。



▲往深处前进的话，普通洞窟的BOSS也会作为小怪出现…

ポイント② －point 2－ **每个阶层有3个洞窟组成**

想要走遍「混沌的迷宫」的1个阶层，需要通过3个洞窟的战斗。然后通过1个阶层后，便会开放通往下一个阶层的道路。如果第一层通关的话，下一次就会从第二层开始，以此类推，首先以通过3个洞窟为目标吧。

ポイント③ －point 3－ **走遍阶层，获得稀有装备**

通过各个阶层后，能够获得此处仅有的装备。每一阶层都准备了一件装备，每一件都拥有着卓越的属性。穿上这些装备的话，你就会得到无所匹敌的力量吧。

After pick up 3 在竞技场追加的战斗（条件：游戏通关）

可靠的伙伴在这里也变为了敌人 在冒险者的战斗中胜利吧！

游戏通关后全面更新的竞技场。在这里，能够制定规则和冒险者伙伴们对战。装备的耐久度等会在战斗结束后恢复，所以用尽全力迎接战斗，获得最强的皇冠吧！



和朋友相互切磋

▲根据规则还能够设定临时装备的出现。用尽一切方法，让你的朋友跪在地上认输吧！

在竞技场能够设定的规则

- ○限制时间：可设定为3分、5分、10分
- ○生命点数：可设定为0~9点
- ○参加人数：2~4人
- ○NPC的补充：可设定在召集的人数不够时，是否用NPC补充
- ○禁止规则：可选择无限制、只禁止药水系道具、禁止消除技能的道具
- ○临时装备：可设定无限制、不出现

After pick up 4 冒险者基地的依赖增加（条件：游戏通关）

依赖的数量是对冒险者信任的证明

冒险者基地中能够接受的依赖，在游戏通关后，追加了许多。这些依赖的难度较高，所以可以用来试试自身的力量。



◀新的依赖多与BOSS相关。

After pick up 5 追加全新的「祈祷」（条件：游戏通关）

你出色的表现唤醒了新的奇迹

カナン寺院能够进行祈祷的内容，随着游戏通关而追加。新的祈祷的效果较高，都是一些能够让你的冒险十分轻松的东西。

各个难度通关后所追加的カナン寺院的祈祷

追加时间	名称	布施费用	効果
游戏通关时	恵の加護	5,000	冒险出发时增加两个生命点数
	開運の祈り	2,000	冒险结束时获得金钱上升25%
	探求者の願い	4,000	冒险结束时获得分数上升25%
	女神アルテナの祝福	7,500	从宝箱中获得的战利品增加
？？？时	天の加護	15,000	冒险出发时增加3个生命点数
	福運の祈り	5,000	冒险结束时获得金钱上升50%
	開拓者の願い	10,000	冒险结束时获得分数上升50%
	女神ジュラの祝福	20,000	宝箱中容易出现高等级的物品



Multi play（マルチプレイ）—多人游戏指南—

和NPC一起旅行的确不错，但是多人游戏才是本作的最大魅力之一。在这里我们按各种多人游戏的顺序，以实际进行多人游戏时的重演来展示给玩家们。

你有机会和远处的朋友一起战斗

随着剧情的发展，9个洞窟都走过一遍后，会出现特别模式以及网络多人游戏。1个人难以攻略洞窟时，可以有效地利用这个模式。



▲多人游戏中的伙伴存在着NPC无法比得上的依赖感。等级的差距也不是大问题。

特别模式和在线模式的心得

- ◯ 能够进行多人游戏是在初次通过「迷惘之森」之后
- ◯ PS3版和PSV版之间不能够通信

要点

在PS3版中还能够进行离线多人游戏

当有人数的控制时，在PS3版中1个数据能够生成多个角色，这样就可以进行多人游戏了。按这样的方法，和其他情况不同，剧情会从最初开始进行多人游戏。和伙伴们一同书写属于你们的叙事诗吧。

离线多人游戏的要点

- ◯ 游戏开始后便可以马上进行多人游戏
- ◯ 为了使用一个数据，不能够进行数据的合并

两种多人游戏的开始步骤

在线模式中的多人游戏（PS3、PSV）

在驿站或者传送门中按START键，开启在线模式

↓ 建立房间

与单人游戏时一样对洞窟进行探索

在在线模式开启的状态下游戏的话，会作为其它冒险者能够进入的房间候补显示出来

↓ 某个人进入房间

↓ 加入其它玩家的房间

随机搜索或友人搜索两个选项

进入任意玩家的房间为随机搜索，想和和朋友一起冒险的话选择友人搜索

↓ 进入某个人的房间

开始多人游戏

特别模式中的多人游戏（只有PSV）

在驿站或者传送门中按START键，开启特别模式

↓ 建立房间

与单人游戏时一样对洞窟进行探索

同在线模式一样，预先进行特别启动以外建立房间的冒险者无需任何准备

↓ 某个人进入房间

↓ 加入其它玩家的房间

通过房间搜索选择房间

进行房间搜索后，会显示附近正在游戏的冒险者，所以选一个喜欢的房间进去就行。

↓ 进入某个人的房间

开始多人游戏

本杂志小编的多人游戏体验记

参加玩家		
	KK	至今为止没有操作过小妖精而这次对其首次操作，略微残念的一个人
	Ophion	游戏时间中大半都在睡觉，相当残念的一个人
	Osho	无论是什么游戏，都喜欢强壮体格的角色，不太残念的一个人
	Pekoe	断言本作9成的魅力在于亚马逊女战士的屁股，颇为残念的一个人

Osho：好啦，伙计们，开始多人游戏吧。先下手为强，矮人我要了！

KK：这么快！那我就用妖精。

Pekoe：我果然还是选亚马逊女战士啊。

Ophion：那我就选择法师。

KK：好的~那么去洞窟首先要往传送门…啊，好痛。在大街上飞踢的那个是谁啊！

Pekoe：据说比起跑步，飞踢的移动速度更快啊。

Osho：啊呀呀，连NPC都踢飞啦。那运苹果的大叔很生气啊。

Pekoe：....早了，卫兵来了！



▲虽然被称作冒险者，但是在大街上暴乱的话会被卫兵逮捕的。谦虚地生活也是处世之术。

Pekoe：唉，真倒霉啊。

Ophion：工作辛苦了（笑）。

Osho：重整旗鼓，前往洞窟吧。目的地决定是「ウォレスの地下迷宫」！

Pekoe：能够见到ハーピー的「古代神殿の遺跡」明明更好…，啊，怎么就进去啦！？

KK：敌人的数量和强度感觉和一个人玩的时候没有变化啊。4个人的话可以大胆前进啦~

Ophion：怎么一直失误…哪里有掉落食物吗?

Pekoe：蛋糕真好吃、派真好吃。嗯?

Ophion：…(那家伙，不可饶恕。)

Osho：噢，已经到了ドゥームビートル的房间了吗。果然4个人就是快啊。

Pekoe：BOSS战前武器已经坏了，我在旁边加油吧。

Ophion：我也一样。我就站在Osho桑后面放小魔法吧。

KK：弓箭用完啦，我休息吧。

Osho：你们几个，快过来战斗!

之后，凭借Osho桑的投掷岩石获得了胜利。但是，战斗还未终止。话说回来，回过神来已经过了2~3个小时！不妙，还有工作！



▲武器损坏的话攻击力会骤减。为了不给伙伴们添麻烦，每天的修理不要偷懒。



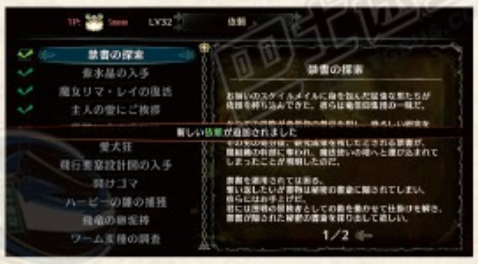
QUEST クエスト —依頼の書—

公会就是向勇敢的冒险者提供「依頼」（委托）的地方

「依頼」指的是冒险者公会向冒险者们公开的委托。完成委托，你一定会变成名符其实的强大冒险者吧。

能认领的时候就是最佳的接受时机，尽快去接吧。

冒险之余玩家可以在公会认领委托。虽然不完成委托的任务也不会影响到主线故事的进行，但是完成委托的话会得到作为报酬的经验值和技能点（SP）。有时候在挑战BOSS时或许会感到等级不足。这个时候不如在打通的关卡提升等级，完成委托努力强化自己吧。



▲ 想通过技能强化自己的话，去赚取委托报酬的技能点就好了。

对冒险者的建议

「依頼」应尽可能早的完成

故事在进行的同时，迷宫出现的敌人会变强。每当出现新委托，暂且停下脚步尽快的完成，这也是为了自己好。



◀ 任务非常容易达成的委托，是在B路线下接受初期状态就能够

任务的要点和完成时的好处

1 仅是以完成委托为目的的话，在冒险途中退出也是可以的。

很多玩家会认为不打倒BOSS就完成不了委托吧。但是，事实并非如此。只要达成委托的条件，即使在途中返回街道，委托也依然会完成。完成后请无视无谓的战斗回来吧。

2 多人游戏里，参加者也必须认领委托。

多人游戏中，你的小伙伴们所接受的委托只能由他们自己完成。即使你想要帮忙成功完成了委托也是不行的。如果要完成相同的委托，大家都要去公会接受相同的委托。

3 完成任务时，得到插图奖励！

完成任务向工会报告，就能得到报酬及附赠的「トレジャーアート」（艺术珍宝），这些画所描绘的是游戏分支剧情。在入手之后玩家可以在画廊里观看。能干的冒险者们快去收集所有的奖品吧。



■ 插图奖励「黒エルフの魔獣使い」

冒险者委托列表

No.	依頼名	報酬G	報酬EXP	報酬SP	発生条件	依頼内容
1	ハチクマ減少原因の調査	1000	750	1	可以使用公会后	破坏被搬进古代神殿遗迹的兽人们的货物。
2	魔獣使いの素質	500	1500	1	完成「旧王都の廃墟」后	骑乘セイバートゥース或者ドラゴンリスク踢飞10个敌人。魔物在旧王都废墟等地出现。
3	菌類の採取依頼	1000	2500	1	完成「ルカインの地下迷宮」后	收集10个巨大菌类的孢子
4	英雄の形見を取り戻せ	1250	3000	1	完成「ビルバロン地下要塞」后	不唤醒在ビルバロン地下要塞中睡觉的兽人打开宝箱
5	蜘蛛の糸の調達	1500	3500	1	完成「死者の城の地下墓所」后	打倒ジャイアントスパイダー入手5个蜘蛛の糸
6	エリオット号の調査	3500	1500	1	完成「幽霊船の入江」后	搜索幽灵船上エリオット号的线索
7	愛犬狂	1750	4000	1	完成「忘れられた聖域」后	承受ヘルハウンド的攻撃5次
8	ヘンリッタの自動人形	2000	5000	1	完成「魔法使いの塔」后	在魔法使いの塔1楼里用大盾防御魔法，在打开的研究室里寻找人偶
9	森林警備隊	2500	6000	1	完成「迷いの森」后	破坏迷いの森中的30个木像
10	オウルベアー駆除	2000	8000	1	完成「迷いの森」后	打倒10个オウルベアー
11	竜の起源	1500	4000	2	完成所有A路线并完成6个委托	在古代神殿の遺跡搜查壁画后的隐藏房间。
12	人食い魚の駆除	3000	2000	1	完成所有A路线并完成7个委托	打倒10个キラーフィッシュ
13	進化の魔法	2000	4500	1	完成所有A路线并完成8个委托	按顺序踩下ウォレスの地下迷宮中的8个地上的开关打开宝箱
14	飛行要塞設計図の入手	3500	5000	1	完成所有A路线并完成9个委托	从ビルバロン地下要塞隐藏的宝箱内入手设计图
15	土の下の勇士たち	6000	2000	1	完成所有A路线并完成10个委托	打倒5个黑色骸骨剑士ワイト
16	開けゴマ	50	100	2	完成所有A路线并完成11个委托	对幽霊船の入江某个石头门使用ルーン（符文）魔法
17	禁書の探索	1500	4500	1	完成所有A路线并完成12个委托	调查魔法使いの塔中干部的房间里的书架，打开通往秘密书房的道路
18	紫水晶の入手	5500	3000	1	完成所有A路线并完成13个委托	到达迷いの森的水晶窟采集20个紫水晶
19	ハーピーの雛の捕獲	6000	20000	1	游戏通关后	早古代遺跡の神殿不将巢穴破坏击退ハーピー
20	飛竜の卵泥棒	6000	20000	1	游戏通关后	在旧王都の廃墟中采集被ワイバーン唤出的雌性掉落的蛋12个
21	ワーム変種の調査	6000	25000	1	游戏通关后	在ウォレスの地下迷宮打倒5个ドゥームビートルのサナギ
22	ミノタウロスの生贄	7000	25000	1	游戏通关后	在ビルバロン地下要塞2分钟以内讨伐ミノタウロス
23	村娘たちの救出	3000	40000	1	游戏通关后	救出死者の白の地下墓所的村民，从吸血鬼手中保护他们
24	ジニーの開放	8000	30000	1	游戏通关后	在幽霊船の入江使用魔法のランプ召唤魔神3次
25	ゴーレムのルーン解読	8000	30000	1	游戏通关后	在忘れられた聖域不使用符文破坏石头人
26	闇組織幹部の過去	9000	35000	1	游戏通关后	一个人打倒魔法使いの塔中的ウォーロック。
27	異世界の調査	10000	35000	1	游戏通关后	在迷いの森装备採取装置一个人打倒ゲイザー。
28	ボルガの剣闘士たち	15000	15000	1	游戏通关后	打倒10个グラディエーター
29	ある騎士の捜索	4500	7000	1	完成古代神殿の遺跡B路线并完成依頼7个	独自调查古代神殿の遺跡并打倒ハーピー
30	壁の向こうの声	3000	3500	1	完成旧王都の廃墟B路线并完成依頼8个	调查旧王都废墟的隐藏房间，入手财宝
31	魔女リマ・レイの復活	500	1000	2	完成ウォレスの地下迷宮B路线并完成依頼9个	在ウォレスの地下迷宮有魔法障的房间弄灭摇曳的火苗，调查邪神像
32	戦士の証明の儀式	10000	5000	1	完成ビルバロン地下要塞B路线并完成依頼10个	装备仪式用装打倒50个兽人
33	ハンターを出し抜け	5000	8000	1	完成死者の城の地下墓所B路线并完成依頼11个	2分钟以内打倒死者の城の地下墓所中的吸血鬼
34	主人の霊にご挨拶	2500	4500	1	完成死者の城の地下墓所B路线并完成依頼12个	在死者の城の地下墓所的幽灵面前向右转3圈跳舞
35	生きた化石	6000	2500	1	完成幽霊船の入江B路线并完成依頼13个	在幽霊船の入江浅滩寻找大海蛇的幼体
36	魔術教団の情報提供者	15000	0	1	完成忘れられた聖域B路线并完成依頼14个	在忘れられた聖域中的蓝色门的房间中，对于提问用符文表达「死」获得情報
37	僧侶の告白	4000	7500	1	完成忘れられた聖域B路线并完成依頼15个	破坏忘れられた聖域中的邪神像
38	魔法の絨毯の秘密	1000	10000	1	完成魔法使いの塔B路线并完成依頼16个	在魔法使いの塔中寻找关于魔法の絨毯的道具
39	仄暗い水の底には	3000	6000	1	完成迷いの森B路线并完成依頼17个	在迷いの森中坐着小船，跳入漩涡
40	生命の救済者	5000	15000	2	聖マーチローザ　完成「迷いの森」后	在カナン寺院使30个人复活
41	神殿に潜む邪眼	15000	50000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
42	神の威光を知らしめよ	100000	200000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
43	巨人の牢獄	17500	60000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
44	ガーゴイルゲート突破作戦	20000	70000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
45	蘇生反対派	22500	90000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
46	酔いどれ水夫の法螺話	5000	150000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
47	悪魔との契約	27500	120000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
48	人造生命の研究	25000	100000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
49	兎との一騎討ち	40000	80000	1	游戏通关后并完成？？个委托	？？？
50	ようせいをたすけて	2	0	3	游戏通关后	救出囚禁在各地的妖精10只

Quest pick up 8
ヘンリッタの自動人形

搜索ヘンリッタ制造的自动人偶!

已故的人偶工匠ヘンリッタ，据说其制作的自动人偶具有仿人体一般精密的结构。魔术师很关注这技术，为了强化研究中的木质巨像兵，他委托了你去寻找这个自动人偶。



◀探索的关键就在于这房间中的某面大盾，持盾接住魔术师魔法的话……

Quest pick up 14
飛行要塞設計図の入手

从隐藏宝箱里入手设计图吧

根据情报，哥布林建造空中要塞的计划正在进行中。而飞行要塞的完成必须有矮人技术人员的协助，他们拼死抵抗，并把设计图藏到了要塞的秘密场所内。



◀看来在这石壁内的就是飞行要塞设计图！那么，要把石壁怎么办呢。

Quest pick up 17
禁書の探索

禁书被藏起来了，寻找秘密书房去吧。

信仰龙而触犯禁忌的男人，他的书物被活跃在暗中的地下组织所夺，并藏在了魔法使之塔内某间秘密书房里。把书找到并夺回它。



◀仔细看就会发现书架上有门型的凹陷，调查这里就能打开通向秘密书房的入口。

Quest pick up 18
紫水晶の入手

从地下水路进入，收集紫水晶

接到以雕刻水晶为生的女性的委托。迷之森林里，在穿过地下水路到达的地方，有高纯度的紫水晶，请将紫水晶采集回去。



◀不让船毁坏驶入地下水路深处，即可看到耸立着巨大水晶的洞窟。

Quest pick up 19
ハーピーの雛の捕獲

不破坏鸟巢而在附近的水滨战斗

如果在中央ハーピー巢战斗的话，就有可能攻击到鸟巢而毁坏掉。ハーピー出现后将其引诱至附近的水滨打倒。在接受委托之前将难度下调就不会是苦战了。



▲在水滨作战的话就不用担心破坏鸟巢了，但是空间狭小需要注意。

Quest pick up 25
ゴーレムのルーン解読

夺取哥布林的炸弹是关键

不使用符文魔法打倒巨像需要依靠哥布林所持的炸弹。清理杂鱼至哥布林出现，夺取他们的炸弹吧！



◀矮人使用「ボムザック」就能把炸弹造出来，其他职业就去刷哥布林吧。

Quest pick up 28
ボルガの剣闘士たち

「グラディエーター」的出现场所

目标「グラディエーター」会在「忘れられた聖域」「魔法使いの塔」的A路线以及「迷いの森」的B路线出现。接受了委托的冒险者请向目标的位置前进。



◀「迷いの森」的B路线会有成群的「グラディエーター」出现，是狩猎的最佳场所。

Quest pick up 34
主人の霊にご挨拶

在鬼魂的面前右转3圈

死者之城的地下墓穴里有徘徊的鬼魂。在它们的面前转三圈就能完成委托了。手法就是使用左摇杆按照↑→↓←的顺序输入方向。按照这样向右转3圈的话就能听到死者的声音。



▲选择A路线遭遇鬼魂，向它们展现生者华丽的步伐吧！

Quest pick up 35
生きた化石

敢于在与「クラーケン」的交战中失败

委托的目标是「大海蛇の幼体」，而它就在B路线最深的区域里。但是，这里只有在「クラーケン」的战斗中超过时限才能到达。尽量不要攻击敌人，等待时间流逝，冲到幼体的所在地吧。



◀超过时限后来到漂流到浅滩的话就能看到这种不祥的鱼，点击它吧，这就是幼体。

Quest pick up 36
魔術教団の情報提供者

符文魔法打开正确的道路

在「忘れられた聖域」B-2，有面刻有符文文字的蓝色墙壁。在这里咏唱符文魔法【TSK】，你就能进入隐藏的房间。点击在那墙上的【I】，咏唱【DIE】吧。



▲D和E的符文石可以在ルガインの塔买到，调查墙壁上的文字开辟道路吧。

Quest pick up 37
僧侶の告白

不要踩到魔法阵

在「忘れられた聖域」的B-2区域，某魔法阵的尽头，委托目标--邪神像就在那里。避开魔法阵沿着上沿移动，点击邪神像后进行攻击，隐藏房间就会在你的面前出现。



▲魔法阵与墙壁之间的空间非常狭窄，踏上就回不去了。

Quest pick up 38
魔法の絨毯の秘密

B路线的地毯会给你带来幸福

「魔法使いの塔」无论哪条路线都有地毯，然而唯独B路线才是正解。使用这边的地毯飞到终点点击车轮吧。



◀B路线的魔法毯飞行的终点有个车轮，点击它委托就能达成。



ウエポン&アクセサリ Weapon & Accessory —武器&饰品之书—

工欲善其事必先利其器！

入手装备的性能是由某种规则决定的，下面就让我们按部解读一下。

有多达10项条件来决定装备能力，你惊呆了吧

装备能力并非是固定的，共由10项要素所决定。对于这些要素的判定来说最重要的是装备的品质。装备品质是指宝箱或者BOSS战利品入手时所显示的宝物品质。并且对应各等级的宝箱，可入手装备的品质如下所示：

S级：S or A　A级：S～B
B级：S～C　C级：A～D
A级：A～E　A级：A～E

1 武器or饰品的判定

首先是确定入手的装备种类。开出武器和饰品的概率均是50%。而在寺院祈祷后得到的BUFF则会影响这个概率。「聖騎士の希望」对应增加开武器概率，而「戦乙女の希望」则对应的是饰品概率。在专注收集某一种装备时请好好利用。

要点

○开出武器和饰品的概率均是50%

2 装备的分类判定

在入手的装备在确定是武器还是饰品之后，接下来就是该装备属于哪一类别的判定。通常情况下，当前职业的装备战利品会更容易入手。而在PS3版游玩离线协力的情况下，系统会根据第一位玩家来进行判定。

要点

○随着职业装备入手几率会有所变化
○PS3离线多人游戏时，装备由首位玩家决定

各种不同类型的装备掉率

●武器・盾

分类	可装备职业	玩家的职业					
		フ	ア	ド	エ	ウ	ソ
ソード	ファイター	55	3	3	3	3	3
シールド	ファイター	25	3	3	3	3	3
ポールアックス	アマゾン	4	82	3	3	3	3
ハンマー	ドワーフ	4	3	82	3	3	3
弓矢	エルフ	4	3	3	82	3	3
ロッド	ウィザード	4	3	3	3	82	3
杖	ソーサレス	4	3	3	3	3	82

●饰品

分类	可装备职业	玩家的职业					
		フ	ア	ド	エ	ウ	ソ
アミュレット	全キャラクター	30	24	24	24	24	24
ガントレット	ファイター、ドワーフ	27	4	20	4	4	4
ベルト	ファイター、ドワーフ、ウィザード	25	4	18	4	18	4
イヤリング	アマゾン、ソーサレス	3	18	4	4	4	18
ブレスレット	アマゾン、ソーサレス	3	18	4	4	4	18
ブーツ	アマゾン、エルフ	3	20	4	20	4	4
マント	ドワーフ、エルフ	3	4	18	18	4	4
グローブ	エルフ、ウィザード	3	4	4	18	18	4
眼鏡	ソーサレス、ウィザード	3	4	4	4	20	20

3 装备属性

「ロッド」和「杖」类型的武器还会多一项属性判断的要素。属性分别是炎、冰、雷三种。取决于不同的属性，攻击方法与附加效果也会改变。

要点

○「ロッド」和「杖」有三种属性可供选择

4 装备等级

右边的列表是装备品质与玩家等级的关系表。装备等级会以玩家等级为基准，有3级左右的浮动。装备品质越高就越可能出现高等级装备。

装备品质对照表（数字为%）

等级	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
S	—	—	15	40	30	10	5
A	—	—	15	40	30	10	5
B	—	5	15	45	25	10	—
C	—	5	15	45	25	10	—
D	5	10	15	50	20	—	—
E	5	10	15	50	20	—	—

※职业名称的简写对照。フ：战士、ア：亚马逊、ド：矮人、エ：精灵、ウ：巫师、ソ：女巫

5 「効果スロット数」

「効果スロット数」指的是装备带有特效的数量。特效越多装备自然也就越强力。特效数目的多少跟难度选择以及宝箱品质有关，但不是定值。而特效数根据难度的不同还会有上限，最初的难度下，装备最多只附加5个特效。而到最高难度下时，附加的特效则可以达到8个。虽然需要一定的实力，但是若要追求强力装备的话，就试着把难度调高挑战一下吧。（实际效果请参照P255的表格）



▲由于效果不会重复，特效数越多的话就越有机会获得优秀的特效。去收集品质A以上的装备吧。

要点

○品质和难度高的情况下，特效数目的上限会上升。

6 效果与数值

特效数目确定后，接下来就是特效的效果和效果值了。效果值都设有上下限，由难易度与装备品质决定。难度越高数值也就越高，赋予的特效性能也越高。

7 攻击力、防御力

说了特效后，下面介绍装备的最大攻击力和最大防御力。表格里是装备最大攻防与等级的对应关系。数值与装备的种类无关，且位于该等级的上限和其前一级的上限两者之间，并随机决定。



▲装备等级为22的武器，其最大攻击力位于54点（装等21上限）和57点（装等22上限）之间。

要点

○实际数值取决于装备等级最大值上限和前一级最大值上限。

武器最大攻击力

装备等级	最大攻撃力
1	5
2	7
3	9
4	11
5	13
6	15
7	17
8	19
9	21
10	23
11	25
12	27
13	30
14	33
15	36
16	39
17	42
18	45
19	48
20	51
21	54
22	57
23	60
24	63
25	66

装备等级	最大攻撃力
26	69
27	72
28	75
29	78
30	81
31	84
32	87
33	90
34	93
35	96

饰品最大防御力

装备等级	最大防御力
1	7
2	7
3	8
4	9
5	10
6	11
7	12
8	13
9	13
10	14
11	15
12	16
13	17
14	18
15	19
16	20
17	21
18	21
19	22
20	23
21	24
22	25
23	26
24	27
25	28

装备等级	最大防御力
26	28
27	29
28	30
29	31
30	32
31	32
32	33
33	34
34	35
35	36

8 最小攻击力

得到的装备若是武器，还会有最小攻击力的设定。以7里介绍的最大攻击力为基础，最小攻击力得以确定出来。最小攻击力可根据最大攻击力的5%～100%折算，武器的装备品质决定了这个折算数值。在这里列出的表格显示了各折算百分比出现的几率。图中显示了最小攻击力会占最大攻击力的百分之几，以及对应装备品质这个百分比出现的概率。品质越高，最小攻击力也会越高。

要点

○最小攻击力的值与武器品质有关

武器最小攻击力

最小攻击力（%）	装备品质与相应折算比的出现概率（%）					
	E	D	C	B	A	S
5	20	15	—	—	—	—
10	16	13	—	—	—	—
15	14	12	15	—	—	—
20	10	10	13	—	—	—
25	9	9	12	—	—	—
30	9	9	10	—	—	—
35	6	7	9	17	—	—
40	5	5	9	15	—	—
45	2	5	7	13	—	—
50	2	3	5	11	19	—
55	2	3	5	10	16	—
60	2	3	3	9	14	—
65	1	2	3	7	12	20
70	1	2	3	5	10	18
75	1	1	2	5	9	16
80	—	1	2	3	7	14
85	—	—	2	3	5	11
90	—	—	—	2	5	9
95	—	—	—	—	3	7
100	—	—	—	—	—	5

9 装备耐久度

装备品质越低，耐久度越高，反过来说的话，即使品质越高的装备耐久度越低。毁坏的装备无法发挥技能的效果，攻击力和防御力也会大大下降，需要玩家注意。

武器耐久度上限

耐久度上限	装备品质与相应耐久度出现概率（%）					
	E	D	C	B	A	S
1500	—	—	—	—	—	20
1750	—	—	—	—	20	30
2000	—	—	—	20	30	20
2250	—	—	20	30	20	10
2500	—	20	30	20	10	8
2750	20	30	20	10	8	6
3000	30	20	10	8	6	4
3250	20	10	8	6	4	2
3500	10	8	6	4	2	—
3750	8	6	4	2	—	—
4000	6	4	2	—	—	—
4250	4	2	—	—	—	—
4500	2	—	—	—	—	—

装备耐久度上限

耐久度上限	装备品质与相应耐久度出现概率（%）					
	E	D	C	B	A	S
2000	—	—	—	—	—	20
2208	—	—	—	—	20	30
2416	—	—	—	20	30	20
2624	—	—	20	30	20	10
2833	—	20	30	20	10	8
3041	20	30	20	10	8	6
3249	30	20	10	8	6	4
3458	20	10	8	6	4	2
3666	10	8	6	4	2	—
3874	8	6	4	2	—	—
4083	6	4	2	—	—	—
4291	4	2	—	—	—	—
4500	2	—	—	—	—	—



巴士速攻 BBS.TGBUS.COM

10 武器&饰品的前缀

最后的一项就是装备名称最前端的前缀了，这个前缀会随着装备的特效变化，当有多个特效时，系统会根据效果最高的特效来决定前缀。以下是总结了前缀的和特效的表格，参考它去入手心仪的装备吧。



▲特效会根据数值大小排列，而前缀会根据最上方的特效来决定。

表格使用方法

这里详细地列出了各项前缀的详细信息。在此介绍一下各个项目的含义。



①装备的特效及数值上下限②特效中包涵的属性③可能出现该特效的武器・防具等装备④前缀⑤附上的特效所能换算出的价值。效果值越高时，贩卖价格也会越高⑥特效可能出现的装备的品质。

神々からの贈りモノ

想要S级宝箱的话，就去「古代神殿儀の遺跡」「忘れられた聖域」「迷いの森」「ビルバロン地下要塞」的B路线吧！

想要得到最高级的装备，就要瞄准S级宝箱。而S级的宝箱则多位于隐藏房间和骑乘状态下才能去到的地方。此外，符文魔法「Treasere Hunter's Friend」也可以让隐藏宝箱出现，隐藏宝箱里会有很高的几率出现S级装备。在「古代神殿儀の遺跡」「忘れられた聖域」「迷いの森」「ビルバロン地下要塞」等地的墙上，会刻有H和F的符文文字，路过的时候一定要记得把宝箱打开。



▲打倒B路线BOSS的话，也可能入手S级的宝物。

作者的女巫神装♪

这就是作者从高难度的S级宝箱里入手的杖，特效数达到了最大的8个，并且其中还有攻击力UP和受到伤害下降的效果。MP充能速度也得到了上升，可以不断使用魔法攻击了♪



武器特殊效果&前缀列表（完成一周目）

特殊効果一覧	属性	带有特效的武器	易出现关卡	前缀	价格	出现品质
10～30%概率使敌人中毒	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	ウォレスの地下迷宮	毒の	100～596	E~S
10～30%概率使敌人燃烧	火	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	旧王都の廃墟	炎の	110～665	E~S
10～30%概率使敌人冻结	氷	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	死者の城の地下墓所	氷の	120～713	E~S
10～30%概率使敌人石化	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	古代神殿の遺跡	石化の	130～772	E~S
格挡成功时，10～50%概率发射火炎弹	火	シールド、ポールアックス	旧王都の廃墟	炎精の	90～523	C~S
格挡成功时，10～50%概率发射冷气弹	氷	シールド、ポールアックス	死者の城の地下墓所	氷精の	90～523	C~S
格挡成功时，10～50%概率发射电气弹	雷	シールド、ポールアックス	忘れられた聖域	雷精の	90～523	C~S
格挡成功时，10～50%概率发射魔法弹	—	シールド、ポールアックス	魔法使いの塔	妖精の	90～523	C~S
MP充能速度提升10～30%	—	ロッド、杖	魔法使いの塔	神官の	110～665	C~S
魔法的MP消费与伤害减小10～30%	—	ロッド、杖	魔法使いの塔	支配の	100～596	E~S
魔法的MP消费与伤害增加10～30%	—	ロッド、杖	魔法使いの塔	欲望の	100～596	E~S
最大MP上升10～100	—	ロッド、杖	魔法使いの塔	神官の	80～468	E~S
炎属性伤害提升5～20%	火	ロッド、杖	旧王都の廃墟	炎の	100～596	E~S
冰属性伤害提升5～20%	氷	ロッド、杖	死者の城の地下墓所	氷の	100～596	E~S
雷属性伤害提升5～20%	雷	ロッド、杖	忘れられた聖域	雷の	100～596	E~S
魔法攻击伤害提升20～50%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	魔法使いの塔	魔人の	100～596	E~S
「メガスマッシュ」伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー	ビルバロン地下要塞	破壊の	90～523	E~S
「マジックショット」伤害提升30～100%	—	ロッド、杖	魔法使いの塔	魔道の	80～468	E~S
投掷攻击伤害提升10～30%	—	ハンマー	ビルバロン地下要塞	投擲の	110～665	C~S
5～20%概率受到伤害减半	—	シールド	忘れられた聖域	使徒の	90～523	E~S
最大HP上升5～30	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	古代神殿の遺跡	生命の	80～468	E~S
伤害提升5～20%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	ビルバロン地下要塞	衛兵の	100～596	E~S
受到伤害减少5～20%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	忘れられた聖域	守護の	100～596	E~S
会心率提升3～15%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	迷いの森	一閃の	100～596	E~S
5～30%概率防御无视攻击	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	迷いの森	真空の	110～665	C~S
每次攻击5～20%概率使敌人掉落钱币	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	幽霊船の入り江	盗人の	130～772	A~S
攻击眩晕值提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	ウォレスの地下迷宮	戦場の	90～523	E~S
攻击击倒值提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	ウォレスの地下迷宮	戦場の	90～523	E~S
攻击使敌人硬直的效果值提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	ウォレスの地下迷宮	戦場の	90～523	E~S
受到伤害时，5～20%概率发射火炎弹	火	シールド	旧王都の廃墟	炎精の	100～596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射冷气弹	氷	シールド	死者の城の地下墓所	氷精の	100～596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射电气弹	雷	シールド	忘れられた聖域	雷精の	100～596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射魔法弹	—	シールド	魔法使いの塔	妖精の	100～596	C~S
伤害提升20%，耐久度变为500	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	—	悪魔の	110～665	B~S
追加伤害10～30%的炎属性伤害	火	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	旧王都の廃墟	炎の	110～665	B~S
追加伤害10～30%的冰属性伤害	氷	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	死者の城の地下墓所	氷の	110～665	B~S
追加伤害10～30%的雷属性伤害	雷	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢	忘れられた聖域	雷の	110～665	B~S
对人形系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	ビルバロン地下要塞	傭兵の	100～596	E~S
对自然系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	迷いの森	星屑の	100～596	E~S
对死灵系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	死者の城の地下墓所	死の	100～596	E~S
对魔物系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	古代神殿の遺跡	魔の	100～596	E~S
对龙族系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	旧王都の廃墟	竜の	100～596	E~S
对物质系的伤害提升10～30%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	忘れられた聖域	大地の	100～596	E~S
耐久度消耗率减小20～50%	—	ソード、シールド、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	幽霊船の入り江	継承の	110～665	C~S
敌人掉落率提升10～30%	—	ソード、シールド、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	幽霊船の入り江	幸運の	110～665	C~S
对倒地的敌人伤害增加20～50%	—	ソード、ポールアックス、ハンマー、弓矢、ロッド、杖	ウォレスの地下迷宮	追撃の	120～713	B~S
眩晕时间缩短10～30%	—	シールド	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	100～596	E~S
切换场景时，箭矢补充1～5支	—	シールド	幽霊船の入り江	狩人の	100～596	E~S
中毒异常状态时间缩短10～30%	—	シールド	ウォレスの地下迷宮	耐毒の	100～596	E~S
燃烧异常状态时间缩短10～30%	—	シールド	旧王都の廃墟	耐火の	100～596	E~S

特殊効果一覧	属性	带有特效的武器	易出现关卡	前缀	价格	出现品质
冻结异常状态时间缩短10～30%	—	シールド	死者の城の地下墓所	耐氷の	100~596	E~S
石化异常状态时间缩短10～30%	—	シールド	忘れられた聖域	耐石の	100~596	E~S
炎耐性提升10～30%	—	シールド	旧王都の廃墟	耐火の	90~523	E~S
冰耐性提升10～30%	—	シールド	死者の城の地下墓所	耐氷の	90~523	E~S
雷耐性提升10～30%	—	シールド	忘れられた聖域	耐雷の	90~523	E~S
物理耐性提升5～20%	—	シールド	忘れられた聖域	護衛の	100~596	E~S
魔法耐性提升5～20%	—	シールド	古代神殿の遺跡	信徒の	100~596	E~S
眩晕耐性提升20～50%	—	シールド	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	80~468	E~S
倒地耐性提升20～50%	—	シールド	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	80~468	E~S
硬直耐性提升20～50%	—	シールド	ウォレスの地下迷宮	不屈の	80~468	E~S
受人形系伤害减轻10～30%	—	シールド	ビルバロン地下要塞	傭兵の	100~596	E~S
受自然系伤害减轻10～30%	—	シールド	迷いの森	星屑の	100~596	E~S
受死灵系伤害减轻10～30%	—	シールド	死者の城の地下墓所	死の	100~596	E~S
受魔物系伤害减轻10～30%	—	シールド	古代神殿の遺跡	魔の	100~596	E~S
受龙族系伤害减轻10～30%	—	シールド	旧王都の廃墟	竜の	100~596	E~S
受物质系伤害减轻10～30%	—	シールド	忘れられた聖域	大地の	100~596	E~S
受陷阱伤害降低50～99%	—	シールド	幽霊船の入り江	旅人の	80~468	E~S

饰品特效&前缀列表（完成一周目）

特殊効果一覧	属性	带有特效的武器	易出现关卡	前缀	价格	出现品质
受到伤害的20～100%变为MP	—	眼鏡	魔法使いの塔	永劫の	120~713	B~S
魔法发动中，20～80%概率受攻击不产生硬直	—	眼鏡	魔法使いの塔	詠唱の	130~772	A~S
最大MP+10～100	—	眼鏡	魔法使いの塔	神官の	80~468	E~S
炎属性伤害+5～20%	—	眼鏡	旧王都の廃墟	炎の	100~596	E~S
冰属性伤害+5～20%	—	眼鏡	死者の城の地下墓所	氷の	100~596	E~S
雷属性伤害+5～20%	—	眼鏡	忘れられた聖域	雷の	100~596	E~S
踢技攻击伤害+5～20%	—	ブーツ	ビルバロン地下要塞	蛮族の	90~523	E~S
空手攻击伤害+5～20%	—	ガントレット	ビルバロン地下要塞	蛮族の	90~523	E~S
空手时，受到伤害-5～20%	—	ガントレット	ビルバロン地下要塞	蛮族の	90~523	E~S
空手攻击使敌人硬直的效果值+20～50	—	ガントレット	ビルバロン地下要塞	蛮族の	90~523	E~S
5～20%概率受伤害减半	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	使徒の	90~523	E~S
最大HP+5～30	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	古代神殿の遺跡	生命の	80~468	E~S
伤害+5～20%	—	ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	ビルバロン地下要塞	衛兵の	100~596	E~S
受到伤害+10～20%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	守護の	100~596	E~S
会心率+3～15	—	ガントレット、ブレスレット、グローブ	迷いの森	一閃の	100~596	E~S
濒死时，道具回复量+20～50%	—	アミュレット	迷いの森	不滅の	90~523	E~S
濒死时，移动速度+10～20%	—	アミュレット	迷いの森	奈落の	90~523	E~S
濒死时，伤害+10～30%	—	アミュレット	迷いの森	奈落の	90~523	E~S
5～30%概率防御无视攻击	—	ガントレット、ブレスレット、グローブ	迷いの森	真空の	110~655	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射火炎弹	火	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	旧王都の廃墟	炎精の	100~596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射冷气弹	氷	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	死者の城の地下墓所	氷精の	100~596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射电气弹	雷	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	雷精の	100~596	C~S
受到伤害时，5～20%概率发射魔法弹	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	魔法使いの塔	妖精の	100~596	C~S
对人形系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	ビルバロン地下要塞	傭兵の	100~596	E~S
对自然系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	迷いの森	星屑の	100~596	E~S
对死灵系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	死者の城の地下墓所	死の	100~596	E~S
对魔物系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	古代神殿の遺跡	魔の	100~596	E~S
对龙族系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	旧王都の廃墟	竜の	100~596	E~S
对物质系的伤害提升10～30%	—	ガントレット、ブーツ、眼鏡	忘れられた聖域	大地の	100~596	E~S
LP为1时，伤害+10～30%	—	ガントレット、ブレスレット、グローブ	迷いの森	漆黒の	100~596	E~S
LP为1时，受到伤害-10～30%	—	ガントレット、ブレスレット、グローブ	迷いの森	漆黒の	100~596	E~S
耐久度消耗率减小20～50%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	幽霊船の入り江	継承の	110~665	C~S
敌人掉落率提升10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	幽霊船の入り江	幸運の	110~665	C~S
「スライディング」的伤害+30～100%	—	アミュレット	ビルバロン地下要塞	仙人の	80~468	E~S
对倒地的敌人伤害增加20～50%	—	ガントレット、ブレスレット、グローブ	ウォレスの地下迷宮	追撃の	120~713	B~S
增加1条命时，HP回复50～100%	—	アミュレット	古代神殿の遺跡	巡礼の	90~523	E~S
增加1条命时，全异常状态回复	—	アミュレット	古代神殿の遺跡	巡礼の	90~523	E~S
每拾取一枚钱币回复1～5HP	—	アミュレット	幽霊船の入り江	探索の	130~772	A~S
获得拾得钱币10～50%的得分	—	アミュレット	幽霊船の入り江	探索の	120~713	B~S
眩晕的时间减少10～30%	—	アミュレット、ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	100~596	E~S
切换场景时，HP回复10～20%	—	アミュレット	古代神殿の遺跡	栄光の	120~713	B~S
中毒异常状态无效	—	アミュレット	ウォレスの地下迷宮	蛇の	120~713	B~S
中毒异常状态时间缩短10～30%	—	アミュレット、ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	ウォレスの地下迷宮	耐毒の	100~596	E~S
燃烧异常状态无效	—	アミュレット	旧王都の廃墟	業火の	120~713	B~S
燃烧异常状态时间缩短10～30%	—	アミュレット、ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	旧王都の廃墟	耐火の	100~596	E~S
冻结异常状态无效	—	アミュレット	死者の城の地下墓所	銀氷の	120~713	B~S
冻结异常状态时间缩短10～30%	—	アミュレット、ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	死者の城の地下墓所	耐氷の	100~596	E~S
石化异常状态无效	—	アミュレット	古代神殿の遺跡	大蛇の	120~713	B~S
石化异常状态时间缩短10～30%	—	アミュレット、ベルト、イヤリング、ブーツ、マント、眼鏡	古代神殿の遺跡	耐石の	100~596	E~S
炎耐性提升10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	旧王都の廃墟	耐火の	90~523	E~S
冰耐性提升10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	死者の城の地下墓所	耐氷の	90~523	E~S
雷耐性提升10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	耐雷の	90~523	E~S
物理耐性提升5～20%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	護衛の	100~596	E~S
魔法耐性提升5～20%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	古代神殿の遺跡	信徒の	100~596	E~S
眩晕耐性提升20～50%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	80~468	E~S
倒地耐性提升20～50%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	ウォレスの地下迷宮	堅牢の	80~468	E~S
硬直耐性提升20～50%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	ウォレスの地下迷宮	不屈の	80~468	E~S
受人形系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	ビルバロン地下要塞	傭兵の	100~596	E~S
受自然系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	迷いの森	星屑の	100~596	E~S
受死灵系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	死者の城の地下墓所	死の	100~596	E~S
受魔物系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	古代神殿の遺跡	魔の	100~596	E~S
受龙族系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	旧王都の廃墟	竜の	100~596	E~S
受物质系伤害减轻10～30%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	忘れられた聖域	大地の	100~596	E~S
受陷阱伤害降低50～99%	—	アミュレット、ガントレット、ベルト、イヤリング、ブレスレット、ブーツ、マント、グローブ、眼鏡	幽霊船の入り江	旅人の	80~468	E~S
HP回复效果+20～50%	—	アミュレット	迷いの森	癒しの	90~523	E~S
濒死时，消费MP-10～50%	—	眼鏡	古代神殿の遺跡	絶望の	120~713	B~S



ETC DATA エトセトラデータ —各种数据解说—

获得的知识会成为你生存下来的力量吧。

本篇登载食物和临时装备，这些在迷宫中出现的道具将会对你的冒险有不小帮助。请结合迷宫章节灵活运用。

Food Item 食物

停下来咀嚼食物，超越界限涨满体力。

「フードアイテム」（食物道具）入手后，让操作角色进入待机状态后即可吃东西回复HP。另外，如果回复量超过了HP上限的话，体力最大值可上升至初始HP的150%。上升到最大上限之后就不会再吃东西，身上最多能贮存5个食物。



とある冒険者の遺言　女巫能够生产食物

在通常情况下，食物可从特定的敌人身上或是场景的宝箱中入手。例外的是，女巫可以通过技能「クリエイトフード」自己生产食物。危急时刻自不必说，迷宫攻略开始前就召唤食物的话，就能在充盈的HP状态下开始冒险。



▲出现的食物是随机的。在BOSS战前能把HP回满也令人信心十足。

食物列表

名称	回复	效果	名称	回复	效果	名称	回复	效果	名称	回复	效果
タマゴ	回復:小	16%HP回复	プレッツェル	回復:小	18%HP回复	モモ	回復:中	20%HP回复	チキン	回復:中	24%HP回复
ブドウ	回復:小	16%HP回复	洋ナシ	回復:小	18%HP回复	リンゴ	回復:中	20%HP回复	ミートパイ	回復:中	24%HP回复
イチジク	回復:小	18%HP回复	ソーセージ	回復:中	20%HP回复	ベリーパイ	回復:中	22%HP回复	ハム	回復:中	26%HP回复
チーズ	回復:小	18%HP回复	バンズ	回復:中	20%HP回复	スイートロール	回復:中	24%HP回复	原始肉	回復:大	40%HP回复

Temporary Equipment 临时道具

迷宫里入手的装备 助你脱离困境

迷宫里存在着具有使用次数限制的「一時装備アイテム」（临时道具）。这些装备只要按△即可装备，没有职业限制，在使用一定次数之后就会毁灭。并且当矮人装备临时装备时不能使用「投げ」（投掷）动作。顺带一提，对于炮弹和钥匙这种事件道具，只要身上带有并到指定的场所按□就会自动的使用了。

とある冒険者の遺言　精灵只能拾取属于自己的箭矢

箭矢与箭束并不是临时装备，而是精灵专用的补给道具。精灵在竞技场进行攻击的时候，这些箭矢就会落在地上。单支箭的话双方都是可以拾取的，但如果是箭束就只能拾取与自己颜色相同的，这里需要注意。

临时装备列表

名称	使用回数	说明
松明	10	可以点亮周围的灯，驱赶鬼魂的火把
クロスボウ	10	普通的十字弓
クレインクイン	7	朝复数方向发射毒矢的十字弓
アルバレスト	5	可以放出带有贯穿效果强力一击的十字弓
火炎放射器	10	喷射火焰攻击对手的火器
ダガー	10	快速突刺敌人的小刀。精灵可以制造
魔法のランプ	3	呼唤「ジニー」的魔法神灯
爆弾	1	投掷后一定时间内爆炸。矮人可以制造
大盾	※	防御敌人的魔法和龙炎的大盾
バリスタ	5	搭乘操作的兵器。会射出强力的箭矢但需要花费时间
石像の頭	1	破坏后的石像的头部。威力巨大但是只能使用一回
石像の左腕	5	破坏后的石像的左臂
石像の右腕	5	破坏后的石像的右臂
石像の脚	5	破坏后的石像的腿
大砲の弾	–	击倒「ガーゴイルゲート」的炮弹
鍵	–	打开「スライム」房间的钥匙
サイクロプスの鍵	–	锁上「サイクロプス」房间的钥匙

※有耐久度，一定程度下会毁坏。

Item 道具

支撑起你旅途的是从街上买来的道具。

从街上的设施里，你能买到「ヒールポーション」这样的消耗品和用与咏唱符文魔法的「ルーンストーン」等物品。并且，对于消耗品来说，还有【使用回数】与【补充量】的设定存在。【使用回数】指道具在冒险中可以使用的次数，而【补充量】则是表示玩家自冒险归来后，道具已使用量可恢复的数量。【补充量】比【使用回数】少的时候，就用新的物品来替换吧。

とある冒険者の遺言　道具的使用次数和价格会在冒险归来之后改变。

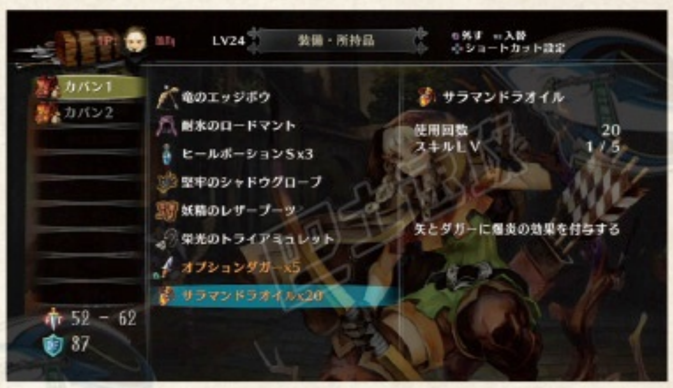
在街上销售的消耗品种类会在冒险归来之后改变。即使不通过关卡中途返回也会改变。所以当商店里没有好东西卖的时候，开始冒险并马上回来也是一种方法。



道具列表

种类	道具名称	道具效果	主要入手方法
指輪	炎の指輪	连发火球造成小量伤害	在「ルカインの塔」购买（价格根据使用回数有所变化）
	火炎の指輪	连发火球造成中量伤害	
	爆炎の指輪	连发火球造成大量伤害	
	氷の指輪	产生冰柱造成小量伤害	
	氷結の指輪	产生冰柱造成中量伤害	
	氷河の指輪	产生冰柱造成大量伤害	
	雷の指輪	对前方释放雷电造成小量伤害	
	雷鳴の指輪	对前方释放雷电造成中量伤害	
	豪雷の指輪	对前方释放雷电造成大量伤害	
	毒の指輪	释放毒雾造成小量伤害	
	猛毒の指輪	释放毒雾造成中量伤害	
	劇毒の指輪	释放毒雾造成大量伤害	
	治癒の指輪	我方全员HP小回复	
	快癒の指輪	我方全员HP中回复	
	全癒の指輪	我方全员HP大回复	
巻物	コメットの巻物	大范围的降下无数火炎弹	
	アイシクルの巻物	发射冰弹攻击复数敌人	
	サイクロンの巻物	产生向前移动的龙卷风	
	アシッドガスの巻物	对前方喷洒强酸	
	リザレクションの巻物	我方全员复活并HP全回复	
ポーション	ヒールポーションS	30%HP回复	在「モルガンの魔法道具屋」购买（价格根据使用回数有所变化）
	ヒールポーションM	30%HP回复	
	ヒールポーションL	30%HP回复	
	エリクシール	HP完全回复并一定时间内无敌	
	レジストボトルS	20秒内防止异常状态	
	レジストボトルM	40秒内防止异常状态	
	レジストボトルL	60秒内防止异常状态	
	リフレッシュボトルS	30秒内持续回复HP	
	リフレッシュボトルM	60秒内持续回复HP	
	リフレッシュボトルL	120秒内持续回复HP	
	パワーリキュールS	30秒内输出伤害增加	
	パワーリキュールM	60秒内输出伤害增加	
	パワーリキュールL	120秒内输出伤害增加	
	ガードリキュールS	30秒内受到伤害减少	
	ガードリキュールM	60秒内受到伤害减少	
	ガードリキュールL	120秒内受到伤害减少	
	ペインキラーS	20秒内受到攻击不会有硬直	
	ペインキラーM	40秒内受到攻击不会有硬直	
	ペインキラーL	60秒内受到攻击不会有硬直	
	オーガブラッドS	20秒内容易使敌人出现硬直	
	オーガブラッドM	40秒内容易使敌人出现硬直	
	オーガブラッドL	60秒内容易使敌人出现硬直	
	リキッドラックS	60秒内敌人掉宝率上升	
	リキッドラックM	180秒内敌人掉宝率上升	
	リキッドラックL	300秒内敌人掉宝率上升	
	エクスプローシブS	投掷后产生小爆炸	
	エクスプローシブM	投掷后产生中爆炸	
	エクスプローシブL	投掷后产生大爆炸	

种类	道具名称	道具效果	主要入手方法
ルーンストーン	ルーンストーンD	使用符文魔法所需要的石头	在「ルカインの塔」购买，30000G
	ルーンストーンE	使用符文魔法所需要的石头	在「ルカインの塔」购买，2500G
	ルーンストーンS	使用符文魔法所需要的石头	事件中，从「ルカイン」处入手
	ルーンストーンT	使用符文魔法所需要的石头	在「ルカインの塔」购买，10000G
スキルアイテム	サクリファイス	承受我方受到的伤害	战士技能
	アトラクト	吸引敌人的注意	
	ウォーペイント	使用分身攻击	亚马逊技能
	イモータル	不会出现硬直	
	ルナティック	牺牲HP变成狂战士状态	
	ファイアーバレル	出现装火药的桶	矮人技能
	ボムザック	拿出炸弹	
	ラーヴァバングル	给攻击附上灼热之力	
	サラマンドラオイル	给箭矢与短剑附上爆炎效果	精灵技能
	トキシックエキス	给箭矢与短剑附上毒雾效果	
	オプションダガー	取出备用短剑	
	ロックブレスの書	落下巨大的岩石碾碎敌人	女巫技能
	サンダークラウドの書	生成小片雷云	
	ブリザードの書	呼唤暴风雪冻结敌人	
	アイスジェイルの書	将敌人关入冰牢	
	グラヴィティの書	生成吸引敌人的重力场	
	プロテクションの書	我方全员减轻伤害	
	カースの書	诅咒敌人变成青蛙	
	クリエイトフードの書	在周围产生食物	
	ペトリフィケーションの書	用邪眼大范围石化敌人	
	ストームの書	呼唤龙卷风	巫师技能
	フレイムバーストの書	大量的火炎弹烧尽敌人	
	ブレイズの書	放出长时间的强力的火柱	
	ファイアーゲートの書	用提升火炎威力的火炎保护自己	
	サンダーストラックの書	放出大范围的闪电	
	メテオスウォームの書	召唤陨石群攻击的大魔法	
	スロウの書	操控时间让敌人动作变慢	
	エクスティンクションの書	放出死咒诅咒敌人（BOSS无效）	



技能道具的【使用回数】会恢复！

◀在习得技能后而得到的技能道具必须装备在背包里才能使用。而且与剂量系道具不同的是，从迷宫回来之后使用次数必定会恢复到最大值。

Treasure Box 宝箱品质

根据品质的不同，沉睡着财宝的宝箱会开出不同的东西。

迷宫里的宝箱存在有品质的设定，根据品质的不同，入手道具的数量和种类会有所不同。但是，宝箱在开锁的时所显示的「トレジャーランク」（宝物等级）并非宝箱品质，而是入手战利品的品质。比如说，A级宝箱的话，可以开出B～S级的战利品，随着宝箱品质的变化，宝物品质也会有所改变。右边是宝箱可开出道具列表。要注意的是，并不是1个宝箱就能开出全部的东西。

とある冒険者の遺言　战利品在鉴定时内容是决定好的

【〇级战利品】是在鉴定画面里所显示的装备品的品质。鉴定S级的战利品的话，归还时就可以获得S级的武器或饰品。

各等级宝箱可开出的道具列表

Sランク	Aランク	Bランク	Cランク	Dランク	Eランク
Sランク戦利品	Sランク戦利品	Sランク戦利品	Aランク戦利品	Aランク戦利品	Aランク戦利品
Aランク戦利品	Aランク戦利品	Aランク戦利品	Bランク戦利品	Bランク戦利品	Bランク戦利品
金貨袋(大)	Bランク戦利品	Bランク戦利品	Cランク戦利品	Cランク戦利品	Cランク戦利品
銀貨袋(大)	金貨袋(大)	Cランク戦利品	Dランク戦利品	Dランク戦利品	Dランク戦利品
銅貨袋(大)	銀貨袋(大)	金貨袋(小)	金貨袋(小)	Eランク戦利品	Eランク戦利品
食べ物	銅貨袋(大)	金貨袋(大)	金貨袋(大)	銀貨袋(小)	銀貨袋(小)
クロスボウ	食べ物	銀貨袋(小)	銀貨袋(小)	銀貨袋(大)	銀貨袋(大)
クレインクイン	クロスボウ	銀貨袋(大)	銀貨袋(大)	銅貨袋(小)	銅貨袋(小)
アルバレスト	クレインクイン	銅貨袋(大)	銅貨袋(小)	銅貨袋(大)	銅貨袋(大)
火炎放射器	アルバレスト	食べ物	銅貨袋(大)	食べ物	食べ物
1000G	火炎放射器	クロスボウ	食べ物	クロスボウ	クロスボウ
	750G	クレインクイン	クロスボウ	クレインクイン	クレインクイン
		アルバレスト	クレインクイン	アルバレスト	アルバレスト
		火炎放射器	アルバレスト	火炎放射器	火炎放射器
		500G	火炎放射器	ダガー	ダガー
			300G	爆弾	爆弾
				150G	100G

爱情满载♥的野营料理讲座

饭还没好吗！等不下去了！





读了这个你就会变成优秀的料理人

好吃的料理不光会填饱冒险者的胃还能填满冒险者的心。并且在食用后，会根据料理的做法，对冒险者能力有一段时间的提升。于是在这里，我们来讲讲野营中料理要怎么做得好吃。让我们直观地对照一下各种食材制作的料理吧。

野营做饭的基本流程

选择食材后，选择放入平底锅还是炖锅

▼

搅拌锅里的食材

▼

完成后（不完成也OK）吃掉

POINT：调料要比食材先加入

在加入调料的时候是不能进行搅拌的，而搅拌回数又会影响料理的完成速度，因此在放入食材前放入调料，就能稍微增加搅拌的机会加快制作速度。

野营能够使用的调料一览



香辛料　コショウ　塩　蒸留酒　ニンニク

POINT：请快速地搅拌食材

如果觉得完成料理很花时间的话，那就尽可能的搅拌吧。

色が変わったら食べ頃！



◀投入的食材显出诱人的颜色时就装到盘子里吧。

① 食材名	③ 平底锅料理名 / ⑤ 状态变化
② オススメ调味料	④ 炖锅料理名 / ⑤ 状态变化

⑤是没有调料的情况下，并在最佳的时机食用的上升值。加入调料的话状态上升值更大。

在表中√上 CHECK! 吃过的料理吧！

①食材名	②オススメ调味料	料理名	说明	HP	ATK	DEF	SCORE	CHECK!
イノシシの塩漬け肉	蒸留酒	③イノシシのピカタ	被干酪与蛋液混合包裹的小炒肉料理。调味只需要椒盐就OK了。	12%	2%	2%	2%	☐
		④イノシシの煮込みスープ	熬出了被称为【药食】的野猪肉全部滋养强壮成分，营养满点的料理。	12%	2%	2%	2%	☐
エノキ	塩	③エノキのグリル	将野生的エノキ与葱一起烘烤。调味放盐就好了。	8%	1%	3%	2%	☐
		④エノキのスープ	只见过瘦得像豆芽一样的エノキ的你是不会知道野生エノキ也有如此狂野的一面的。	8%	3%	1%	2%	☐
エンドウマメ	塩	③エンドウマメのクロケット	豌豆带着豆荚一起油炸，看心情可以加入番茄陪衬。	12%	2%	2%	2%	☐
		④エンドウマメのポタージュ	煮烂的豌豆与牛奶混合，悬挂于火上的简单浓汤。	12%	2%	2%	2%	☐
オイスター	塩	③オイスターのソテー	奢侈的将牡蛎整只小炒。要注意，过火的话身体会变小。	8%	1%	1%	2%	☐
		④クラムチャウダー	炒过的蔬菜与牡蛎制成味道浓郁的汤。加入牛奶更显新英格兰风情。	8%	1%	1%	2%	☐
大型獣の燻製肉	蒸留酒	③厚切り肉のコートレッタ	用熏肉做成的烤肉排。要点是用油不要过度。	8%	2%	2%	2%	☐
		④厚切り肉のスープ	大块熏肉制成的汤。为了促进消化还加入了洋葱薄片。	8%	2%	2%	2%	☐
カタツムリ	塩	③カタツムリのロースト	蜗牛带着壳放在火上烧制而成。向精灵借支箭挑出来吃吧。	8%	1%	1%	2%	☐
		④カタツムリスープ	去壳的蜗牛蘸着汤吃是好吃的诀窍。	8%	1%	1%	2%	☐
キマイラ肉	蒸留酒	③キマイラステーキ	奇形怪状的奇美拉肉切成了容易食用的形状，冲鼻的气味也被香料一扫而光。	8%	2%	2%	2%	☐
		④キマイラのポトフ	与蔬菜一起炖透而变得柔软的奇美拉肉入口即化。	8%	2%	2%	2%	☐
キラーラビットの肉	蒸留酒	③キラーラビットのフィレステーキ	将仅有一小块的里脊肉切成了厚片做成烧排，奢华无比。	20%	8%	2%	4%	☐
		④キラーラビットのロワイヤル	キラーラビット之血与红酒制成的调味汁引出了肉的美味。	20%	2%	8%	4%	☐
クラーケン足	塩	③フライドクラーケン	仅仅是横切片也足有1人分量的油炸物。块儿很大但是味道并不重。	20%	3%	8%	4%	☐
		④クラーケンの煮付け田舎風	与葱一起煮透后，散发出朴素的味道，会让人回想起自己的故乡。	20%	8%	3%	4%	☐
燻製肉	塩	③ハムステーキ	冒险者的储备粮，切成厚片。在野营时送上小小的祝福。	8%	1%	1%	2%	☐
		④ハムスープ	熏肉的咸与蔬菜的甜交织而成的汤，适合在歇息的时候喝。	8%	1%	1%	2%	☐
ゲイザーの目玉	ニンニク	③ゲイザーフライ	切片的眼球肉厚多汁。此时，原本眼球的模样已忘却。	12%	4%	4%	8%	☐
		④ゲイザーのとろみスープ	将剥去外皮的眼珠小火慢炖。外形崩坏的时候就可以吃了。	12%	4%	4%	8%	☐
コウモリ	コショウ	③コウモリの肉炒め	清炒蝙蝠肉。配上蔬菜一起吃吧。	8%	2%	2%	6%	☐
		④コウモリの薬膳スープ	能够暖身的药膳绝品。因为迷宫而着凉身体就指着它了！	8%	2%	2%	6%	☐
小麦	塩	③薄焼きパン	不发酵便直接烘烤而成的简单面包，自然形成的凹凸造就了不同的口感。	8%	1%	1%	2%	☐
		④マカロニスープ	充满碳水化合物的汤，能迅速地喝掉。	8%	1%	1%	2%	☐
サソリ	蒸留酒	③サソリの唐揚げ	将厚实的钳子油炸。具有弹性十足的肉质和酥脆的外壳两大魅力。	8%	2%	4%	2%	☐
		④サソリのスープ	这边是将钳子做成汤后的绝品。具有药膳效果的尾部也在里面。	8%	4%	2%	2%	☐

※料理介绍的内容包含有编辑部的美食记者「ドラクラ」的个人主观见解。

サンショウウオ	塩	サンショウウオの姿焼き	硬是把看起来有点难吃的鲵鱼给整只烤了，勇气的料理。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
		サンショウウオのぶつ切りスープ	加入了葱香的汤。觉得整只拷有点那个的人们这边请。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
塩漬けの豚肉	蒸留酒	ロースハムステーキ	以续随子为主的香料与猪肉完美结合。大胆的大口咬下去吧。	HP／12%	ATK／1%	DEF／5%	SCORE／2%
		ロースハムスープ	有蔬菜和猪肉的简单汤品。越是咀嚼猪肉的美味越会在口中扩散。	HP／12%	ATK／5%	DEF／1%	SCORE／2%
ジャガイモ	塩	フレンチフライ	炸土豆总是众口称赞的。加不加黄油随你喜好。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
		ジャガイモのポタージュ	仅仅是捣碎的土豆同牛奶混合而已。此汤由于耐饱而在冒险者中很有着高人气。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
ソラマメ	塩	フライビンズ	酥脆蚕豆的味道就是让人想喝酒的味道。作为冒险者的话，果然还是适合喝麦酒吧。	HP／8%	ATK／3%	DEF／3%	SCORE／2%
		ソラマメのスープ	汤里蚕豆的绿色中映照着奶油的白色。喝时请在自己的碗里调咸淡。	HP／8%	ATK／3%	DEF／3%	SCORE／2%
デーモンの心臓	香辛料	デーモンハーツのソテー	香料盖住了烤肉冲鼻的味道。吃了绝对会增进体力的。	HP／20%	ATK／8%	DEF／2%	SCORE／4%
		デーモンハーツのシチュー	血红的汤，装点着恶魔的心脏宛如某种仪式。	HP／20%	ATK／2%	DEF／8%	SCORE／4%
鶏肉	塩	山鳥のロースト	整个一起烤的鸡肉分量十足。抓着骨头直接啃是冒险者的本色。	HP／15%	ATK／3%	DEF／5%	SCORE／4%
		チキンスープ	切好的鸡肉与蔬菜一起煮透的绝品。留着皮是好吃的诀窍。	HP／15%	ATK／5%	DEF／3%	SCORE／4%
ニシン	塩	ニシンフライ	把切成圆片的鲱鱼带着骨头一起油炸，骨头周围的肉很好吃！	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
		ニシンのスープ	这边也是把鲱鱼切成圆片。请试着尝尝它与油炸鲱鱼的有何区别吧。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
ニンジン	塩	ニンジンのソテー	把胡萝卜小炒后会变得更加的甜，就像是点心一样。	HP／8%	ATK／2%	DEF／4%	SCORE／2%
		キャロットスープ	为易于食用而做成汤的胡萝卜，大概连孩子也能轻易食用。	HP／8%	ATK／4%	DEF／2%	SCORE／2%
野ウサギの肉	ニンニク	野ウサギのソテー	被吊着样子有点可怜的野兔，在料理之后也会如此好吃！	HP／8%	ATK／2%	DEF／4%	SCORE／2%
		野ウサギのシチュー	充满蔬菜的炖煮营养满分。事实上，似乎是在佐料里加入了大蒜。	HP／8%	ATK／4%	DEF／2%	SCORE／2%
野キャベツ	塩	ロールキャベツ	一口吃下去，其中的肉与蔬菜的美味便充溢而出。可是说到底主角还是卷心菜。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
		キャベツのスープ	材料仅有卷心菜和火腿的简单料理。推荐用卷心菜包着火腿吃。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
野ネギ	塩	オニオンリングフライ	爽脆的表皮与野葱自身松软的口感相互交织的经典油炸料理。	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
		オニオンスープ	野葱与清汤的味道相辅相成，在汤里浸过的长面包也是一样GOOD!	HP／8%	ATK／1%	DEF／1%	SCORE／2%
ハーピーの卵	塩	ハーピーのプレーンオムレツ	巨大的鹰身女妖其蛋也同样巨大。用那做出来的煎蛋卷都快要从盘子里满出来了。	HP／20%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／4%
		ハーピーのふわふわ卵スープ	暖汤里将蛋打散，蛋黄与蛋白混合到一半的程度是好吃的诀窍。	HP／20%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／4%
バラクーダの切り身	ニンニク	バラクーダのムニエル	将梭鱼裹上面粉、涂上黄油烤，吃之前榨些柠檬汁吧。	HP／8%	ATK／4%	DEF／2%	SCORE／2%
		バラクーダのクリームシチュー	得到喜爱吃鱼冒险者好评的绝品，切得大块的梭鱼更受青睐。	HP／8%	ATK／2%	DEF／4%	SCORE／2%
ヘビ肉	コショウ	ヘビの蒲焼	在味道清淡的肉上涂上酱油和砂糖慢慢烤，是山里的蛋白质来源。	HP／8%	ATK／4%	DEF／2%	SCORE／2%
		ヘビの煮込みスープ	这边也与蒲烧同样的营养丰富。据说在那些不想看到蛇的冒险者中好评如潮。	HP／8%	ATK／2%	DEF／4%	SCORE／2%
マイコニドのスライス	香辛料	マイコニドのソテー	切成大块食用的マイコニドロ感像贝类，量也很足。	HP／20%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／10%
		マイコニドのスープ	比起通常的蘑菇肉质更厚是マイコニド的特征。颜色深的会更好吃吧。	HP／20%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／10%
ミノタウロスの舌	蒸留酒	ミノタウロスのタンソテー	将奢华的厚切片舌肉小炒，伴以土豆作为小菜。	HP／20%	ATK／5%	DEF／1%	SCORE／4%
		ミノタウロスのタンシチュー	稍微有点硬的舌肉经慢慢炖煮后，即便是筷子也能撕开了。	HP／20%	ATK／1%	DEF／5%	SCORE／4%
ムール貝	蒸留酒	ムール貝のパエリア	大米、蔬菜一起和淡菜放入平底锅中焖。渗入了礁石香味的大米真是绝品。	HP／12%	ATK／1%	DEF／3%	SCORE／2%
		ムール貝のブイヤベース	淡菜与番茄兰香汤共同烹煮，山珍海味合力打造。	HP／12%	ATK／3%	DEF／1%	SCORE／2%
レッドドラゴンの肉	香辛料	レッドドラゴンステーキ	在聚会上1个人吃不完，使用大量最高级食材烹制的烤龙肉。	HP／35%	ATK／18%	DEF／10%	SCORE／15%
		レッドドラゴンのシチュー	与蔬菜一起煮的再久也不会失去味道，正因为是龙肉才能做成味道浓厚的炖菜。	HP／35%	ATK／10%	DEF／18%	SCORE／15%
ロブスター	塩	ロブスターテルミドール	涂上白色沙司和干酪后翻烤而成，ハイドランド的传统菜。	HP／8%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／4%
		ロブスタースープ	将外壳捣碎成糊状，劳累的旅途中可享用到的美味十足的汤。	HP／8%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／4%
ワームの輪切り	塩	ワームの薄切りソテー	其冲鼻的气味有不少狂热粉丝。对于冒险者来说没有不能吃的东西！	HP／8%	ATK／2%	DEF／4%	SCORE／2%
		ワームのゼラチンスープ	ワーム已经煮到看不出原样，用煮成的胶质填饱我们的肚子。	HP／8%	ATK／4%	DEF／2%	SCORE／2%
ワイバーンの肉	塩	ワイバーンステーキ	飞龙肉虽然稍微有点硬，但又因其多汁而有大量人气。做成奢侈的大块烤肉吧。	HP／8%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／2%
		ワイバーンの煮込みスープ	不喜欢吃硬东西的人请往这边来。在与蔬菜久炖之后，肉质已变得柔软了。	HP／8%	ATK／2%	DEF／2%	SCORE／2%

某小队的野营风景

体验多人游戏的野营魅力吧

——这里是「旧王都的废墟」附近的森林。一支小队为了消除讨伐红龙的疲惫，现在正要开始野营。

战士：啊~跟龙做对手真是累呢。

巫师：的确，不如我们吃东西吧?

矮人：饭呢，饭还没好吗!

精灵：是呢，我们快开始野营吧。

巫师：平底锅2个，炖锅2个，然后盘子是按人数分，准备完成了。

——即使是多人游戏，平底锅和炖锅的数量也是不变的。大家使用时要相互谦让。

矮人：饭呢，饭还没好吗!

巫师：来了，让我给矮人桑的盘子盛上薄烧面包。

精灵：拿到珍贵的肉啦!

战士：啊，那是我煎的红龙肉排！明明都只有1人份了！

精灵：先到先得。珍贵的料理下手当然要快了，而且这也理应让给还在成长期的我嘛。

战士：100多岁了还在成长期……。

——就像这样，我们能吃到别的冒险者做的料理，反过来，自己做的料理也能给别的冒险者享用。

——于是，一行人驱除了疲惫，奔向崭新的旅途。在接下来的迷宫里，又会有怎样的食材，噢不，又会有怎样的冒险在等着他们呢。

矮人：饭呢，饭还没好吗!

精灵：老爷子，你不是刚刚才吃过么。



◀野营对于小队来说，在作为恢复场所的同时也是个战场。

被铭刻的魔法文字・符文及其组合发动的超常魔法

试着将各遗迹里残留着的符文与某世界的文字对应
这样文字的解读就能更顺畅了吧

符文文字与英文字序表

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	



符文魔法

试着组合符文文字，借助将留下符文的精灵或妖精的力量发动魔法吧！
这一定会对你的冒险起到帮助的。

符文	名称	效果
L F S	Life From Stone	为巨像兵注入生命。
S F C	Solomon's Flying Carpet	使魔法地毯出现。
T S K	The Skeleton Key	打开锁着的门。
D B G	Dead Be Gone	净化不死的灵魂。
T H F	Treasure Hunter's Friend	发现隐藏的财宝。
D S B	Double Score Bonus	一段时间内获得的分数加倍。
P A D	Potency And Durability	攻击力与防御力提升。
T P I	The Phoenix Incantation	生命点(就是命)上升1点。
S O D	Sigil Of Death	对全体敌人高几率即死魔法。
T E B	Tri-Elemental Blast	释放炎・冰・雷属性的魔法。
E C G	Enchanted Coin Geyser	无数的金币喷出。
E I S	Extra Item Stock	道具的使用次数补充1。
T T F	The True Fist	空手的攻击力大幅上升。
C S W	Call Sylphide's Wind	风精灵加护缠绕与身上。
S B S	Strength Beyond Strength	一段时间内无敌。
P T F	Petrify The Flesh	使大范围的敌人石化。
O T S	Open The Sesame	芝麻开门。
D I E	D I E	生者全部都会走到的终点。
S O L	Salve Of Life	展开回复魔法阵。
G W S	Generate Weapon Stash	出现装满装备的箱子。

※ 有颜色的D/E/S/T是符文石。输入时，组合正确的话顺序不一样也没问题。

©Index Corporation 2011 Produced by ATLUS

巴士速攻 BBS.TGBUS.COM